

CAD/CAM을 위한 3차원 기어 모델링에 관한 연구

주만식* · 김민주 · 이승수(동아대 대학원 기계공학과) · 전언찬(동아대 기계 · 산업시스템공학

A Study on the Three-dimensional Gear Modeling for CAD/CAM

M. S. Joo*, M. J. Kim, S. S. Lee(Mech. Eng. Dept., DAU), E. C. Jeon(Mech. Eng. Dept., DAU)

ABSTRACT

This study is on a mathematical model of profile shifted involute gear, and this model is based on Camus's theory. Gear is general mechanical elements that used for power transmission between two shafts that interval is comparatively short, and it delivers big power as accurate ratio of speed.

The profile of Spur gear which is the most basic factor is divided into Trochoidal fillet curve and Involute curve. Involute curve is used a lot of a shaped curve of machine parts such as a gear, a scroll compressor and a collar of centrifugal pump.

However, It is poor to study the modeling of Trochoidal fillet curve and the three dimensions model shaped mathematical curve. So we draw three dimensions gear have accurate mathematical function using ADS(Automatic Drawing system), VisualLISP, and To check accuracy and perfection, we make a program of checking Interference, and use for this study.

Key Words : Camus's theory, Involute curve, Trochoidal fillet curve, Interference

기호설명

- a : 압력각 (Pressure angle)
- m : 모듈 (Modul)
- C : 클리어런스 (Clearance)
- Ra : 이끌원의 반지름
- Rd : 이뿌리원의 반지름
- Re : 유효 이뿌리원의 반지름
- Rp : 파치원의 반지름

1. 서론

기어중에서도 가장 기초가 되는 스파기어(Spur gear)의 형상곡선(Profile)은 크게 인벌류트 곡선(Involute curve)과 트로코이드 필렛곡선(Trochoidal fillet curve)으로 구분할 수 있는데, 인벌류트 곡선은 기어를 비롯하여 스크롤 압축기, 원심펌프의 안내깃 등 기계부품의 형상곡선에 많이 사용되어지고 있으며^{1),2),3)}, 기어의 인벌류트 곡선에 대한 연구는 국내

외에서 많이 진행되고 있다.^{4),5),6)} 하지만 수학적으로 규명된 인벌류트 곡선을 이용하여 3차원 기어 형상 모델을 생성하는 연구 및 트로코이드 필렛곡선의 모델링에 관한 연구는 미흡한 실정이다.

또한 많은 CAD/CAM 생산 현장에서 사용되는 3 차원 모델은 고단가의 모델러를 사용하더라도 3D 모델링 시간의 과다, 이를 수행하는 전문인력의 부재 등의 문제점을 안고 있다. 이를 해결하기 위한 방법의 일환으로 ADS가 사용되고 있다. ADS는 3D 모델링 전문가가 아니라도 기계공학적 지식을 가진 사용자라면 누구나 쉽게 사용할 수 있다는 장점을 가지고 있다. 그리고 ADS 라이브러리(Library)를 구축함으로써 하나의 프로그램상에서 모든 3D 기계요소 모델링이 가능하다. 이러한 ADS에 관한 연구는 국내외에서 활발히 이루어지고 있다.^{7),8),9)} 하지만 3차원 자동 모델링 및 복잡한 요소들의 모델링에 대한 연구는 아직 미흡한 실정으로 대표적 기계요소인 기어의 자동 모델링조차 완벽히 구현되지 않고 있다.

따라서 본 연구에서는 수학적인 알고리즘을 이용하여 기어의 형상곡선인 인벌류트 곡선과 트로코이

드 필렛 곡선을 자동-모델링하는 프로그램을 작성하여 와이어 컷이나 레이저 컷 및 창성법에 응용할 수 있는 3차원 기어 모델을 완성하고자 한다. 그리고 모델링의 완성도 및 정확도를 확인하기 위하여 간접체크 프로그램을 개발하여 본 연구에 적용하고자 한다.

2. 기어의 설계방법

2.1 인벌류트 곡선의 수학적 알고리즘

Fig. 1에서 보는바와 같이 기초원 역할을 하는 원통에 감겨져 있는 실을 팽팽하게 잡아당기면서 점 P에서 점 P'까지 풀어갈 때 실의 한 점이 그리는 궤적이 인볼류트 곡선이다. 원통면을 기초원이라고 하고 인볼류트 곡선을 따라 형성된 이가 인볼류트 치형이다.

