

## Cyber Eco Village – 어린이를 대상으로 한 Web 기반 친환경주거 교육용 프로그램의 개발

성 기 철\* (연세대학교 생활과학대학 주거환경학과 석사과정)

전 정 윤 (연세대학교 생활과학대학 주거환경학과 교수)

지구환경문제가 대두되면서 그린빌딩이나 환경공생주택 등 지구환경을 배려한 건물에 대한 관심이 높아지고 있다. 그린빌딩이나 환경공생주택의 목적은 건물의 건설, 운용, 폐기에 이르기까지 전 라이프사이클을 통하여 발생하는 환경부하를 억제함과 동시에, 그 안의 거주환경 및 생활환경을 향상시키는 것이다. 그러나 그러한 목표 달성을 위해서는 ‘건물의 친환경적인 설계’ 못지않게, 건축물을 적절히 운용하는 ‘사용방법, 생활방법’이 중요한 요소가 된다. 지금까지 주거학 분야에서는 쾌적한 실내공간을 만들기 위하여 노력해왔으며, 최근에는 앞서서도 언급한 바와 같이 쾌적한 동시에 지구환경에의 부하가 적은 건축물들을 만들기 위하여 힘을 기울이고 있다. 그러나, 이러한 지식들이 일반 거주자들에게 전달되는 통로가 지금까지 존재하지 않았으며 그러한 점에서 연구자들이 친환경적 주거생활을 일반인에게 지도하고 계몽하며 홍보해야 할 책임을 간과하여 왔다고 할 수 있다. 본 연구는 이러한 관점에서 건물과 지구환경에 대한 지식 및 친환경적인 주거생활을 통한 건물의 운용 및 생활방법을 어린이들에게 교육하기 위한 Cyber Eco Village 라는 웹기반 친환경 주거교육용 시스템을 개발하여 단기적으로는 건물과 환경에 대한 지식의 향상 및 친환경적 태도의 형성을 꾀하여 행동의 변화를 유도함과 동시에, 장기적으로는 친환경 주거시장의 확보와 건전한 주택시장으로의 변화를 유도하고자 하였다.

선진국 사례의 분석과 참고문헌 등의 고찰을 통하여 자료를 수집하고 이를 기반으로 콘텐츠를 구성하여 개발하였으며 아동(7세~12세)을 대상으로 한 만큼 아동들에게 친숙한 느낌을 주고 능동적으로 학습과정에 참여할 수 있도록 콘텐츠를 구성하였다. 콘텐츠는 크게 ‘알고 싶어요(주거환경과 지구환경)’, ‘함께살아요(주거환경과 건강, 주택과 에너지, 자원의 절약과 순환)’, ‘놀러오세요(친환경 주택 지어보기 게임)’, ‘에코북(학습장, 단어장)’의 4부분으로 구성되었다. ‘알고 싶어요’는 문제제기와 학습하고자 하는 내용에 대한 배경을 제시하고 ‘함께살아요’는 주거환경과 관련된 문제들에 대한 심화 학습을, ‘놀러오세요’는 학습한 내용을 바탕으로 게임이라는 형태를 통하여 실천 방안을 제시하고, ‘에코북’은 전반적인 부분에 대한 의문점을 검색어의 형태로 찾아볼 수 있도록 구성하였다. 전체적으로 아동들이 친숙하게 느낄 수 있는 캐릭터를 개발하였으며 2D, 3D를 기반으로 한 플래쉬 애니메이션, 퀴즈, 게임 등의 형태로 아동들이 지루하지 않게 학습할 수 있는데 초점을 두어 결과물을 만들었다.

본 연구는 환경부의 지원으로 이루어졌으며, 추후 웹사이트 및 초등학교 대상 교육용 교재 등으로 보급될 예정이다.