

뉴미디어의 역할과 사회적 수용환경

1. 머릿말

정보사회에 들어서면서 우리가 맞이하고 있는 “뉴미디어 시대”는 기존의 정보매체 기술에 새로운 정보통신기술의 적용을 통하여 구현되는 보다 다양하고 고도화된 미디어 시대를 일컫는 말이다.

뉴미디어는 일반적으로 통신계 뉴미디어와 방송계 뉴미디어로 분류하며 대표적인 통신계 뉴미디어에는 자동차전화, 개인휴대전화, 영상전화, 비디오텍스, 팩시밀리, 각종 자동화 시스템 등이 있고 방송계 뉴미디어에는 텔리텍스트, 방송위성을 통한 TV, CATV, HDTV 등이 있다.

기존 미디어 기술에 새로운 기술이 부가되면서 지속적으로 발전되어 온 뉴미디어 기술의 특징은 정보의 형태에 있어서는 음성이나 문자 등을 포함한 영상정보까지도 쌍방향으로 제공 및 교환이 가능하며, 시간이나 거리, 매체 등에 따른 정보제공의 제한성도 관련 정보통신기술의 발달로 이를 극복해 나가고 있다. 그리고 정보통신기술의 발전과 더불어 광대역 ISDN 등이 실현되는 시점에서 앞으로는 각종 뉴미디어 서비스들의 하나의 Network을 통하여 다양하게 제공될 것이며, 이는 우리 사회에 많은 영향을 미치게 될 것이다.

이에 본고에서는 이러한 뉴미디어의 활용이 우리 생활에 주는 편리함을 살펴보고 특히 인류 사회가 공통적으로 고민하고 있는 현안문제의 해결에 어떻게 이바지할 수 있으며, 또한 뉴미디어의 사회적 수용환경 조성을 위해 해결해 나가야 할 과제가 무엇인가를 찾아보았다.

2. 뉴미디어의 사회적 역할

뉴미디어의 역할은 우선 CATV나 위성 방송을 통한 시간이나 지역에 제한없는 각종 프로그램의 선택적 관람, 방법·방재 시스템이나 홈오토메이션 시스템에 의한 가사활동의 최소화, 홈쇼핑 시스템이나 홈뱅킹 시스템에 의한 거래활동의 간소화, 비디오텍스나 각종 생활정보 D/B제공 시스템을 통한 문화적 욕구의 성취나 자녀학습의 지도 등을 통하여 우리의 일상생활을 편리하고 다양하게 하는 것이다. 아울러 기존의 사회나 국가의 지역적 한계를 벗어나 광역화된 각종 서비스의 제공으로 동시 생활권의 범위가 확대되고, 더 나아가 전세계가 하나의 동시 생활권이 되는 지구촌 형성에도 크게 기여하는 것이다.

전세계가 하나의 지구촌으로 형성됨에 따라 공통적으로 대처해야 할 여러 문제중에서 특히 중요한 점은 우리사회를 위협하고 있는 산업사회의 부산물인 자연환경의 파괴, 올바른 문화의 결핍이나 가치관의 왜곡, 도시화 현상에 따른 도시와 지방간의 극심한 격차와 그에 따른 사회적 불균형 현상들인데, 정보사회에서는 뉴미디어의 효율적인 활용으로 이를 극복할 수 있는 가능성이 매우 크다는 것이다.

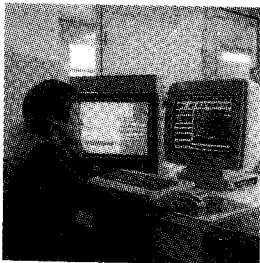
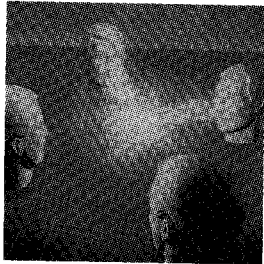
산업화 과정에서 나타난 부작용들을 정보사회에서 어떻게 극소화할 수 있는가에 대해 좀 더 깊이 있게 살펴보면, 첫째로 뉴미디어의 활용으로 자연환경의 파괴를 억제할 수 있다는 점이다. 산업사회의 특징인 대량생산이나 대량소비에서 나타나는 각종 자연자원의 무절제한 활용, 파괴나 오염으로 인하여 자연 생태계가 붕괴되고 있으며 이는 우리 인체에 까지 영향을 미치는 단계에 이르고 있다. 현재까지도 생산이나 소비활동, 이에 따른 유통과정에 있어서 각종 정보의 교류, 인적, 물적자원의 교류 등이 물리적인 수단이나 직접적인 이동에 의해서 이루어지는 비율이 매우 높으며, 이는 바로 많은 물적자원을 필요로 함은 물론 직접적인 이동에 직·간접적으로 관련 자원의 소비를 촉진함으로써 결과적으로 자연환경의 파괴나 오염을 초래하고 있다.



