

social networking service를 중심으로 한 산업계 동향 소개

이영호 책임 (삼성전자 종합기술원)

인간의 근원적인 관심사로서의 socialization은 온라인에서 처음으로 capitalizing되어 social network service로 진화되었으며
최근, 확장된 네트워크 환경에서 모바일 과 CE기기로 연계를 통해 그 영역을 확장해 가며 일반인들의 생활이 되어가고 있음.
이러한 트렌드는 제조사, 서비스사, 사업자들간의 경계를 허물고 사용자가 직접 생성한 콘텐츠를 기록 하고 공유할 수 있도록 하는 고객의 중심의 needs
를 지원하는 하드웨어+소프트웨어+콘텐츠의 컨버전스로 진화를 요구하고 있음.
본 발표에서는 sns 정의와 사용자 seg, needs 파악을 통해 다양한 기업의 SNS 대응 현황과 향후 이슈가 될 트렌드를 살펴보고자 함.

터치폰 감성 프로토타입 개발 사례

이병선 대표이사 ((주)포유아이)

본 제품 개발 사례는 날로 사용자가 증가되는 Touch Phone의 감성 디자인을 위한 선행 감성 평가 프로토타입으로 활용하고자 하였다.
본 감성 프로토타입은 Touch Phone에 근접한 형태로 디자인 했으며, 기본적인 평가에 필요한 프로그램을 개발하여 적용하였다.
특히, 본 감성 프로토타입은 다양한 Touch Phone의 GUI 및 Graphic Motion에 대한 감성에 대한 평가를 PC환경에서 수행할 수 있도록 Dual Monitor 환경으로 개발하였으며, 차세대 Touch Phone UI의 화두인 Multi-Touch를 위한 10개의 Multi-Touch가 가능한 터치패널을 적용하였다.
이에 본 개발 사례를 활용 함으로써, Touch Phone의 다양한 감성적인 Motion 알고리즘 및 연구 및 평가검증이 PC환경에서 Touch Phone과 동일한 사용환경으로 평가하고 실험할 수 있는 환경의 구축이 가능하다.