

암호기술을 이용한 정보보호기술

1998년 10월 13일

기술개발부 기반기술팀
팀장 박성준

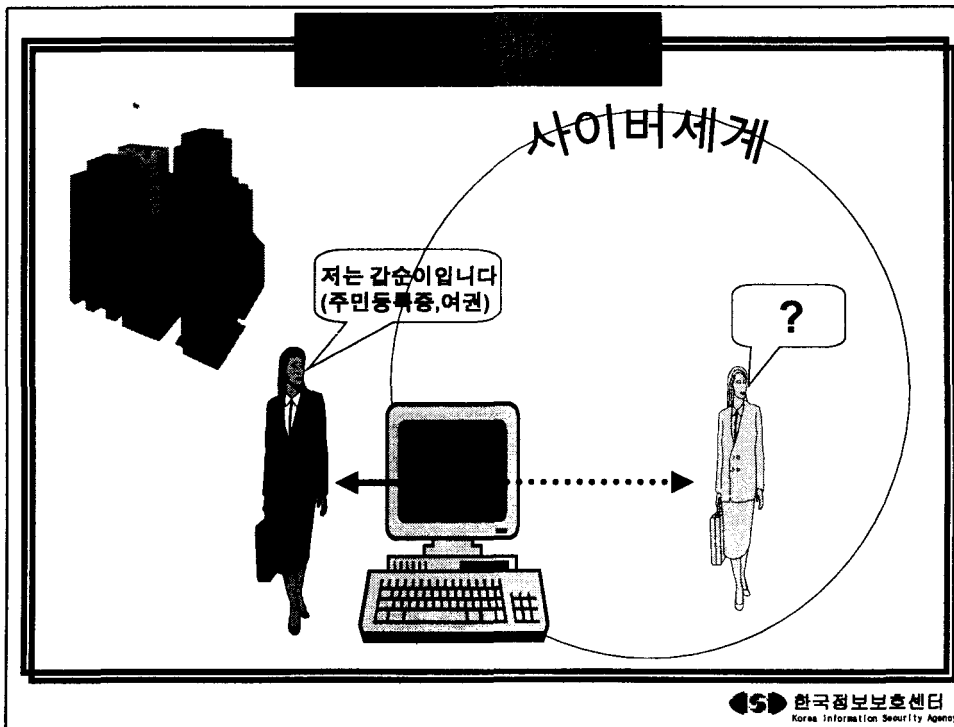
1. 사이버패러다임의 배경
2. 사이버세계
3. 사이버세계에서의 질서
4. 암호기술의 역할
 - 가. 기반구조 구축
 - 나. 질서 확립
 - 다. 사이버보호의 도구
5. 결론

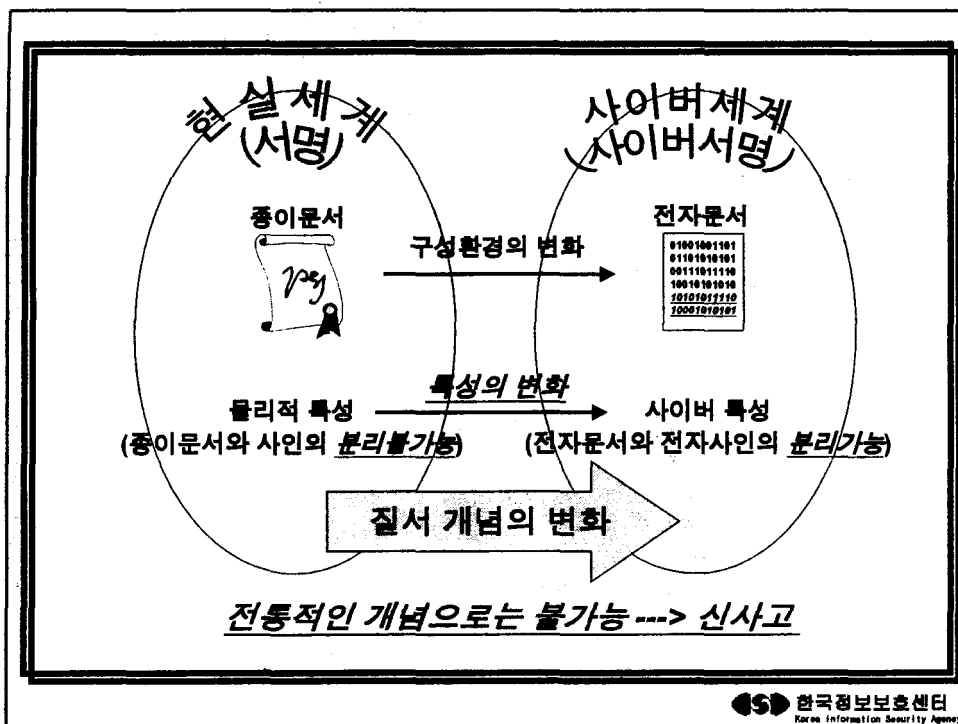
- 정보처리기술 및 정보통신기술의 고도화에 따른 인터넷으로 대표되는 사이버세계의 출현
- 현실세계(Real World)와 사이버세계(Cyber World)가 공존
- 사이버세계의 활용도(의존도)가 높아지고 있음
 - 현실세계의 경쟁력이 사이버세계의 활용도에 의존
- 그러나, 우리의 사고는 현실세계에 기반을 둬므로서 사이버세계를 적극 활용하지 못함
- 사이버세계의 활용도를 극대화하기 위해서는 우리 사고의 대전환이 요구됨

