

# 마이크로프로세서를 利用한 電壓合成方式의 텔리비전 채널 選局回路 設計

(Design of a Voltage Synthesizer Using Microprocessor  
for Television Channel Selection)

曹辰鎬\* 李健一\*\*

(Cho, Jin-Ho and Lee, Kuhn-II)

## 要 約

채널 투닝電壓 自體를 記憶시키는 從來의 電壓合成方式을 改善, 10 키이를 통하여 入力시킨 채널番號에 依해 투닝電壓을 計算하여 VHF 및 UHF 全帶域에 實際채널番號를 表示하면서 直接接近選局(direct access channel selection)할 수 있는 回路를 設計하였다. 또한 本 回路는 擇案(search)에 依한 미세튜닝 및 방송이 없을 境遇의 表示를 自動的으로 行하여, 2 개의 키이로 채널 全般을 順次의 으로 選局할 수 있는 機能도 가지게 하였다.

## Abstract

A voltage synthesizing channel selection circuit was designed to improve on the conventional voltage synthesizer which has been memorized each channel's tuning voltage itself. In the course of this study, tuning voltage was calculated by channel number entered from 10 keys. Then this circuit has the function of direct access channel selection and real display of channel number for the whole range of UHF and VHF. Attention was also given to realize the fine tuning by searching each commanded channel, and the sequential selection by using 2 keys, and the flash of channel indicator in case of inactive station.

## 1. 序 論

이러 가지의 電子튜닝方式 中 1977年頃부터 텔리비전普及되기 시작한 電壓合成方式<sup>[1~3]</sup>에 依한 텔리비전 채널選局回路에서는 12 채널에서 24 채널 程度 이내의 투닝電壓을 使用者の 프리세트에 依해 C-MOS RAM 혹은 EROM에다 記憶시키고 있지만 이는 채널番號와 텔리비전의 表示番號가 一致되지 못하며 使用地域이 바뀔때마다 프리세트를 다시 해야 하는 不便함이 있다.

\*準會員, \*\*正會員, 慶北大學校 電子工學科

(Dept. of Electronics, Kyungpook National University)

接受日字：1979年 10月 26日

最近에는 周波數合成方式<sup>[4~6]</sup>에 依해 채널의 實際番號가 表示되고 全채널을 直接接近選局(direct access channel selection)할 수 있는 回路도 開發되고 있으나 이에는 1[GHz] 程度의 프리스케일러(prescaler)가 所要되는 等의 問題가 있어 價格面에서 改善이 論義되고 있다.

本 論文에서는廉價인 既存 電壓合成方式의 앞서 지적한 短點들을 補完하고 周波數合成方式이 지닌 長點을 考慮하여, 다음의 條件들을 갖는 電壓合成方式의 選局裝置를 實現하였다.

즉 첫째, 10 個의 키이에 依해 VHF 및 UHF 全帶域에서 實際番號를 表示하면서 밴드 스위칭(band switching) 操作을 隨伴하는 일이 없이 直接接近選

局하도록 하며, 둘째, 自動探索微細튜닝이 되도록하고 探索동안에는 AFT (automatic fine tuning) 機能을 정지시켰다. 그리고 세째, 2개의 키이에 依하여 채널 全般의 순차적 選局 (sequential selection) 이 可能하게 하였으며, 방송이 없을 때는 채널表示를 點滅하게 하였고, 또한 네째, 튜닝電壓의 分解能은 14 비트가 되도록 하였다.

이를 為하여 마이크로프로세서와 텔리비전과의 인터페이스 回路를構成하는 핵심 마이크로프로세서 프로그램을 作成하였다.

## 2. 原理 및 回路의 構成

### (1) 튜닝特性의 線形化

그림 1은一般的인 백터 투너의 튜닝電壓對周波數의 關係를 나타낸 것으로서 L.VHF 보다는 H.VHF쪽 그리고 UHF쪽으로 절수록 直線性이增加됨을 보여주며, 定해진 幅의 周波數를 변화시키려 할 때 L.VHF는 H.VHF와 UHF에 比하여 대략 3배와 10배의 電壓이 소요된다.<sup>[7]</sup> 튜닝特性的 이러한 성질을 利用하여 1976年 RCA社의 W.W.Evans 等<sup>[7]</sup>은

止揚하여, 마이크로프로세서로써 VHF 및 UHF 帶域에서 튜닝電壓을 計算에 依해 合成할 수 있도록 典型的인 백터튜너의 特性曲線을 조사, 그림 2와 같이 全帶域을 線形化시켰다.

