

예비유아교사를 위한 그림책을 이용한 멀티미디어 수업 설계

하 안^o

^o경인여자대학교 유아교육과

e-mail: white@kiwu.ac.kr

Design for multimedia curriculum by using picture books for students in department of early childhood education

Yan Ha^o

^oDept. of Early Childhood Education, Kyungin Women's University

● 요약 ●

본 논문에서는 예비유아교사를 위한 그림책을 이용한 멀티미디어 수업에 관한 설계를 하고자 한다. 최근 4차산업혁명시대를 맞아 대학에서 융복합관련 수업 및 교과목에 관한 요구는 많이 있으나 실제로 운영에는 많은 어려움이 있다. 특히 유아교육분야는 멀티미디어 및 최신 IT 기술이 많이 접목되어 유아들의 활동에 많이 활용되고 있으나 기술적인 부분을 포함하여 내용적으로도 융복합이 된 수업 설계가 매우 시급하다. 따라서 본 연구는 유아교육분야에서 그림책이라는 매개체를 활용하여 멀티미디어 기술을 사용함과 동시에 주제별학습이 되도록 한다. 이는 유아교육과 IT기술의 융복합된 수업설계로써 유아교육분야에서 다양하게 공유 및 확산 될 수 있다.

키워드: 그림책(picturebook), 멀티미디어(multimedia), 유아교육(early childhood education)

I. Introduction

최근 4차산업혁명시대를 맞아 대학에서 융복합관련 수업 및 교과목에 관한 요구는 많이 있으나 실제로 운영에는 많은 어려움이 있다. 왜냐하면 각 전공에 대한 특성상 전공분야의 전문가가 다른 분야의 내용을 충분히 이해하고 수업설계를 하기가 어렵다. 특히 유아교육분야는 유아교사 및 관련 교수들이 멀티미디어 및 최신 IT 기술을 빠르게 습득하고 이를 즉각 반영하기 어렵고, 유아교육분야 특성상 다양한 영역과 생활주제를 포함하거나 그림책 주제를 반영한 멀티미디어 수업이 설계되어있지 않다. 따라서, 본 논문에서는 유아들의 활동에 많이 활용할 수 있는 그림책을 선정하고, 이를 기술적인 부분을 포함하여 내용적으로도 융복합이 된 수업 설계를 하고자 한다. 이는 예비유아교사를 위해 IT기술을 융복합하여 수업으로 설계하되 주제에 맞는 프로젝트수업 및 연계활동이 이루어질 수 있도록 한다.

연구들이 이루어지고 있다. [4]는 칼데콧수상도서를 중심으로 글 없는 그림책분석에 기초한 교육 방안을 제시하고 있다. 그러나 이런 연구들에 있어서 멀티미디어 활용기술과 그림책 내용을 융합한 연구 활동은 제안된 바 없다. 따라서 본 연구에서는 그림책에 대한 내용이 반영된 주제별수업과 멀티미디어실습을 연계한 수업활동을 제안하고자 한다.

2. Multimedia curriculum

유아교육과 학생을 대상으로 한 멀티미디어관련 교과목 및 사용되는 주요 소프트웨어는 다음과 같다.

① 대상 및 교과목

대상: 유아교육과 1~2학년

교과목: 멀티미디어활용교수법 등

② 멀티미디어소프트웨어 및 주요기능

• 파워포인트

애니메이션(나타내기, 강조하기, 끝내기, 이동경로)

• 포토샵

배경제거, 배경메꾸기(도장틀), 이미지합성

II. Preliminaries

1. Related works

유아교육에서 그림책은 다양한 활동의 매개체 혹은 교재교구로 활용되고 있다. 주로 이야기 나누기 등 대소집단활동에서 활용되고 있으며, 그 외 그림책 만들기[1], 전자그림책[2], 환상그림책[3] 등의

Table 1. Software & file type

S/W	file type
MS-OFFICE Powerpoint	ppt, pptx
Photoshop	psd

III. The Proposed Scheme

유아교육에서 그림책은 다양한 영역 및 생활주제에서 이야기 나누기 등에 활용될 수 있는 매우 효율적인 그림 자료이자 교재교구이다. 따라서 본 연구에서는 그림책을 이용하여 주제별 수업에 기반한 멀티미디어 활용 실습이 이루어지도록 설계, 제안한다.

1. 주제별 수업

- 그림자 활동
레오리오니 “토끼를 만들자”
⇒ 파워포인트의 그림자효과
- 별 활동
정진호 “별과 나”
에릭칼 “별을 그려주세요”
⇒ 파워포인트의 도형채우기, 도형그리기
- 무지개 활동
에릭칼 “별을 그려주세요”
⇒ 파워포인트의 도형그리기, 도형겹치기
- 가족 활동
앤서니브라운 “우리엄마”, “우리아빠”, “돼지책”, “터널”
⇒ 파워포인트의 도형채우기, 오디오삽입
- 자아정체성 활동
레오리오니 “물고기는 물고기야”, “저마다 제 색깔”, “파랑이와 노랑이”
에릭칼 “뒤죽박죽가멜레온”
⇒ 파워포인트의 애니메이션
- 나눔 활동
레오리오니 “으뜸해엄이”, “내 끼야”
마르쿠스 피스터 “무지개물고기”
⇒ 파워포인트의 애니메이션

2. 기능별 수업

- 파워포인트의 애니메이션&포토샵 도장틀
레오리오니 “꿈틀꿈틀 자벌레”
팻허친스 “바람이 불었어”
베르너홀츠바르트 “누가 내머리에 똥쌌어?”
- 파워포인트의 사진앨범, 슬라이드전환
다이엔덜런&레오덜런 “무슨 일이든 다 때가 있다”
Harriet Ziefert “31uses for a MOM”

IV. Conclusions

본 논문은 예비유아교사를 위한 그림책을 이용한 멀티미디어 수업에 관한 설계이다. 이는 유아교육분야에서 그림책이라는 매개체를 이용하여 주제별 수업 및 멀티미디어 활용 실습을 하브로써 기술적 및 내용적 융합된 수업을 제안하였다. 파워포인트와 포토샵을 이용한 실습이 진행되며, 그림자, 별, 무지개, 가족, 자아정체성, 나눔 활동 등을 주제로 융복합수업을 진행하게 된다. 이는 유아교육관련 교과목에서 다양하게 공유 및 확산이 되어 유아교육분야에 기여하게 될 것이다.

REFERENCES

- [1] Kwang Soo Ha, "Children's Picture Book-making Activity through the Fusion of Digital and Analog Contents," Journal of the Korea Contents Association, Vol. 20, No. 2, pp. 51-59, Feb. 2020.
- [2] KyoungHun Min, Dae Kyun Lee, "The research trend of electronic picture book for children," Journal of childrens literature and education, Vol. 15, No. 4, pp.165-185, Dec. 2014.
- [3] Kyung Sun Baek, "An Analysis of Trends of Studies on Research Papers about Fantasy Picture Books," Childhood Education Review, Vol. 10, No. 2, pp.33-58, 2020.
- [4] HyeWon Yoon, "The educational plan and analysis based on Caldecott awards' wordless picture books of AI era," The treatise on the plastic media, Vol. 25, No. 3, pp. 94-105, Aug. 2022.