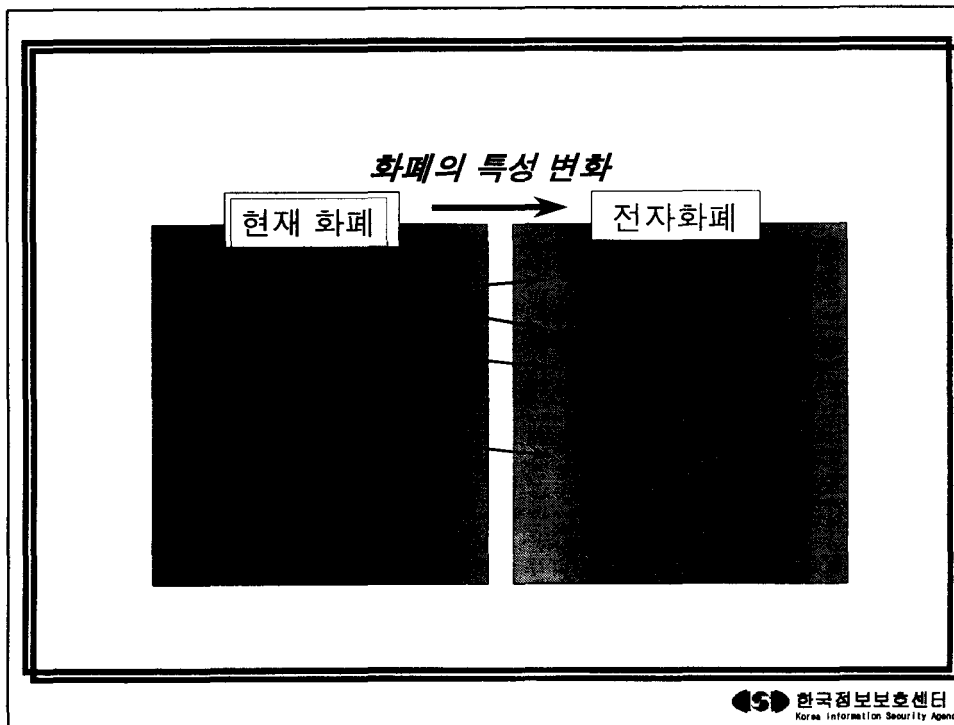
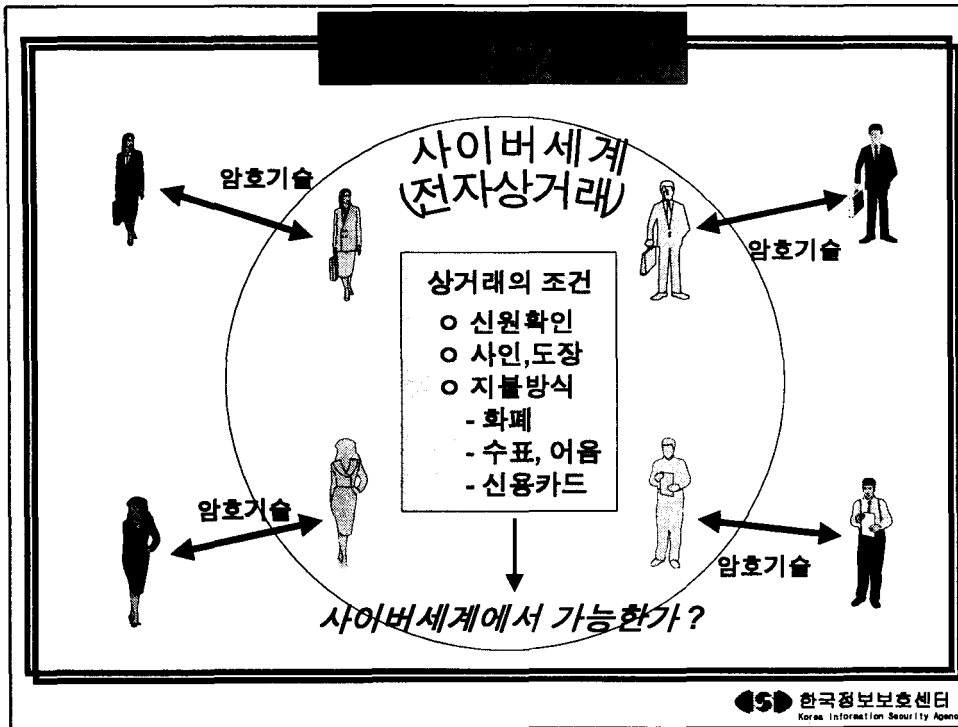
사이버패러다임이 필요한 것이 아닌가?