이때 線形化의 單位區間을 좁게 할 수록 큰 記憶量이 必要해 지며 이 區間을 넓게 잡으면 實際曲線과의 偏差가 커져서 튜닝이 不可能 해지거나 隣接채널을 잘못 선택하게 된다. 一般的으로 AFT回路가 가진 풀인 (pull in)特性에 依하여 튜닝의 補正을 기대 할 수 있는 값은  $\pm 0.5$  [MHz] 程度 이내 이므로 이 폭 内에 들어갈 수 있게 하려면 20개 以上의 區間으로 線形化를 할 必要가 있겠지만 本論文에서는 線形化된 값을 中心으로 隣接채널을 侵犯하지 않는範圍内에서 튜닝전압을 增加 또는 減少시키면서 튜닝지점을 찾는 探索電壓을 發生케 함으로써 線形化의 單位區間을 넓힐 수 있게 하여 必要記憶量의 減少를 꾀하였다. 그림 2에서 圖示하는 바와 같이, 채널 7과 8(VHF帶), 그리고 채널 14와 15(UHF帶)의 각각의 튜닝電壓差  $A_1$  및  $A_2$ 가 다른 隣接채널의 그것보다 가장 작으므로 채널探素作用이 이들 隣接채널에서 正常的으로

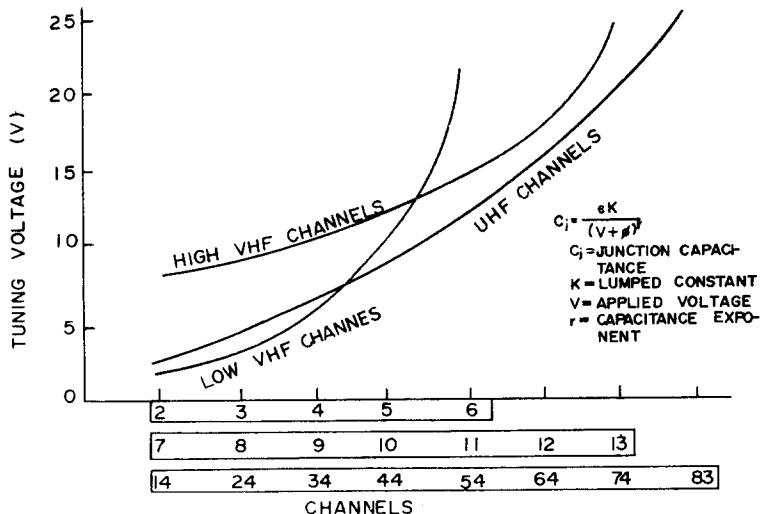


그림 1. 백터 투너의 特性

Fig. 1. Varactor tuning characteristics.

線形성이 두드러진 UHF 帶域만을 線形化 시켜서 10 자리 및 1 자리 電壓을 트리머에다 設定해 두고, 제어 용 LSI의 구동에 依해 트리머에 設定된 電壓을 선택함으로써 튜닝 電壓을 合成한 바 있다. 그러나 本論文에서는 W.W.Evans 等이 行한 線形化의 범위가 AFT回路 特性的 포획區間 (capture range)에만 의존 되었던 점과 트리머 等의 개별소자가 使用되었던 점을

이루어질 수 있게 설계하면 다른 隣接채널에 對해서는 問題가 생기지 않는다. 따라서 AFT 풀인 전압을 빼값  $A'_1$  및  $A'_2$ 이 本選局回路의 探索電壓의 最大值가 된다. 그리고 임의의 채널에 있어서 線形化시켜온 直線과 實際曲線과의 偏差電壓  $\Delta V$ 는  $A'_1$ 과  $A'_2$ 의 半보다 작아야 한다. 이러한 點들을 考慮하여 本論文에서는 VHF 및 UHF의 全 튜닝曲線을 7개의

