



B. 발표장 (소회의실 I)



B1. Intelligent System I

B1.1 감정처리가 가능한 3D 아바타를 응용한 솔루션
오상준 대표(디지털 에이전트)

B1.2 독립 무선포탈을 위한 포탈 게이트웨이(Portal Gateway) 구축
정석현 부회장((사)한국 와이어리스협회)

지능형 HCI 솔루션



(May 04, 2001)

(1)

(May 04, 2001)

(2)

목차

1. 디지털에이전트 아바타 특징
 - 1-1 3D아바타의 자동 표정 생성
 - 1-2 감정처리엔진 TexMo
2. 아바타 서비스
 - 2-1 아바타 채팅
 - 2-2 아바타 메일
 - 2-3 아바타 메신저
 - 2-4 개인 홈페이지 캐릭터
 - 2-1 핸드폰 캐릭터
3. 회사소개

(May 04, 2001)

(3)

1. 디지털에이전트 아바타의 특징

디지털에이전트의 3D 아바타는 표정을 자동생성하는 새로운 아바타 솔루션입니다. 또한 자동 생성된 표정이 감정처리 엔진과 연동하여 실시간으로 인터랙티브한 감정을 표현합니다.

- 3D 아바타의 자동 표정 생성
- 감정처리엔진을 통한 실시간 표정 생성

(May 04, 2001)

(4)

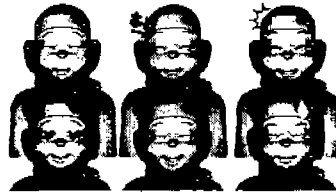
1-1. 3D 아바타의 자동 표정 생성



3D 아바타



자동 생성된 립싱크

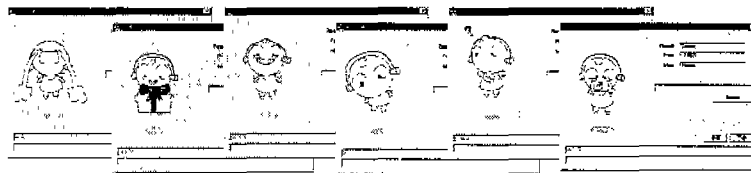


자동 생성된 표정 샘플

(May 04, 2001)

(5)

1-2. 감정처리엔진 TexMo



- | | |
|------------------|----------------------|
| 1 첫인사(Greeting) | 13 지루함(Bored) |
| 2 굿인사(Farewell) | 14 사랑해(Love) |
| 3 미소(Smile) | 15 미안해(Sorry) |
| 4 큰웃음(Laugh) | 16 축하해(Congratu) |
| 5 킥킥웃음(Kickkick) | 17 약도르지(Tease) |
| 6 비웃음(Sneer) | 18 질문(Question) |
| 7 담웃음(SLaugh) | 19 이해/ 동의/ 긍정(Agree) |
| 8 화남(Anger) | 20 거절/ 부정(Refuse) |
| 9 슬픔(Grief) | 21荒唐함(Absurd) |
| 10 울음(cry) | 22 쌀렁함(Cold) |
| 11 놀람(Surprise) | 23 어이없음(Damned) |
| 12. 모른(Dontknow) | 24 꾸벅(Nod) |

“사용자가 입력한 단어의 의미를 구별한 뒤 단어에 따른 감정 값에 알맞은 데이터를 24가지 표정 셋에서 자동 추출하여 애니메이션으로 표현하는 소프트웨어”

(May 04, 2001)

(6)

2. 아바타 솔루션

- 아바타 채팅
- 아바타 메신저
- 아바타 메일
- 개인 홈 페이지 아바타

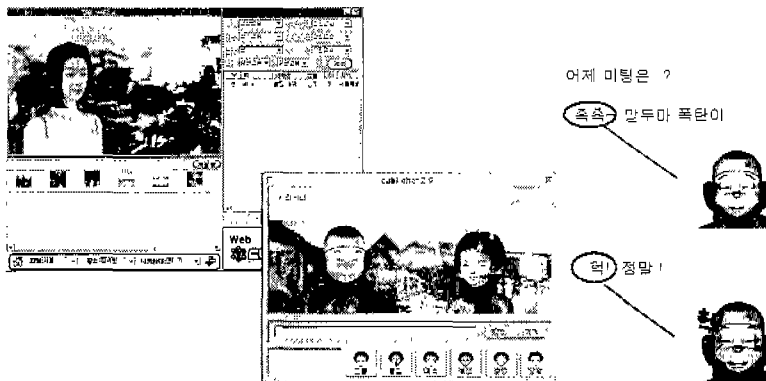


(May 04, 2001)

(7)

2-1. 아바타채팅

“만화처럼, 게임처럼 즐기는 3D 아바타 채팅”

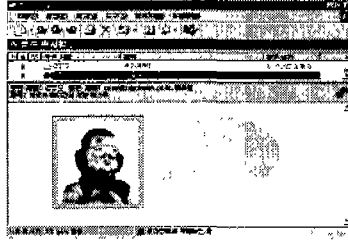


(May 04, 2001)

(8)

2-2. 아바타 메일

“아바타가 말하고 메일의 내용을 표정으로 전달하는 실시간 아바타 메일”