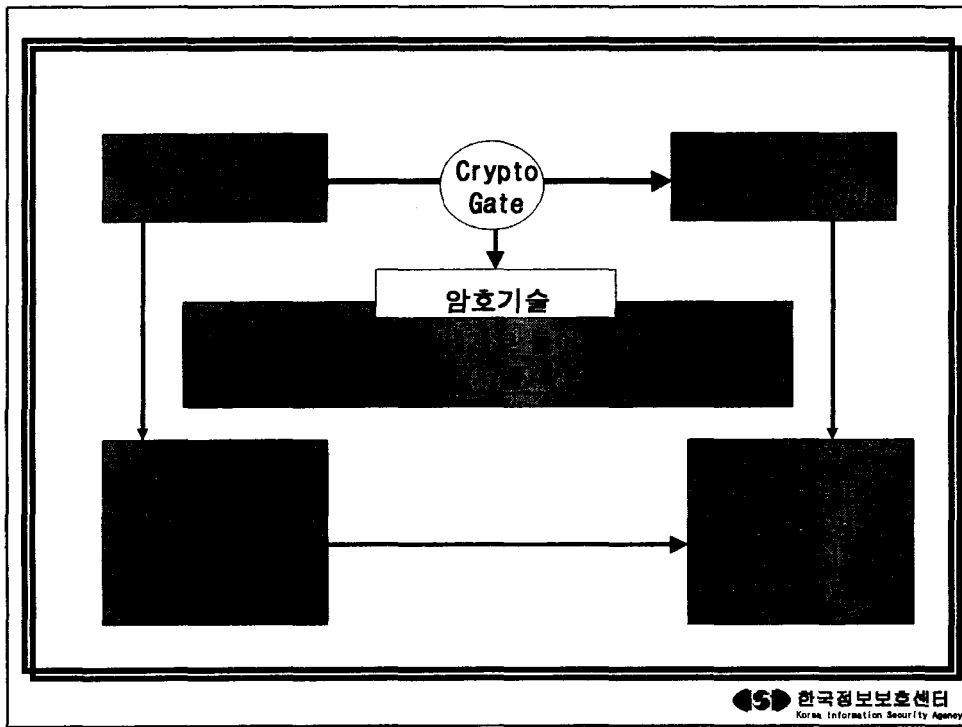
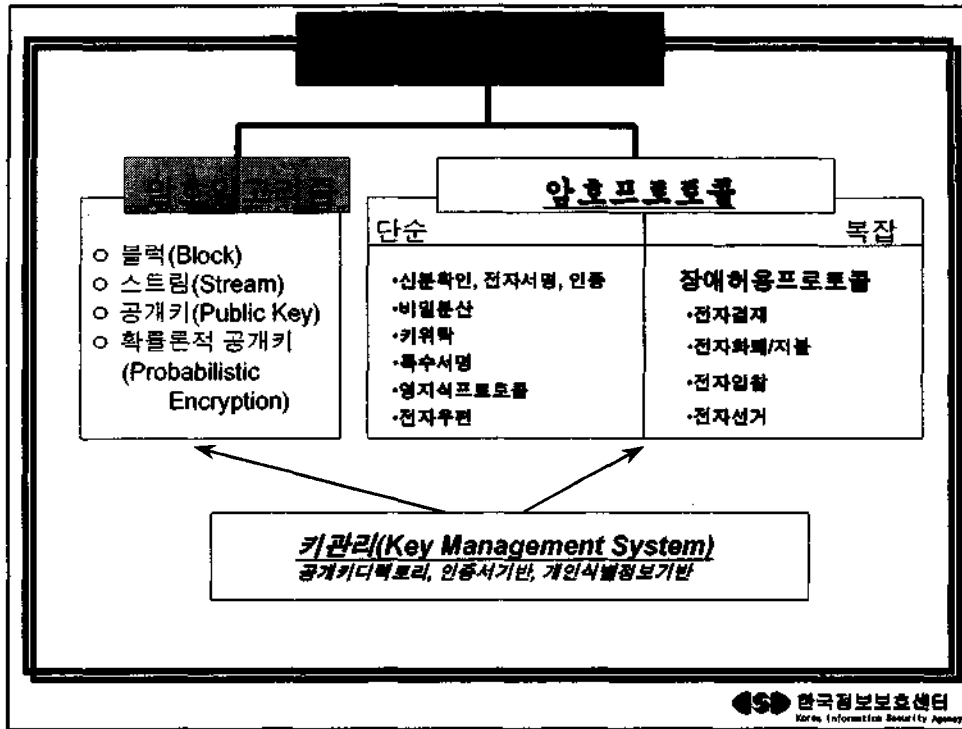
- 사이버패러다임
 - 현실세계의 효율성/생산성을 극대화하기 위해
 - 사이버세계(정보기술)의 특성을 활용 : 정보기술 활용의 극대화
 - 리엔지니어링(reengineering) 및 전자상거래는
 - 사이버패러다임의 출현을 알리는 서곡에 불과
- 나타나는 현상
 - 사이버인간
 - 사이버조직(사회)/사이버국가/사이버국제기구
- 패러다임의 변화
 - 국방력패러다임/경제적패러다임/사이버패러다임
(군사동맹/경제연합/정보연합)
- 정보연합의 특성
 - 국가뿐만 아니라 브랜드(전자상거래)가 독립적으로 탄생