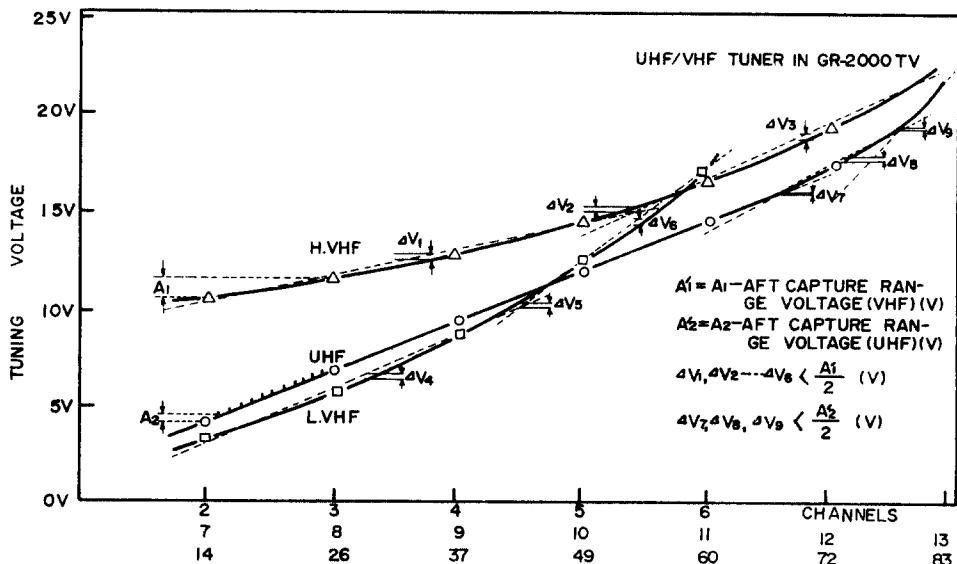


그림 2. 바렉터 투너 特性的 線形화

Fig. 2. Linearization of varactor tuning characteristics.

直線으로 線形化 시켰다. 따라서 이렇게 線形된 直線式들의 常數들만을 記憶시키고 마이크로프로세서로써 투닝電壓을 計算하면 임의의 채널의 투닝전압 V는 채널 번호를 N, 그리고 그 채널이 속한 i 번째의 直線式의 기울기 및 절편을 각각 a<sub>i</sub> 및 b<sub>i</sub> 라고 할때

$$V = a_i N + b_i + \Delta V, \quad (i = 1, 2, 3, \dots, 7)$$

이 되어서 채널番號만 알면 쉽게 투닝電壓이 合成될 수 있다.

## (2) 블록圖 및 시스템 흐름圖

그림 3은 本 論文에서 提案된 全채널 直接接近選

局回路의 블록圖이다. 이는 마이크로프로세서(SDK-85, Intel)를 中心으로 텔레비전 内部와 연결하기 위한 D/A 변환기와 직류증폭기, 투닝포인트 검출회로, 밴드스위칭회로, AFT機能정지회로, 그리고 채널 번호를 表示하기 위한 表示機, 채널選局命令을 받아는 키이보오드 回路 等으로 이루어진다.

임의의 채널番號가 키이보오드에 입력되면 그림 4와 같은 시스템 흐름圖와 같이 選局이 이루어 지게 하였다. 즉 마이크로프로세서는 들어온 채널番號를 表示機에 表示한 다음 각각 그 所屬 밴드를 半斷하고

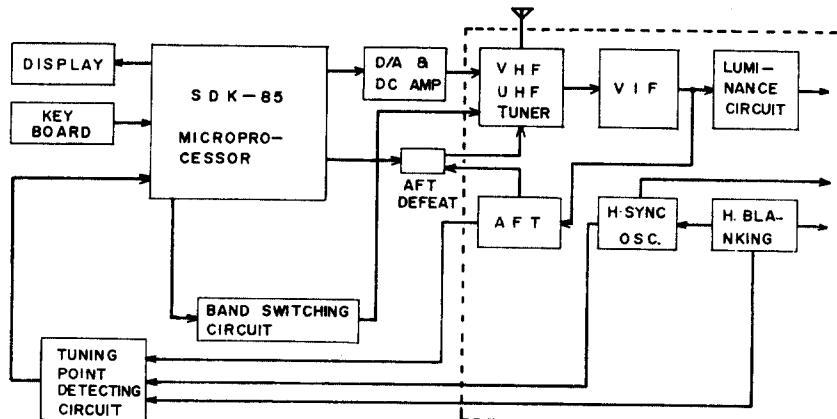


그림 3. 마이크로프로세서를 利用한 電壓合成方式의 選局回路 블록도

Fig. 3. Block diagram of voltage synthesizer using microprocessor.

