한국컴퓨터정보학회 하계학술대회 논문집 제24권 제2호 (2016. 7)

유아용 영상 제작에 관한 연구

하얀[O]
[O]경인여자대학교 e-비즈니스과
e-mail: white@kiwu.ac.kr[O]

A Study of Motion Picture Production for Kids

Yan Ha[O]
[O]Dept. of e-business, Kyungin Woman's University

● 요 약 ●

본 논문에서는 유아교육기관에서 사용되고 있는 영상의 종류를 파악하고 유아관련 교사들이 학습해야 하는 영상 소프트웨어 등을 소개한다. 이를 통해 스마트한 유아교사 양성 및 최신 기술을 적용한 유치원 환경 조성에 이바지 하고 학생 및 학부모들에게 유치원 활동 등을 소개하는 기회를 갖고자 한다. 따라서 본 연구는 유치원에서 제작되고 있는 영상에 대해 알아보고 이를 만들기 위해 필요한 소프트웨어 종류와 특징을 설명하고 유치원 교사로서 해야 하는 직무 능력을 소개하고자 한다.

키워드: 유치원(kindergarden), 영상(Motion Picture), NCS

I. Introduction

본 연구는 유치원에서 제작되고 있는 영상에 대해 알아보고 이를 만들기 위해 필요한 소프트웨어 종류와 특징을 설명하고 유치원 교사로서 해야 하는 직무 능력을 소개하고자 한다. 본 논문의 구성을 살펴보면, II장에서는 관련 연구를 살펴보는데, 크게 유치원 영상 제작 유형와 유아관련 영상, 그리고 영상 제작 툴로 나누어 설명한다. 영상제작 소프트웨어의 유형을 정리하고 이에 대한 장단점을 알아본다. III장은 본 연구에서 제안하는 유치원교사들을 위한 소프트웨어 및 영상제작 직무능력이다. 끝으로 IV장은 본 연구의 결론으로 본 연구의 기여부분과 제한점을 포함하여 향후 연구 과제를 제시한다.

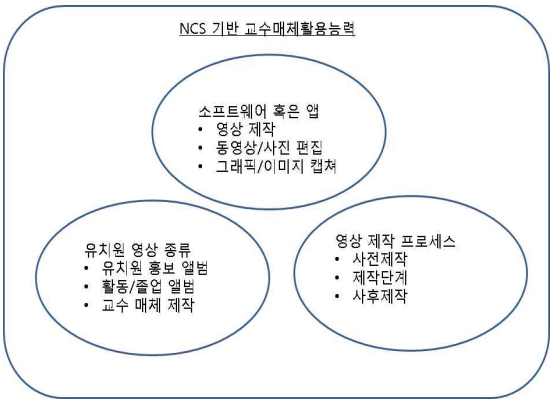

Figure 1. System Architecture

II. Preliminaries

1. Related works

유아 관련 영상 제작에 관한 소프트웨어와 이를 위해 활용 가능한 소프트웨어를 살펴본다. 유치원 현장에서 지금 현재 가장 많이 쓰는 방법은 1) 파워포인트활용 2) 무비메이커 활용이다. 본 연구는 유치원 교육기관에서 유아동용 영상 제작에 편리하고 효율적인 소프트웨어를 제시한다.

Table 1. Category&Software

구분	앱 혹은 S/W
영상제작S/W	무비메이커
	곰믹스
	뱁믹스
	알씨
	Pstory
	곰녹음기
동영상 편집앱	iMovie
	Splice
	Premiere Clip
	키네마스터
	알씨
사진편집앱	picq
	픽사람
	쉬운 사진합치기
	스마밀켓 포토북
그래픽 S/W	포토샵
	일러스트레이터
	플래시
이미지캡쳐	하이퍼스냅
	갈무리
	네이버캡쳐

III. The Proposed Scheme

본 연구에서는 국내의 영상 제작 소프트웨어를 알아보고 이를 유아교육기관의 교사가 손쉽게 학습할 수 있는 직무능력을 제안하고자 한다. 교육 및 행정 등 많은 업무로 인해 해야 할 일이 많은 교사들에게 효율적이고 체계적인 교육과정을 제시하고자 한다.

Table 2. NCS Category

관련 NCS 정보					
대분류	중분류	소분류	세분류	능력단위	능력단위코드
교육	1.학교교육	1.학교교육	01. 유아교육	교수매체 활용능력	

IV. Conclusions

본 연구는 유아동용 영상 제작에 관해 제작 컨텐츠 및 방법에 대해 살펴보고 유치원교사들이 이를 만들 수 있는 직무능력을 갖는 것을 본 연구의 가장 큰 의의라고 볼 수 있다. 본 연구의 기대효과로는 첫 번째, 유치원 활동에서 영상제작의 필요성과 활용방안에 대해 알아봄으로써 현재 유치원 및 교육기관의 상황을 파악하도록 한다. 두 번째, 유치원 영상 제작을 하기 위해 소프트웨어를 추천해주고 이를 업무 및 수업에 활용할 수 있는 교육과정을 제안한다. 교사들의 과중한 업무를 줄이고 효율적인 영상제작이 되도록 한다.

향후 연구과제는 본 연구에서 제안하는 교육과정을 기반으로 수업을 진행하무로써 교육의 효과를 평가하는 것이다.

References

[1] KyungSoon Lim, 유아주도적 및 교사주도적 영상제작 활동이 유아의 집단응집력과 자아존중감에 미치는 효과, Dong Ah University, 2011.

[2] 동영상 편집앱, 최기홍NLE연구소, http://blog.daum.net/choikihong/532, 2015

[3] Yeji Min, “동영상제작, 이제 어렵지 않아요!”, Naver Magazine Cast, June 6월. http://navercast.naver.com/magazine_contents.nhn?rid=2595&contents_id=60786

[4] 합치고 꾸미고 공유하고(사진합치기 및 편집앱)

[5] Gyung chul Kim, Juhee Gwak, 유아컴퓨터교육, 교육과학사, 2014년.