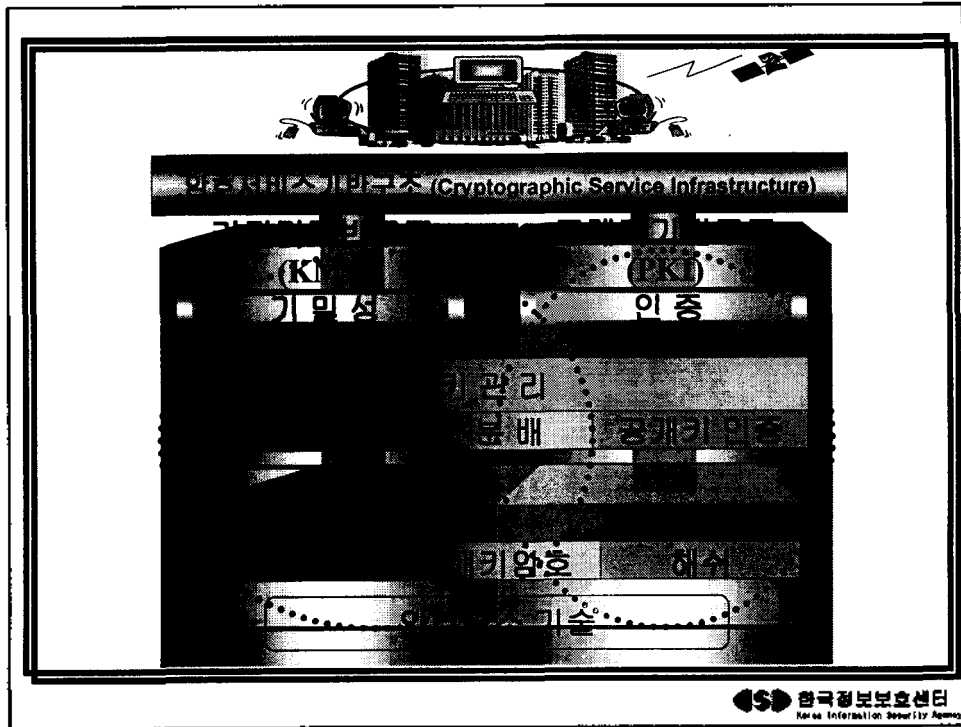
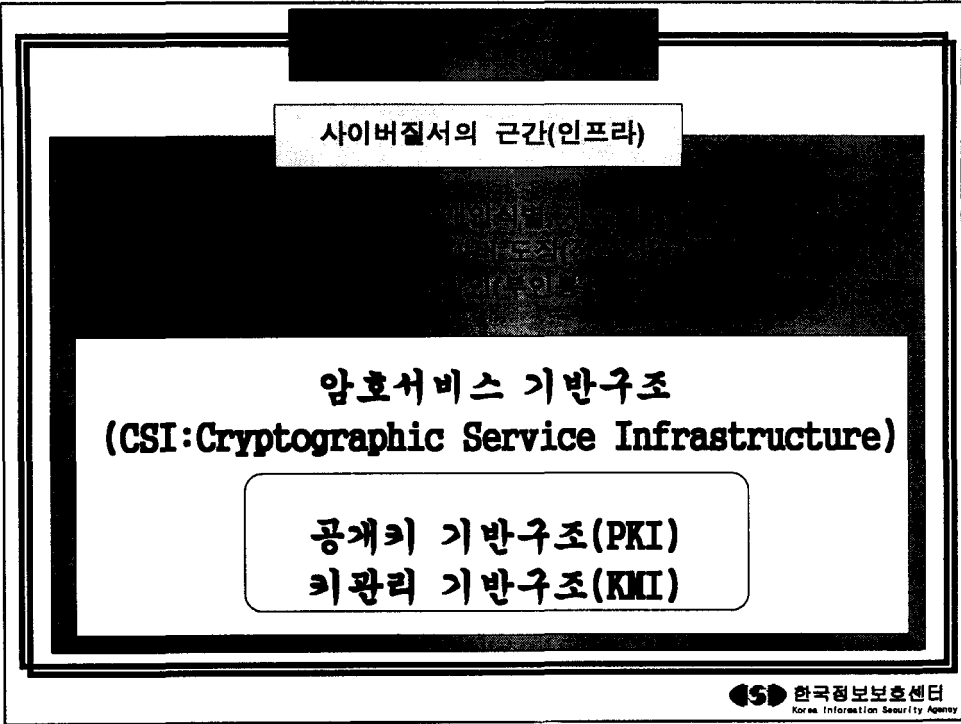
- 사이버가수의 출현(사이버인)
 - 일본의 다태코요, 한국의 아담
- 사이버상거래(전자상거래)
 - 사이버화폐(전자화폐)
 - 사이버은행(가상은행)
 - 사이버상점(가상점)
- 사이버교육(가상교육)
- 사이버전쟁(가상정보전)
- 우리의 현실(공존)
 - 현실세계의 개인식별 정보: 주민등록증, 인감증명(또는 사인)
 - 사이버세계 외 개인식별정보
:사이버신분증(e-mail, 천리안 id, 인증서, 전자서명)