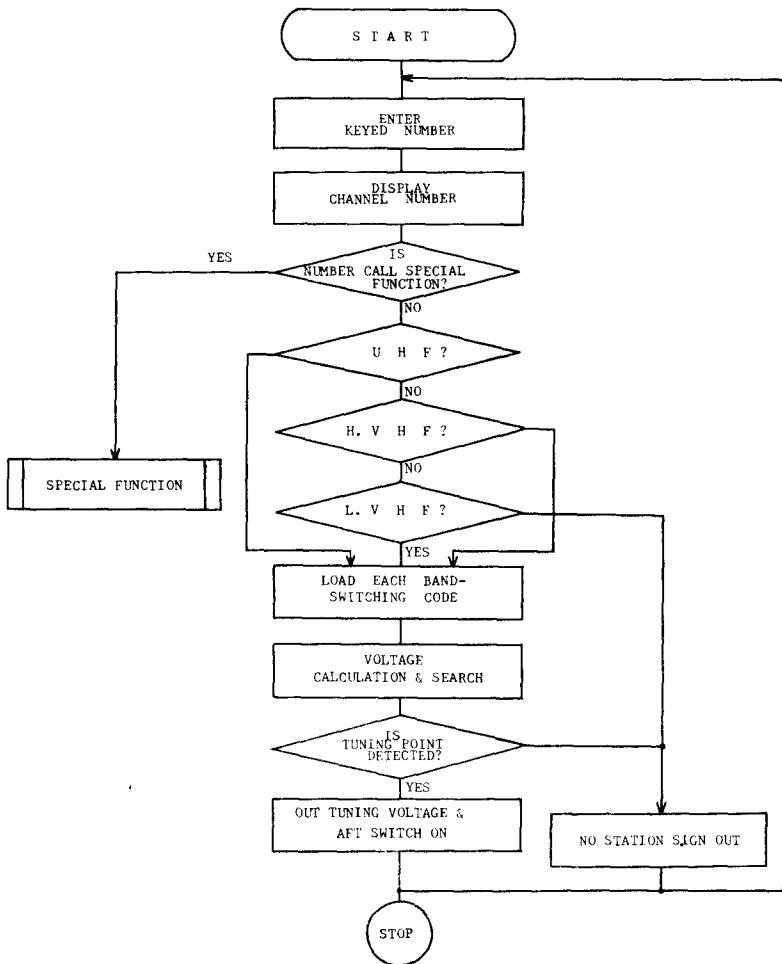


그림 4. 시스템 흐름圖

Fig. 4. System flow chart.

튜닝電壓을 計算한다.

計算된 튜닝電壓은  $\frac{A'_1}{2}$  (VHF 일 경우) 혹은  $\frac{A'_2}{2}$  (UHF 일 경우)의 電壓偏差를 없애기 為해서 그림 5 와 같이 最大值가  $A'_1$  혹은  $A'_2$  値을 갖는範圍 内에서 探索過程을 거치게 하였다.

探索途中 튜닝포인트 검출回路에서 튜닝펄스가 얻어지면 그림 5의 P 점에서 마이크로프로세서에다 인터럽트(interrupt)를 걸어 探索을停止시켰다. 하나의 探索週期 동안에 튜닝펄스가 얻어지지 않는 채널에 對해서는 放送信號가 없다는 表示로서 表示機를 깜박여서 알려준다.

키이에서 入力되는 16 진수의 숫자중 0에서 9까지는 채널番號로 받아 들이고 F는 NOP (no operation)으로 使用하는 한편, A, B, C, D 및 E는 마이크로프로세서를 利用한 電子튜너의 特性을 살릴 수 있는 特別機能으로 活用 할 수 있도록 프로그램을 작성하였다. 本論文에서는 이中 A와 B 숫자를 利用하여 A를 누르면 任意의 채널을 中心으로 채널番號가 하나씩增加되며 튜닝이 이루어지고, B를 누르면 反對쪽으로 스캔ning하여 튜닝이 이루어지게 하였으며, 처음 전원을 ON했을 때는 채널 2가 選局되게 하였다.

