

급변하는 ICT 산업환경하의 (주)해든브리지 성장스토리

남궁 환식*
(주)해 든브리지



2017.11.03

급변하는 ICT 산업환경하의 (주)해든브리지 성장스토리

<http://www.haedenbridge.com>
hsnamung@haedenbridge.com

HAEDEN BRIDGE
SOLUTIONS FOR BUSINESS GROWTH



㈜ 헤든브릿지는
 "해가 뜬 다리처럼
 기분 좋은 날
 사람 만나러 건너가는
 다리가 되자"



alamy stock photo

North West England, Yorkshire Town에 있는 Hebdon Bridge

初期 (2002~2007),
 ㈜ 헤든브릿지는 CPU Power와 Network Power가 요구되는
 All in One TPS 기반 Rich Media Communication 솔루션 개발로 성장
 Core Competency

TPS: Data, Media, Communication
 Two way Multicasting Tunneling
 대규모 접속자 처리 서버 Engine

- BcN 사업
- Wibro

1 Two-way Multicast Tunneling Technology

Dramatically Reducing Bandwidth of WAN (PATENT)

2 Cascaded and Clustered Data Transferring Technology

Dynamic Configuration of DTS Accommodating Various Size of Sessions (PATENT)

Core Competency

過去 (2008~2011),
 ㈜ 헤든브릿지는 도전에 직면함.

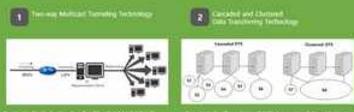
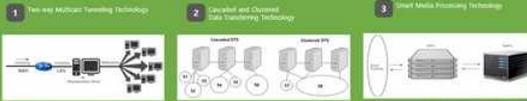
· 기관/기업의 CUSTOMIZING 요구 대응으로 인한 Human Resource의 피로도 증가
 · 후발 주자들과의 가격경쟁 환경 노출/ 국내 SW 시장 열악
 · BYOD 시대 도래

- 제1금융권 주 고객

2011년 말 어느 날,
 ㈜ 헤든브릿지는 향후 10년을 견뎌낼 수 있도록 Visual Communication을 새롭게 해석하기 시작하기로 결정, 중장기 R&D 기획

Rule 1
 기존 핵심 역량을 바탕으로 한다.

Dramatically Reducing Bandwidth of WAN (PATENT)
 Dynamic Configuration of DTS Accommodating Various Size of Sessions (PATENT)

<p>2011년 말 어느 날, (주)헤든브릿지는 향후 10년을 견뎌낼 수 있도록 Visual Communication 을 새롭게 해석하기 시작 하기로 결정, 중장기 R&D 기획</p> <p>Rule II . BYOD시대 후발 주자가 아니라 리더 Position 정령을 위한 핵심 역량 배가 필요 .</p> <p>1. Three-Way Multicast Technology 2. Cachable and Churned Data Transforming Technology 3. ?</p> 	<p>2011년 말 어느 날, (주)헤든브릿지는 향후 10년을 견뎌낼 수 있도록 Visual Communication 을 새롭게 해석하기 시작 하기로 결정, 5개년 중장기 R&D 기획</p> <p>Rule III . 35년간 변하지 않는 VCS UI를 깨자.</p> 
<p>2011년 말 어느 날, (주)헤든브릿지는 향후 10년을 견뎌낼 수 있도록 Visual Communication 을 새롭게 해석하기 시작 하기로 결정, 5개년 중장기 R&D 기획</p> <p>Rule IV . Global Service가 답이다.</p> 	<p>그 후 3년간, (주)헤든브릿지는 Rule II를 만족시킬 수 있는 서버 핵심 역량 개발 성공</p> <p>자체개발 투자금 : 약 20억원</p> <p>Rule II . 스마트폰에서도 끊임없이 최대 60명까지 영상표출</p> <p>1. Three-Way Multicast Technology 2. Cachable and Churned Data Transforming Technology 3. Smart Media Processing Technology</p> 
<p>그 후 2년간, (주)헤든브릿지는 Rule III를 만족시킬 수 있는 원천기술 Sourcing 중 Intel RealSense Technology를 도입 결정함. 그러나..... 개발 자금이....</p> <p>민관공동기술개발투자과제: 약 12억원</p> <p>Rule III . 30년 전통의 VCS UI를 깨는 Immersive Next VCS 완성</p> 	<p>그 후 1년간, (주)헤든브릿지는 Rule IV를 위한 시장조사 및 경쟁사 분석을 통하여 독특한 서비스 모델 완성함.</p> <p>Rule IV . moyeee (코드명) : 개인용 모바일 영상대화 앱을 통한 Ecosystem</p> 
<p>그 후 1년간, (주)헤든브릿지는 Rule IV를 위한 시장조사 및 경쟁사 분석을 통하여 독특한 서비스 모델 완성함. 그러나 또 개발자금이....</p> <p>기업서비스연구개발과제: 약 2억원</p> <p>Rule IV . moyeee (코드명) : 개인용 모바일 영상대화 앱을 통한 Ecosystem 기본 플랫폼 완성</p> 	<p>現在 (2014~2017), (주)헤든브릿지는 Visual Communication System(VCS)을 개발하는 회사에서 새로운 경험 가치의 VCS 서비스를 제공하는 회사로 발전하려는 회사</p> <p>www.glu.moyee.com / www.moyee.com</p> 