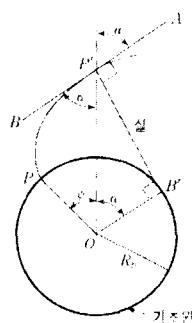


Fig. 1 Involute fuction

실을 푼 후 실의 길이 $\overline{P'B}$ 는 실을 풀기 전에 기초원에 감겨져 있었던 실의 길이인 원호 PB'와 같다.

$$R_b(\varphi + \alpha) = R_b \tan \alpha \quad (1)$$

위의 식 (1)을 정리하면 다음과 관계식을 얻는다. 각 ϕ 를 공구 압력각(α)의 인볼류트 함수라고 하며 $inv \alpha$ 로 표시한다. 따라서

$$\varphi = inv \alpha = \tan \alpha - \alpha \quad (2)$$

Fig. 2에서 보는바와 같이 이의 접촉점에서 세운 공통법선은 서로 만나며 괴치점을 지나게 되므로 카뮈의 정리를 만족한다. 결국 인볼류트 치형을 갖는 기어는 압력각 및 치의 크기가 같아야 한다는 것을 알 수 있다

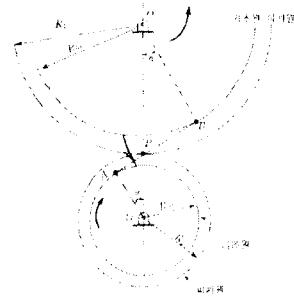


Fig. 2 Principle of action for Involute curve

Fig. 3에서 기초원(Rb)를 중심으로 실이 풀려나갈 때 곡선의 한 점이 그리는 좌표는

$\angle POQ$ 를 α , $\angle O'OP$ 를 ψ 라고 할 때

$$\begin{aligned} x &= \overline{OP_x} = \overline{OP_x} = \overline{OQ_x} - \overline{SQ_x} \\ &= \overline{OQ_x} - \overline{PQ}\sin(\psi + \alpha) (\angle PQS = \varphi + \alpha) \\ &= \overline{OQ_x} - O'Q\cos(\psi + \alpha) \\ &= R_b\sin(\psi + \alpha) - R_b(\psi + \alpha)\cos(\psi + \alpha) \\ \\ y &= \overline{OP_y} = \overline{OP_y} - \overline{OO'} \\ &= \overline{OQ_y} + \overline{PQ_y} - \overline{OO'} \\ &= \overline{OQ_y} + \overline{PQ}\sin(\varphi + \alpha) - \overline{OO'} \\ &= \overline{OQ_y} + O'Q\sin(\varphi + \alpha) - \overline{OO'} \\ &= R_b\cos(\psi + \alpha) + R_b(\psi + \alpha)\sin(\psi + \alpha) - R_b \end{aligned}$$

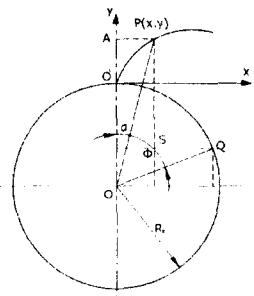


Fig. 3 Coordinate of Involute tooth

따라서 점 P의 (x, y)의 좌표는 식(3)과 같이 구해진다.

$$\begin{aligned} x &= R_b\sin(\psi + \alpha) - R_b(\psi + \alpha)\cos(\psi + \alpha) \\ y &= R_b\cos(\psi + \alpha) + R_b(\psi + \alpha)\sin(\psi + \alpha) - R_b \quad (3) \end{aligned}$$

2.2 트로코이드 필렛곡선의 수학적 알고리즘

트로코이드 필렛 곡선은 정확한 계산식이라기 보다는 근사식에 가깝다. 호브에 따라서 그 곡선의 형상이 달라지므로 트로코이드 필렛 곡선을 계산하기 위해서는 공구의 제원을 알고 있어야한다.

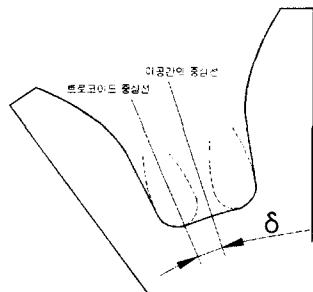


Fig. 4 Trochoidal fillet curve

Fig. 4에서 뱍의 중심선과 이 끝 둥글기의 중심선과의 거리를 B라 두고, 호브의 이 끝 둥글기를 A, 그리고 트로코이드 반지름은 Rt라고 하면

실제 필렛의 입의 점까지의 반경은

$$R_f = \sqrt{R_t^2 + A^2 - 2AR_t \sin(\varphi_f)} \quad (4)$$

이다.