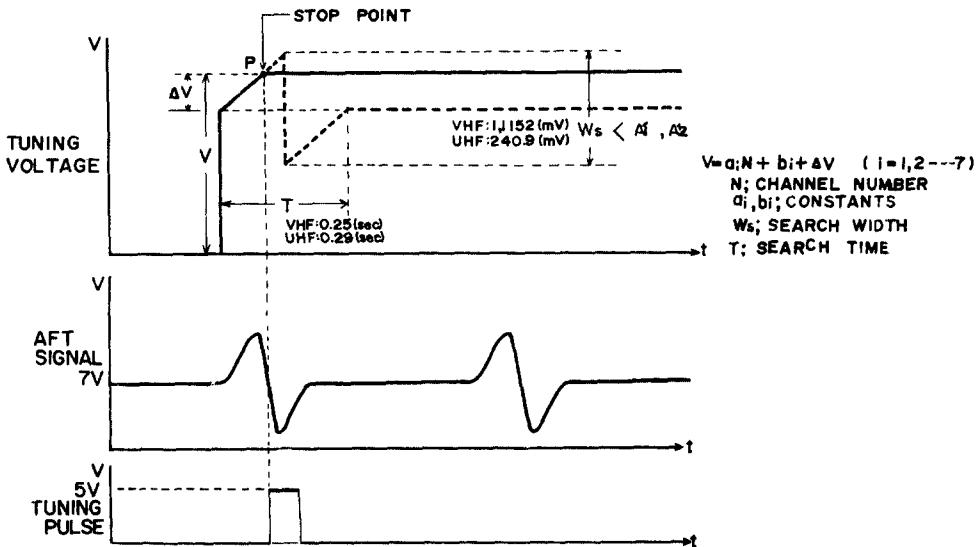


그림 5. 탐색 과정 圖

Fig. 5. Motion of search process.

### (3) 투닝 포인트 檢出

正確한 투닝지점에서 투닝펄스를 얻기 為하여 그림 6(a)와 같이 회로를 構成하였으며, 그림 6(b)에 회로 각 부분의 波形을 보였다. 텔레비전으로 부터 나온 水平同期信號 및 블랭킹 信號를 그림 6(a)의 D와 E端子에 각各連結하여 이들의一致點을 求하고 AFT 응답曲線中 VIF 發送波에 依한 S曲線內의 捕獲區間(capture range)의 中央點이 同時に 나타날 때 하나의 투닝펄스 I波(그림 6(b))가 얻어 지도록 하였다.

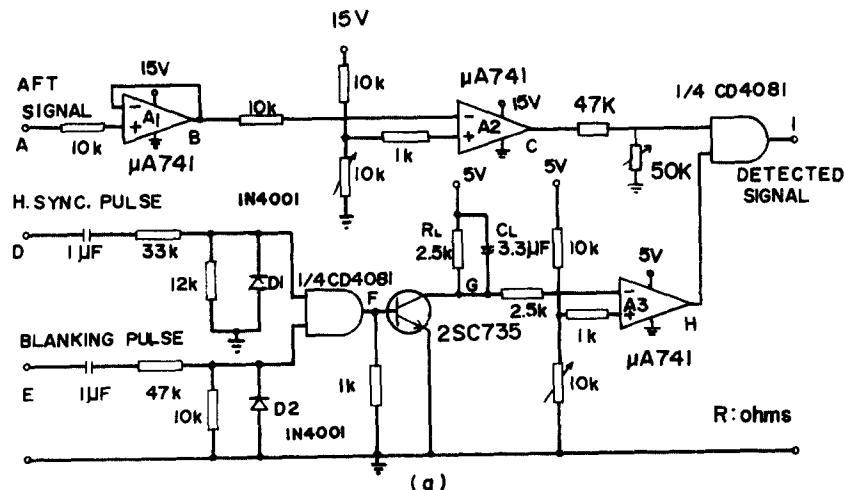
### (4) 밴드스위칭 (band switching) 및 AFT 機能停止 (AFT defeat)

채널番號만을 入力하게 되는 本 全체널 直接接近

選局方式에서 밴드스위칭과 AFT 機能停止를 為한 회로는 그림 7의 (a) 및 (b) 와 같이 構成하였으며 그림(c)에는 (a) 및 (b) 회로에 供給할 2진코드를 끌어낸 SDK-85의 I/O 포트(port)를 나타내었다. 투닝電壓은 21H와 22H의 두 포트를 合한 16ビト中 밴드스위칭 2ビト를 除外한 14ビト로 하여 비트당 투닝 전압 分解能이 1.52(mV)가 되게 하였다.<sup>[8]</sup>

