

## 빔살가르개 출력 빛의 광자수 분포

### Photon Number Distributions of Output Fields from a Beam Splitter

김영철, 노재우, 김기식

인하대학교 물리학과

yckim@physics.inha.ac.kr

빔살가르개의 한 입력구로 수상태의 빛이 입사하고 다른 입력구로 임의의 빛이 입사하는 경우, 빔살가르개의 두 출력구에서의 차 광자수 확률(difference probability)과 결합 광자수 확률(joint probability)을 조사하였다. (그림1) 특히 50:50 빔살가르개의 경우, 두 입사 빛 중 수상태에 있는 빛의 광자수가 홀수 일 때, 두 출력구에서 같은 수의 광자가 발견될 확률은 다른 입사 빛에 상관없이 항상 0이 된다.

위상 공간에서 빔살가르개를 통과한 출력 빛의 밀도 연산자는

$$\hat{\rho}_{out} = \int \int \phi_1(v_1) \phi_2(v_2) |tv_1 + r'v_2, rv_1 + t'v_2\rangle \langle tv_1 + r'v_2, rv_1 + t'v_2| d^2v_1 d^2v_2 \quad (1)$$

으로 쓰여진다. 여기서 비대칭 빔살가르개를 고려하였고, 입력구에 따라 t와 r은 입사구 1에 대한 빔살가르개의 투과계수와 반사계수를 나타내고, t'과 r'은 입사구 2에 대한 투과계수와 반사계수를 나타낸다.  $\phi_1(v_1)$ 과  $\phi_2(v_2)$ 는 두 입사 빛의 준확률밀도인 P-함수이다.

수상태의 빛  $\hat{\rho}_2 = |n\rangle \langle n|$ 이 입사구 2로 입사하고 임의의 한 빛이 다른 입사구 1로 입사하는 경우, 수상태의 빛에 대한 P-함수 표현 <sup>(1)</sup>

$$\phi_2(v_2) = \frac{e^{-|v_2|^2}}{n!} \frac{\partial^{2n}}{\partial v_2^{*n} \partial v_2^n} \delta^{(2)}(v_2) \quad (2)$$

를 이용하여, 두 출력구에서 광자수  $n_3$ 와  $n_4$ 가 발견될 결합 광자수 확률은

$$P_{n_3, n_4} = \frac{N C_{n_3}}{N C_n} \left| \sum_{k=0}^n r' k t'^{(n-k)} t^{(n_3-k)} r^{(n_4-n+k)} \right. \left. {}_{n_3} C_k {}_{n_4} C_{(n-k)} \right|^2 \langle N-n | \hat{\rho}_1 | N-n \rangle \quad (3)$$

로 구할 수 있다. 여기서  $N = n_3 + n_4$ 이고,  $\langle N-n | \hat{\rho}_1 | N-n \rangle$ 는 입력구 1로 입사하는 빛이  $N-n$ 개의 광자를 포함할 확률이다. 합에 기여하는 각 항은 출력구 3에서  $n_3$ 개의 광자를, 그리고 출력구 4에서  $n_4$ 개의 광자를 검출할 확률 진폭이다. 즉 입력구 2에서  $k$ 개의 광자가 반사되어 출력구 3으로 가고  $n-k$ 의 광자는 투과되어 출력구 4로 가며, 입력구 1에서  $n_3-k$ 개의 광자는 투과하여 출력구 3으로 가고  $n_4-n+k$ 개의 광자는 반사하여 출력구 4로 갈 확률 진폭이다.

차 광자수 확률은

$$P(n_{3d} | n) = \sum_{n_4=0}^{\infty} \frac{N C_{n_{3d}+n_4}}{N C_n} \left| \sum_{k=0}^n r' k t'^{(n-k)} t^{(n_{3d}+n_4-k)} r^{(n_4-n+k)} \right. \left. {}_{(n_{3d}+n_4)} C_k {}_{n_4} C_{(n-k)} \right|^2 \quad (4)$$

으로 주어진다. 결합 광자수 확률과는 달리 차 광자수 확률은 입력구 1로 입사하는 빛의 모든 확률로부터 영향을 받는다. 입력구 1로 입사하는 빛이 차단되어 입력구 2로 수상태의 빛만이 입사하는 경우, 차 광자수 확률은

$$P(n_{34}|n) = \frac{n!}{\left(\frac{n-n_{34}}{2}\right)! \left(\frac{n+n_{34}}{2}\right)!} T^{\left(\frac{n-n_{34}}{2}\right)} R^{\left(\frac{n+n_{34}}{2}\right)} \quad (5)$$

이 된다. 단일 입사 빛에 대해서 빛살가르개의 역할은 광자를 무작위로 분배하는 것이다.  $n$ 이 홀수인 경우는  $P(0|n)$ 이 항상 0이 되는데 이는 광자가 쪼개질 수 없기 때문이다.

50:50인 빛살가르개의 경우, 차 광자수 확률은

$$P(n_{34}|n) = \sum_{n_4=0}^{\infty} \frac{{}^N C_{n_{34}+n_4}}{{}^N C_n} \left(\frac{1}{2}\right)^{n_4+n_{34}+n} \left| \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n_{34}+n_4}{k} \binom{n}{n_4-k} \right|^2 \times \langle n_{34} + 2n_4 - n | \hat{\rho}_1 | n_{34} + 2n_4 - n \rangle \quad (6)$$

이 된다. 특히  $n$ 이 홀수이면

$$\sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} \binom{n}{n-k} = 0 \quad (7)$$

이므로  $P(0|n)$ 은 입사구 2로 어떤 빛이 입사하는가에 관계없이 항상 0이다. 이는 다광자 간섭 효과에 의한 것이다. <sup>(2)</sup>

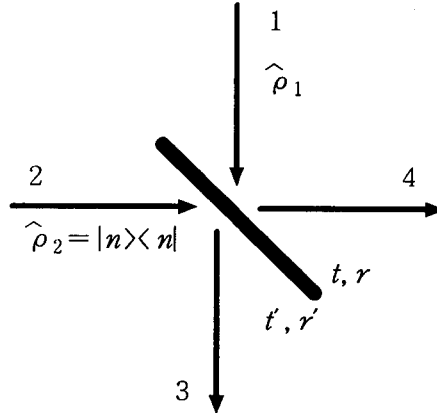


그림 1. 빛살가르개

1. L. Mandel and E. Wolf, "Coherence and Quantum Optics" Cambridge University Press (1995)
2. A. Kuzmich, D. Branning, L. Mandel, and A. Walmsley, J. Mod. Opt. 45 2233 (1998)