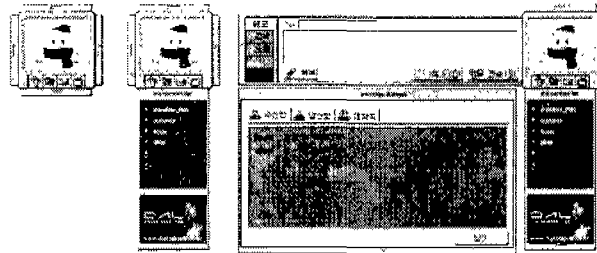


나를 대표하는 나만의 3D 아바타가 메일을 전달합니다. Dai 메일은 사용자를 대표하는 아바타가 메시지를 전달하고 입력한 메일 내용은 아바타의 립싱크와 함께 볼 수 있습니다. 또한 텍스트 내용에 따라 연출되는 3D 아바타의 다양한 표정은 Dai 메일만의 독특한 특징입니다.

(May 04, 2001)

(9)

2-3. 아바타 메신저



(주)디지털에이전트가 2000년 6월 베타 버전 이후 지속적인 연구, 개발을 통해 현재 달 메신저2가 출시되어 있습니다. 달 메신저는 쪽지 주고받기, 웹 검색, 일대일 대화 등 3D아바타 솔루션과 결합한 다양한 기능을 선보이는 새로운 메신저입니다.

(May 04, 2001)

(10)

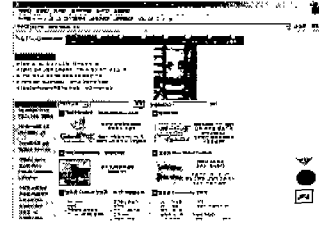
2-4. 개인홈페이지 캐릭터

“저작물을 응용한 홈 마법사 ASP기능 강화로차별화된 웹 3D서비스 제공”

홈 마법사 ASP로 아바타 제작



회원홈 페이지에 개인아바타활용

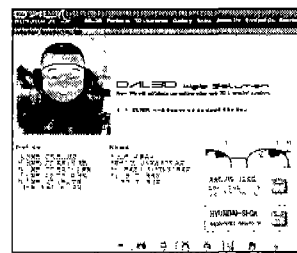


넷츠고 홈페이지마법사에 디지털에이전트의 저작물을 이용한 아바타 그리팅을 기능으로 추가, 회원들에게 자신의 홈페이지에 자신의 음성으로 아바타를 직접 붙일 수 있도록 하고, 추후 개인의 직접 만든 자신만의 아바타를 사용할 수 있는 서비스를 제공한다.

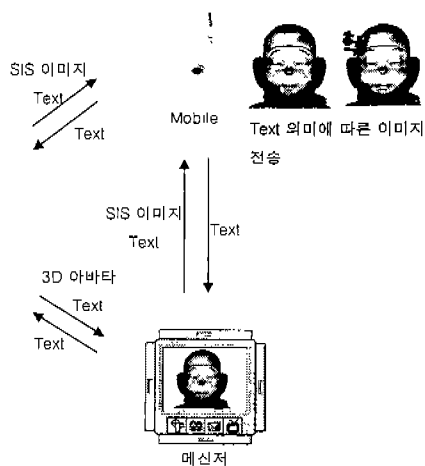
(May 04, 2001)

(11)

2-5. 모바일 아바타



사이트



(May 04, 2001)

(12)

3. 회사소개

- 회사명
㈜ 디지털에이전트
- 소재지
서울특별시 강남구 역삼동 769 - 7 휴천빌딩 6층
TEL 82-2-561-7388-6(대표) FAX 82-2-561-7235
홈페이지 URL
- 창립
2000년 1월 28일
- 자본금
10억 7천5백만원
- 사원수
30명
- 사업영역
3D 캐릭터 응용 소프트웨어 개발
Web 3D 아바타 솔루션 개발
웹 에이전시 컨설팅 / 구축
3D 애니메이션
3D 게임

(May 04, 2001)

(13)

3. 회사소개

- 2000년
- 1월 28일 ㈜디지털에이전트 설립
 - 6월 2일 김정치리원진 아바타메이커 특허출원
 - 6월 7일 L&H CJ드림소프트볼 전국권 제휴
 - 6월 8일 기간급회 대신자소프트웨어 "큐비" 출시
 - 6월 26일 SKK2000 L&H와 공동출가
 - 8월 1일 리스21주최 가상공간 체험프로젝트 협력사
 - 8월 12일 싸이더스사와 전략적 제휴
 - 8월 23일 Comdex Korea2000 참가
 - 9월 1일 미디어시티서울2000 참가
 - 9월 27일 신력 e-Korea 파트너사 선정
 - 9월 25일 디플소프트사와 전략적 제휴
 - 10월 10일 (주)현대세기 메신저 소프트웨어 공급계약
 - 10월 23일 Paxnet 3D캐릭터단 공급 계약
 - 11월 22일 ㈜디지털에이전트 부설연구소 설립
 - 12월 9일 벤처 기업 인증
- 2001년
- 1월 19일 산문 캐피탈 투자유치 절차 이전
 - 2월 12일 SL2 와 전략적 제휴 체결 (등록인식)
 - 3월 1일 소유머신 분사

(May 04, 2001)

(14)