여기서 실제 필렛되는 각도는

$$\theta_f = \theta_t + \cos^{-1}\left(\frac{R_t - A \sin(\varphi_f)}{R_f}\right) \quad (5)$$

식 (5)를 직교 좌표로 나타내면 식 (8)과 같다.

먼저 기준 중심선과 필렛의 벡터 각을 살펴보면

$$\hat{\theta}_f = \delta + \theta_f \quad (6)$$

여기서 δ 는 이의 중심선 혹은 이 공간과 트로코이드의 원점이 이루는 각도를 나타내며 이의 중심선이 Y라고 할 때

$$\delta = [\frac{p}{2} - B]/2 \quad (7)$$

p : Circular pitch of gear
라 정의한다.

결국, 필렛의 직교좌표는

$$\begin{aligned} X_f &= R_f \sin(\hat{\theta}_f) \\ Y_f &= R_f \cos(\hat{\theta}_f) \end{aligned} \quad (8)$$

2.3 스포기어의 자동설계 프로그램

위에서 언급된 스포기어 치형, 인벌류트 곡선 및 트로코이드 필렛 곡선의 수학적 알고리즘을 이용하여 3차원 스포기어 모델을 자동생성하는 프로그램을 작성하였다. 이 프로그램은 CAD기반의 프로그램 언어인 VisualLISP을 사용하여 작성하였는데 Fig. 5에 제원을 입력받을 대화상자를 나타내었다.

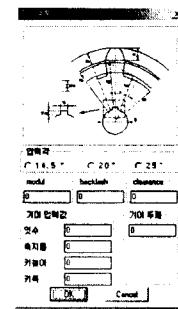


Fig. 5 Dialog box of gear

대화상자에서 보는 바와 같이 스포기어의 3차원 모델링에 필요한 요소들은 다음과 같다.

- 1) 압력각
- 2) 모듈(치의 크기)
- 3) 백래쉬
- 4) 클리어런스
- 5) 이의 두께
- 6) 중심 축의 크기 및 키 홈의 규격
- 7) 툴의 제원

사용자가 입력한 데이터를 토대로 모델링 되며, 그 결과를 Fig. 6에 나타내었다. 그림상의 (a)와 (b)는 모듈은 같고, 잇수가 다른 모델링의 결과를 나타낸 것이다. 사용자가 'OK'버튼을 클릭한 후 모델링까지 걸리는 시간은 10초이내이며, 자동설계 프로그램의 최대 장점인 모델링 시간단축의 단적인 예를 나타낸다.

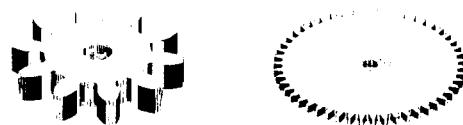


Fig. 6 Modelling of Spur gear using VisualLISP
(a) Z=10 (b) Z= 50

3. 기어 간섭체크 프로그래밍

3.1 스퍼기어 모델링 검증 알고리즘

자동설계 프로그램을 이용한 스퍼기어의 모델링을 Fig. 6에서 나타내었다. 그리고 스퍼기어 모델링의 정확성을 검증하기 위하여 치의 간섭을 확인할 필요성이 있다.

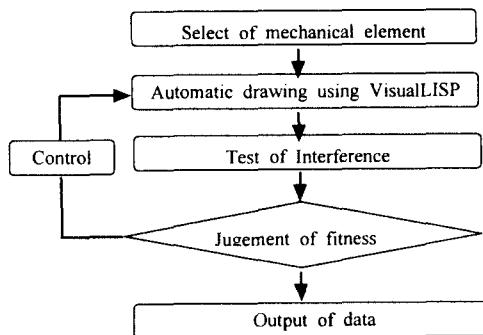


Fig. 7 Algorithm of modeling test for spur gear

Fig. 7은 기어 간섭을 검증하는 프로그램을 이용하여 기어 모델링의 정확성을 확인하고, 간섭현상이나 치면의 분리현상이 나타날 때 자동 설계 프로그램으로 정보를 피드백하여 이를 수정할 수 있는 알고리즘을 나타내었다.

3.2 기어 간섭 프로그래밍

기어 모델링을 검증하기 위한 기어 간섭 프로그램은 각각 임의의 잇수를 가진 기어를 두 개 그리고, 두 개의 기어가 서로 맞물리도록 Fig. 8의 대화상자에 있는 그림과 같이 배열한다. 그리고 첫 번째 기어를 회전하면서 두 번째 기어가 따라갈 수 있도록 프로그래밍 하였다.