### (5) 全體回路

그림 8에 以上에 設計한 회로들이 마이크로프로세서와 連結된 하드웨어를 보였다. 이中 카이보오드와 디스플레이 LED 및 디스플레이 인터페이스 IC 8279는 프로그램 運行時에 使用하지 않고 RAM의 I/O 포



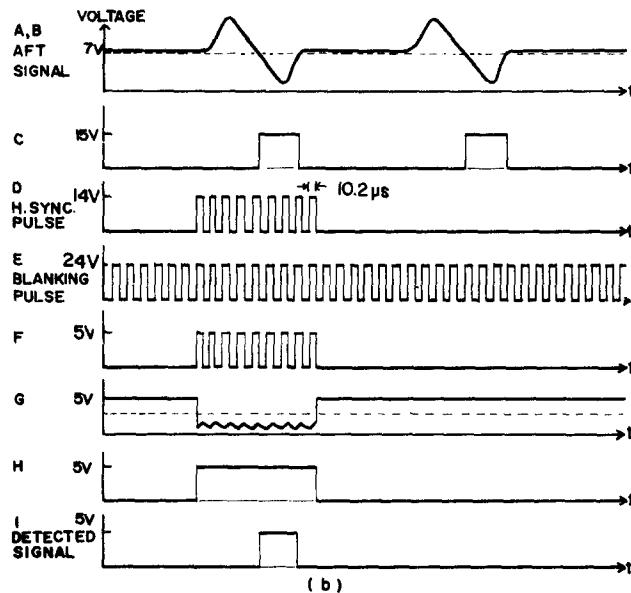


그림 6. (a) 투닝펄스 검출 회로와 (b) 회로내의 波形

Fig. 6. (a) Tuning pulse detecting circuit and (b) Waveforms in the tuning pulse detecting circuit.

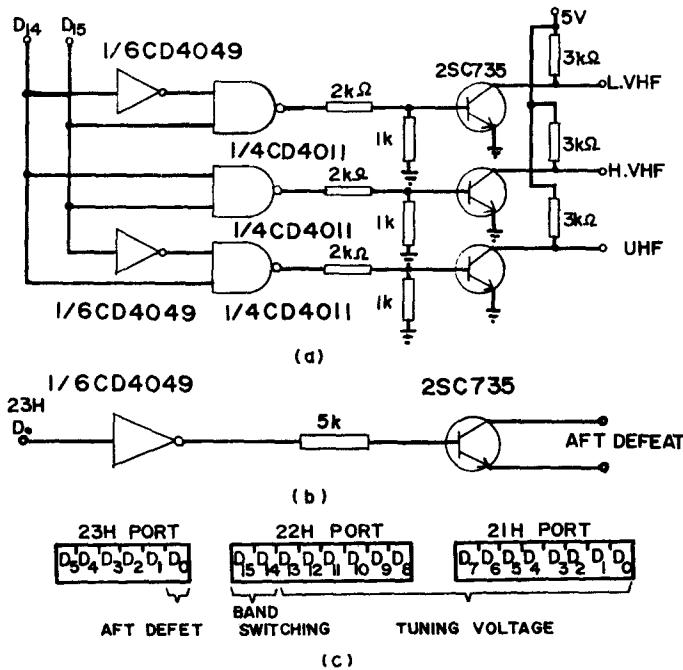


그림 7. (a) 밴드스위칭 회로와

(b) AFT 기능 정지 회로 및 (c) 포트 할당

Fig. 7. (a) Band switching circuit, and (b) AFT defeat circuit, and (c) port assignments.