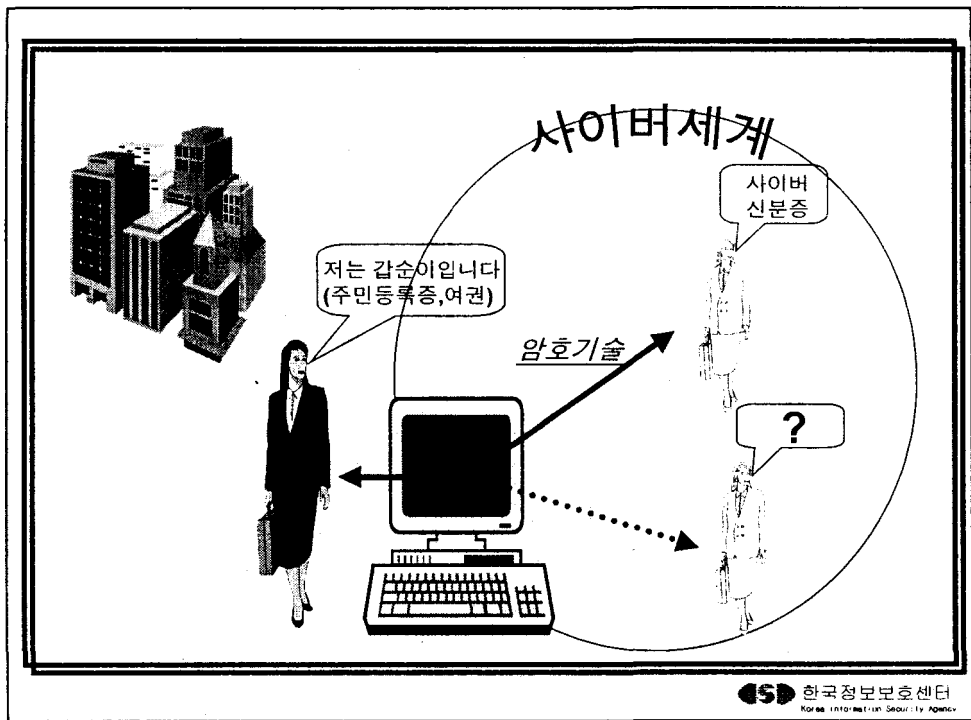
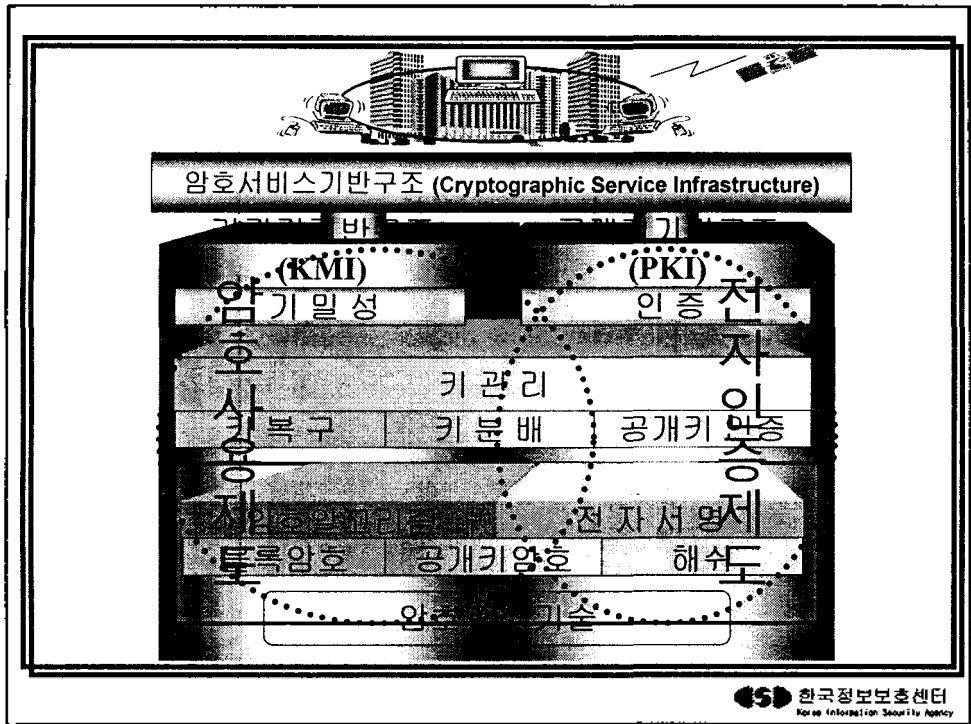










