

## 12 Cr 강의 침봉 표면처리 및 특성

### Boronizing of 12wt% Cr Steel and Its Characteristics

이선호\*(한국중공업), 박정환(한국중공업), 김인수 (한국중공업), 이의열(안동대)

#### 1. 서론

화력발전소에서 사용되는 증기터빈의 경우 고체입자에 의한 마식(Solid Particle Erosion; SPE)이 심하게 발생한다. 이 때의 고체입자는 보일러 튜브나, 각종 배관에서 발생한 산화물이 박리되어 생성된다. 터빈에 유입되는 증기조건은 압력 3600Psig, 속도 1000ft/sec, 증기온도 540°C이다. 이러한 조건의 증기와 함께 유입되는 고체입자들이 노즐 및 버켓에 충돌하게 되면 심한 마식현상이 발생한다.

마식은 충돌각도에 따라 연한 재료와 경한 재료에 대해 서로 다른 특성을 보이고 있다. 연한 재료의 경우는 충돌각도가 15° - 60°에서 심한 마식현상이 발생하며 90°에서는 줄어든다. 경한 재료의 경우는 충돌각도가 커질수록 마식량이 증가하는 경향을 보인다. 터빈에서 증기가 유입되어 노즐과 부딪치는 각도인 30° - 60°는 연한 재료에서 마식이 많이 발생하는 조건이므로, 이를 방지하기 위하여 경한 표면처리를 하고 있다. 특히, 고압 터빈 1단 노즐의 경우는 기하학적인 문제로 인하여 침봉 코팅을 행하고 있다. 지금까지 고압 터빈 1단 노즐은 코팅기술 및 가공기술의 부재로 수입에 의존하고 있는 실정이다.

침봉코팅의 경우 다양한 합금(Ti, Fe, Cr, Ni 등)을 처리할 수 있고, 경도가 높고, 내마모성, 내식성이 우수하여 선진국에서는 많이 이용되는 기술중의 하나이다. 그러나, 국내에서는 아직 상업적으로 활용하고 있지 못한 실정이어서 본 연구를 통해 화력용 고압 터빈 1단 노즐의 소재인 12Cr 강에 대해 적용하고, 그 특성을 평가하고자 하였다.

#### 2. 실험방법

미세 및 조대한 침봉재 분말을 사용하여 관상로 형태의 전기저항로에서 950°C, 1000 °C에서 2, 4, 8시간동안 Ar 분위기에서 침봉처리를 하여 적절한 침봉조건을 선정하였다. 침봉두께가 70μm – 80μm를 얻을 수 있는 세가지 온도 및 시간조건에서 침봉처리 및 Tempering 처리를 하여 각종 특성을 평가하였다. 특히, 마식특성의 평가를 위해서 증기터빈 조건을 모사할 수 있는 장치를 제작하여, 다른 내마식 코팅들과 마식특성을 비교하기 위하여 평균입도가 100μm인  $\text{Fe}_3\text{O}_4$ 분말을 사용하여 540°C, 300m/sec 조건에서 시험을 수행하였다.

### 3. 결과 요약

- 침봉처리 시간 및 온도가 증가함에 따라 침봉층의 두께도 증가하였으며, 미세한 침봉제 분말을 사용한 경우가 우수한 코팅층을 형성하였다.
- 침봉처리 후 인장강도 및 Stress-Ruture 시험에서 파괴에 걸리는 시간이 감소하였다.
- 침봉처리에 의해 내마모성은 현저히 증가하였다.
- 침봉처리한 경우가 이온 질화, NiCr-Cr<sub>x</sub>C<sub>y</sub> 고속용사 코팅에 비해 마식특성이 우수하였으며, 모재에 비해서는 100 배 이상 우수한 특성을 나타내었다.

### 참고문헌

1. P.A. Dearnley and T.Bell;Surface Engineering, Vol. 1(1985) No.3, 203-217
2. W.J. Sumner,J.H.Vogan, and R.J. Lindinger;GER3478A,GECompany,Schenectady, New York
3. Alan Levy;Solid Particle Erosion and Erosion-Corrosion of Materials, ASM INTERNATIONAL, 1995, USA, Materials Park, OH 44073-0002
4. W.J. Sumner et al;U.S. Patent No. 4,776,765, Means and Method for Reducing Solid Particle Erosion in Turbines
5. W. Tabakoff, Surface and Coatings Technology, 52(1992) 65-79