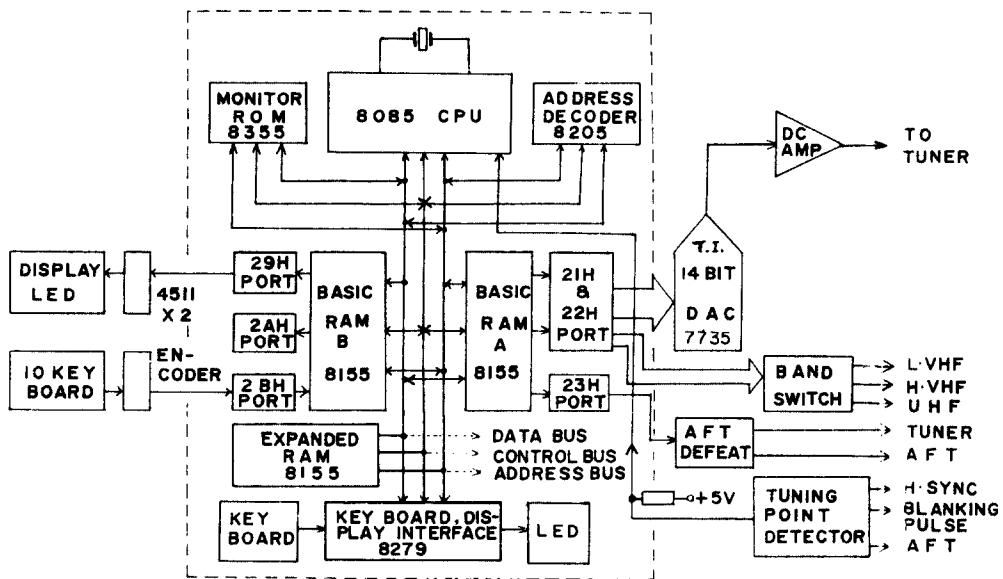


그림 8. 마이크로프로세서와 주변 인터페이스 회로와의 연결

Fig. 8. Connections between microprocessor and its interface circuits.

트에 別個의 2 디지트 디스플레이와 12 키이보드를 構成, 連結함으로써 CPU와 直接 關聯을 갖게 하여 選局回路의 簡素화를 꾀하였다.

그림 9가 全體回路이며 本 回路에 관한 프로그램은 부록에 실는다.

### 3. 結果 및 考察

本 實驗에 使用한 텔리비전 (Heathkit, GR-2000型)의 바렉터 튜너의 特性을 조사하고 이를 線形化시킨 結果를 그림 10에 보였다. 폭 0.8 [MHz]로 測定된 AFT回路의 特性이 考慮된  $A'_1$  및  $A'_2$ 는 각각 1,152 [mV] 및 241[mV]였다. 本 論文에서 作成한 프로그램에 使用된 記憶量은 589 바이트이었고, 이中線形化에 따른 直線式들의 常數를 記憶시키는 基本 28 바이트가 所要되었으며 이는 82 채널 전체의 튜닝電壓을 記憶시키는데 必要한 164 바이트의 17[%]로 감소된 것이다. 本 選局回路의 튜닝이 안정하게 이루어 질 수 있는 探索時間의 最小值를 記憶오실로 스크우프 (Tektronix, 7633型)를 利用하여 實驗的으로 求한 結果, VHF帶에서 0.25 [sec/search cycle] 그리고 UHF帶에서는 0.29[sec/search cycle]을 각각 얻었다.

### 4. 結論

마이크로프로세서를 利用한 電壓合成方式의 텔리비

전 채널 選局回路를 設計하였다.

텔리비전 채널 全帶域을 10 키이로써 直接 選局이 되면서 채널의 實際番號가 表示되는 回路와, 마이크로프로세서와의 인터페이스 回路를 設計하였고 이에 必要한 프로그램을 作成하였다.

自動探索에 依해 항상 正確한 미세튜닝 지점을 확보하는 本 回路의 튜닝속도는 VHF의 境遇 0.25 [sec / search cycle]이었고 UHF는 0.29 [sec / search cycle]이었다. 또한 밴드스위칭과 AFT 機能정지 및 放送이 없을 境遇의 表示를 自動的으로 行할 수 있었고 2 키이에 依한 順次的 選局이 實現되었다.

線形化된 채널 對 同調電壓曲線의 常數를 記憶시키기 为解 使用된 마이크로프로세서의 記憶量은 28 바이트였으며, 이는 全채널 튜닝電壓을 記憶시키는데 必要한 164 바이트에 比하면 17[%] 정도에 不過한 것이다.