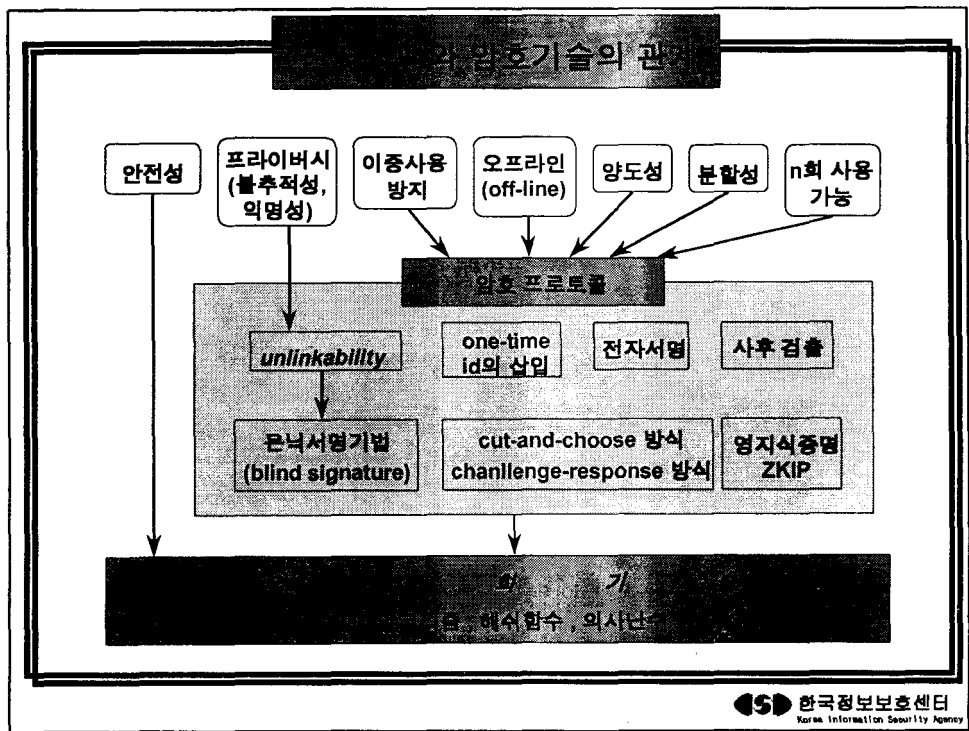


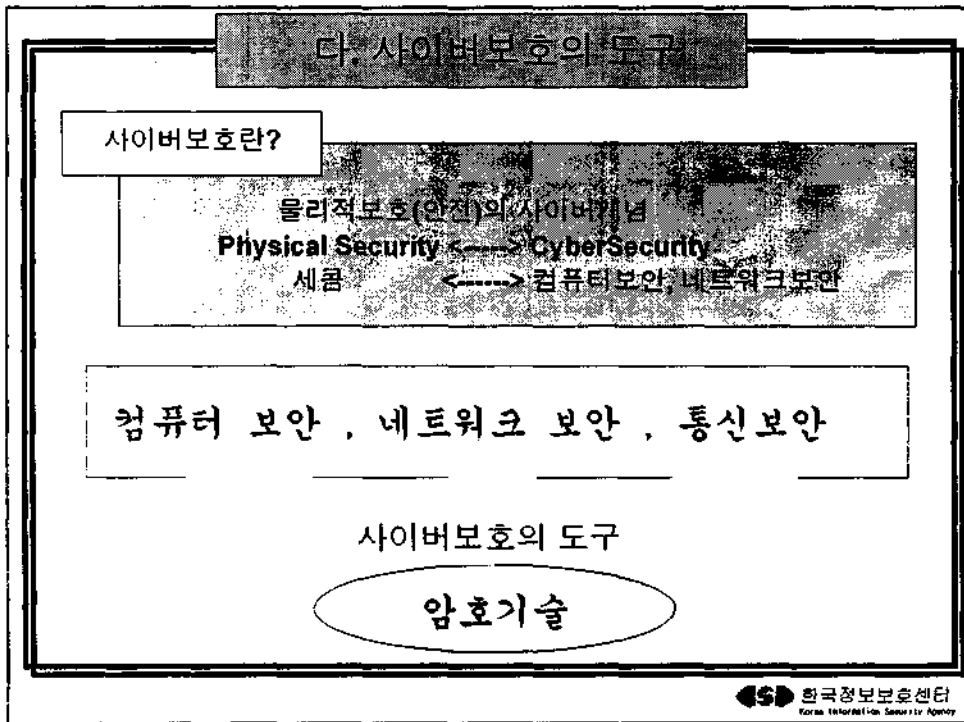
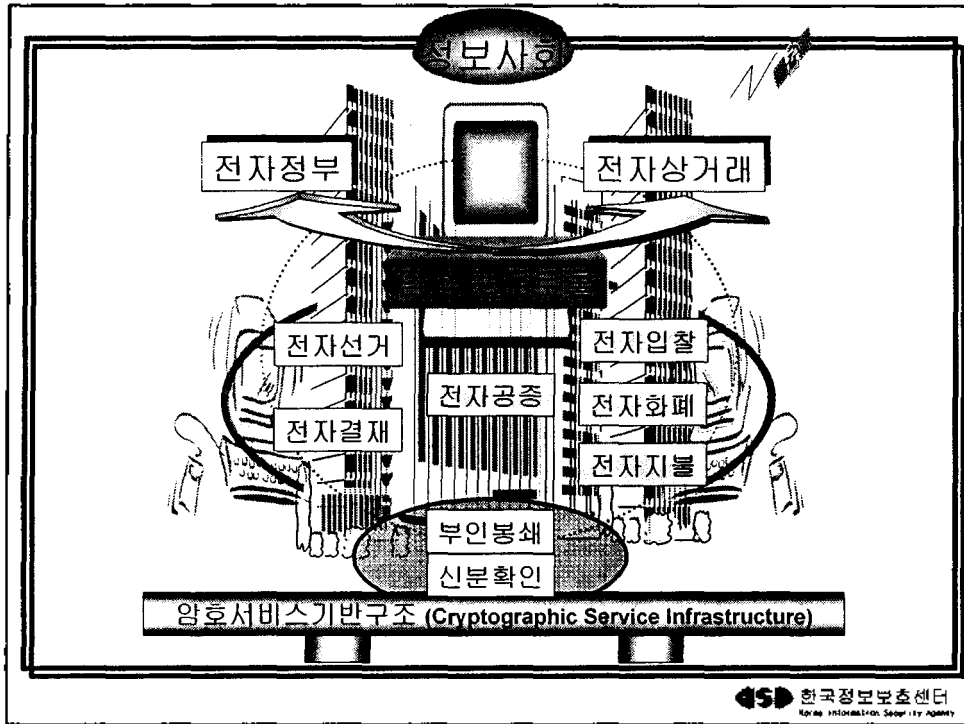
사이버세계의 질서 구축

사이버세계 질서 구축 제도의 사이버세계
 사이버세계 질서 (화폐/자본의 사이버세계)
 사이버세계 질서 (인간의 사이버세계)
 사이버세계 질서 (선정의 사이버세계)

암호프로토콜
 Cryptographic Protocol

KISA 한국정보보호센터
 Korea Information Security Agency





**사이버 패러다임
WHAT**

공존

- 대화
- 상점
- 경제

- 사이버대화
- 사이버상점
- 사이버경제

유사점? 차이점

사고의 대전환을 요구

KISA 한국정보보호센터
Korea Information Security Agency

암호기술

사이버 패러다임을
가능하게 해줌

KISA 한국정보보호센터
Korea Information Security Agency

결 언

- 사이버패러다임의 목적
 - 사이버패러다임을 통한 기업의 경쟁력 향상
 - 사이버패러다임을 통한 국가 경쟁력 향상
- 예측
 - 사이버(정보)연합이 광생(2000년 이전)
적극적인 대책방안이 필요
- 암호기술의 인식 제고

	산업사회	정보사회	지식, 창조사회(?)
특성	관료화, 조직화	전산화, 정보화 리엔지니어링	
정보보호 (암호기술)	미비한 역할	정보보호 측면이 강조	핵심 기술

Secure reengineering

사이버패러다임