向後 (2017-2022), 위해드브릿지는.....

NIA 한국창업지원센터

NIA 한국 창업 지원 센터 : 스타트업지원사업 지원 사업 사업을 통한 유망기업 및 기업 지원 제도 유망기업 지원(창업지원) 사업 추진을 위한

TOMMS

기존 제품 TOMMS에 대한 APP 서비스 소개의 moyeee KCSI Meeting으로 합체된 한편 유망 기업 유망기업 TOMMS 소개

해외 마케팅

해외 마케팅, 인도, 베트남, 중국, 미국, 한국, 일본, 태국을 통한 해외 마케팅

YEAR	2017	2018	2019	2020
Service Size	11,725	50,700	801,600	115,712,000

자료출처: 기존 YOUNGSAFARI의 실적/기대 성장률에 근거함

向後 (2017-2022), 위해드브릿지는.....

Service Launch

Taking full advantage in highly-dense competition region

300,000 Subscribers

600,000 Subscribers

Global Innovation Above LVMHMS Members 115, 818 Accounts

IPO
MSA
Tech Licensing

Q4 2017, Korea

Initial Growth Capital Raising by leveraging existing social media to support subscribers from them

Q1 2018

Japan, China Launching

✓ All IP Party advertisement

1Q 2018

Global Launching

✓ 2D VR Immersive Experience

✓ Two-way Live Broadcasting

1Q 2020

2020-2021

Leveraging & Growing moyeee

Why moyeee?

Why moyeee? Overview of Video Conferencing

B2B

Video Conferencing System (Service)

zoom, SKYPE, POLYCOM, AAWA, BlueJeans, JINGO

B2B

Webinar Solution (Service)

webex, Blackboard, Webinars, GoToMeeting

All in One, moyeee

+

α

B2C

Social Media based Video Chat

LINE, KAKAO, WECHAT, FB, IG

B2C

Telco based Video Communication

SK Telecom, ateen kt, LG U+

Why moyeee? All in One, moyeee

B2C

moyeee

Phone Contacts List and social media based mobile video communication service

B2B

moyeee CAST

Two way broadcasting service for moyeee users

B2B

moyeee MEETING

Video collaboration Service for Business

moyeee PLUS

+ PC App

<http://plus.moyeee.com>

<http://meeting.moyeee.com>

<http://cast.moyeee.com>

moyeee? Joining the session of moyeee CAST which is two way broadcasting service

moyeee CAST

Two-way broadcasting service for moyeee users

- <http://plus.moyeee.com>
- <http://cast.moyeee.com>
- PC App
- Max. users per a session : up to 1,000 people
- Supporting VR Presentation

moyeee

Mobile video communication service

- Joining the session by selecting Event listed on On-Air of moyeee
- Joining the real time polling
- Sending the text based question
- Real time communicating to caster by camera and/or mic

moyeee? Joining the session of moyeee MEETING which is video conferencing service

Collaboration

Up to max. 60 videos
Up to connecting max. 1,000 people per a session
VR Telepresence

Employee Training

moyeee FAN I Valuable User Experience to 10~30 Ages

10s~30s High penetration rate of smartphone/ High engagement of social media /

Feel and Show Empathy
共感

Making the communication context more rich

Decision Making
決定

Getting an advice from friends or family

Solving a Problem
解決

Solving a problem between friends

Having a funny chat
話話

Having a funny chatting Between friends and family

moyeee FAN II moyeee MEETING Providing the universality and differentiation to Business Customers

Universality

Differentiation

Up to max. 60 videos VR Presentation VR Telepresence

moyeee FAN III moyeee CAST Two way broadcasting service to moyeee users

Up to connecting 1,000 people per a session
VR Presentation

moyeee FUTURE

Next immersive mobile video communication

Next immersive mobile Live broadcasting