### 参考文献

- Arthur N. Brog, "A Low Cost Varactor Tuning System for Television", IEEE Trans. Consumer Electronics, Vol. CE-24, No. 1, pp. 68-74 Feb. 1978.
- T. Fujimura, "Low Cost Digital Tuning

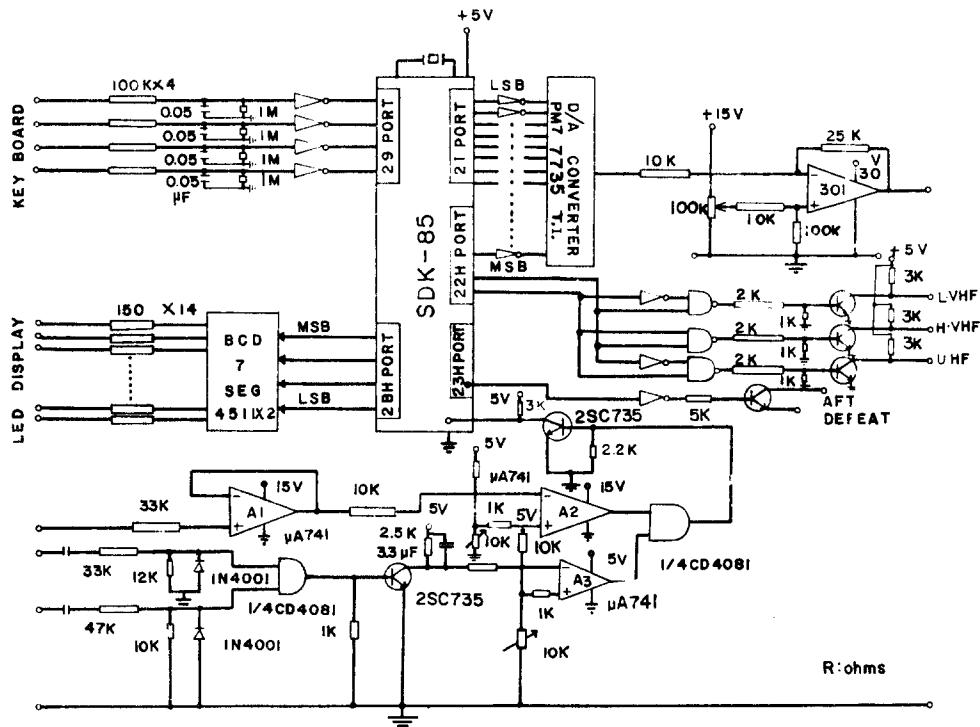


그림 9. 構成型 全體回路

Fig. 9. Circuit of realized system.

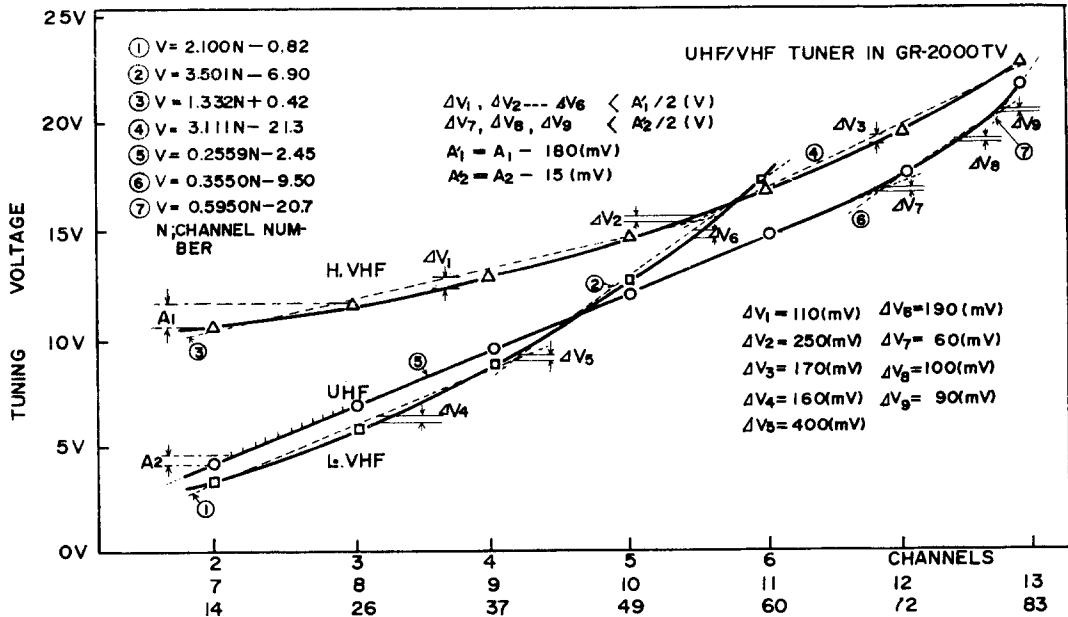


Fig. 10. Linearized values of varactor tuning characteristics.