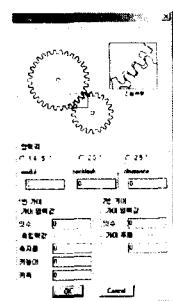


Fig. 8 Dialog box of Interference check

기어의 중심을 동일 선상에 정렬하고, 피치원이 만나는 점에서 접촉하는 것으로 설정하였다. 그리고 회전방향은 접촉, 반대 방향은 비 접촉을 유지하여 실제 백래쉬에 의한 영향을 고려하여 프로그래밍하였다.

각각의 두 기어 중심간의 거리는 두 피치원의 반지름의 합이므로

$$\text{두기어간의거리} = \frac{1}{2} (z_1 + z_2)m \quad (9)$$

그리고 기어의 회전각은 기어의 잇수에 따라서 물리는 이빨의 회전각이 달라진다. 따라서 첫 번째 기어가 x° 만큼 회전하였을 경우 두 번째 기어의 회전각은

$$y^\circ = x^\circ \times \frac{z_1}{z_2} \quad (10)$$

로 나타낼 수 있다. 즉 잇수가 많은 기어는 적은 각도를 회전하지만 잇수가 적은 기어는 많이 회전하게 된다는 것이다.

이를 기초로 하여 첫 번째 기어의 중심을 기준으로 90° 회전시키고, 그 사이를 1° 간격으로 나누어 기어가 회전하면서 생기는 간섭부위를 AutoCAD상의 Interfere명령으로 3차원 모델링하고, 이를 디스플레이 하도록 프로그래밍하였다.

그리고 Fig. 9에 기어간섭을 수행하는 과정을 나타내었다. 자동설계프로그램에서 만들어진 모델을 간섭체크해 본 결과 치면을 파고 들어가는 언더 컷이나 치면의 분리현상이 전혀 발생하지 않았다. 이는 AutoCAD 상의 Interfere라는 명령으로 생성된 아무런 요소가 없는 것에서 확인 할 수 있다. 따라서 3 차원 자동설계 프로그램의 신뢰성을 확인할 수 있었다.

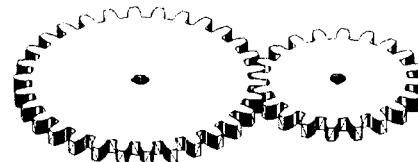


Fig. 9 Process of Interference check for spur gear

4. 결론

본 연구에서 수학적 알고리즘을 이용한 프로그램 개발과 모델링 및 이의 검증을 위한 프로그램을 개발 적용한 결과 다음과 같은 결론을 얻었다.

1) 수학적 알고리즘에 기초한 기어의 3D 자동모델생성 프로그램을 개발하였다.

2) 기어 모델의 정확성 및 신뢰성을 확인하기 위한 기어간섭체크 프로그램을 개발하였다.

3) 기어 모델링 프로그램을 추가함으로써 기계요소의 3차원 라이브러리 구축가능성을 제시하였다.

참고문헌

- 1) Colbourne, J. R., "The Geometry of Involute Gears", Springer-Verlag, Woodbine, New Jersey, pp. 24~50, 1987
- 2) Hirano, T., Hagimoto, K., Maeda, M., "Scroll Profiles for Scroll Fluid Machines", Mitsubishi Heavy Industries Ltd. Technical Review, Vol. 27, No. 1, pp. 35~41, 1990
- 3) 응용기계설계연구회, 응용기계설계 2-펌프(송풍기 편)", 동명사, pp. 24~27, 1981
- 4) 이성철, 권오관, NC가공을 위한 인볼류트 곡선의 원호 근사화에 대한 연구", 대한기계학회논문집, Vol. 19, No. 10, pp. 2475~2483, 1995
- 5) 한홍삼, 최종근, 이동주, "자유곡선 기어의 창성 알고리즘에 관한 연구", 한국공작기계학회지, Vol. 8, No. 5, pp. 96~101, 1999
- 6) Faydor L. Litvin,"Gear Geometry and Applied Theory", University of Illinois at Chicago, 1994
- 7) 김영남, 이성수, "Visual-LISP을 이용한 마스터기어 자동설계 프로그램 개발", 한국공작기계학회 추계 학술대회 논문집, pp.169-174, 2000
- 8) 조종규, 김종석, "Auto-LISP을 이용한 기어설계 프로그램 개발에 관한 연구", 한국공작기계학회 추계 학술대회 논문집, pp.422-427, 2000
- 9) M. S. Tavakoli and D. R. Houser,"Optimum Profile Modifications for the Minimization of Static Transmission Errors of Spur Gears", Journal of Mechanism in Design, MARCH, Vol. 108, pp. 86-95, 1986