경 상 현 / 한국전자통신연구소장

주요 약 력

- 1937년 7월 24일생
- 1958. 3. 서울대학교 공과대학 2년수료
- 1961. 6. 미국 Rhode Island 대학교 공과대학
- 1965. 8. 미국 M.I.T. 공학박사
- 1965. 9. 미국 Argonne 국립연구소 연구원
- 1966. 9. 미국 Bell 전화연구소 연구원
- 1968. 2. 미국 New York 대학교 조교수
- 1975. 9. 한국원자력연구소 에너지계통연구실장겸 에너지연구부장
- 1976. 3. 한국과학기술연구소 계통공학연구실장겸 전자계산조직연구부장
- 1977. 4. 한국과학기술연구소 부설 전자통신연구소 시스템기술부문 부소장
- 1977.12. 한국통신기술연구소 제3연구담당 부소장
- 1981. 2. 한국전기통신연구소 선임연구부장
- 1982. 1. 한국전기통신공사 제2부사장
- 1984. 7. 한국전기통신연구소 소 장
- 1985. 1. 한국전자기술연구소 소 장
- 1985. 3. 한국전자통신연구소 소 장
- 1990.11. ICCC(International Council for Computer Communication)부의장



그러나 정보사회에서는 각종 뉴미디어를 활용하여 관련 정보의 형태나 시간, 거리 등에 구애 받지 않고 정보의 수집, 가공, 축적, 검색, 제공 등이 가능함으로서 많은 유형적, 무형적 자원의 절약에 도모할 수 있으며 이는 바로 자연자원의 절약이나 보존을 가져올 수 있다는 것이다.

둘째로는 산업화 과정에서 물질우선주의의 결과로 나타난 정신적 소산물인 문화의 결핍현상 해소에 기여할 수 있다는 점이다. 즉 뉴미디어 등을 통하여 시간과 공간을 초월한 각종 정보의 대량 전달은 가치있는 인류의 문화적 성과를 널리 대중화 하는데 충분히 기여할 수 있으며, 정보자원의 균형적인 배분을 통한 정보의 민주화, 문화의 민주화를 실현하여 가치있는 문화의 형성을 도모할 수 있는 것이다. 더 나아가 뉴미디어를 통한 유사정보의 대량 전달은 정보수혜자로 하여금 해당정보의 비교를 가능하게 하므로, 선별적인 정보의 수용을 통해 각자의 가치관 및 문화적 수준을 높여 인류문화의 향상에 도 기여할 수 있다는 것이다.

셋째로는 인구, 정치, 경제, 정보 등의 도시집중화 현상에 따른 도시와 지방간의 각종 생활형태의 극심한 격차와 그에 따른 사회적 불균형을 해소할 수 있다는 점이다. 즉 집중화되고 거대화된 도시기능을 지방에 분산시키기 위해서는 이에 상응하는 도로, 주거시설, 공공시설, 문화시설들이 마련되어야 하는데 여기에는 막대한 비용 및 시간, 자원, 인력 등이 투입되어야 하므로 그 실현에는 많은 어려움이 있는 것이다.

그러나 영상전화, 전자메일, 전자신문, 홈쇼핑, 각종 D/B자료의 제공, 원격의료시스템 등의 뉴미디어를 활용하여 위치적으로 도시에서만 가능한 기능을 시간이나 공간을 초월하여 지방에서도 가능하게 한다면 도시와 지방간의 상대적인 불균형을 해소할 수 있는 것이다.

3. 뉴미디어의 사회적 수용환경 조성

우리사회의 여러 문제해결에 크게 기여할 수 있는 뉴미디어의 사회적 수용과 이에 따른 정보사회의 효율적인 구현에는 기술적, 사회적, 경제적, 문화적, 교육적으로 많은 뒷받침이 이루어져야 한다.

기술적인 측면에서는 정보사회의 핵심기술인 방송, 통신위성기술, 통신망기술, 광통신기술, 전파자원 활용기술, 지능형 컴퓨터 기술,

고집적 및 논리형반도체 기술, 표준화 기술 등 정보통신기술분야의 지속적인 기술개발이 이루어져야 한다.

사회적으로는 뉴미디어를 통한 정보자원의 제공이나 분배과정에서 발생하는 정보의 불법 유출이나 악용을 배제하여야 한다. 또한 산업사회에서 경험한 부의 불균형과 그에 따른 사회적문제 등을 고려하여 정보사회에서는 정보자원의 특정계층에 대한 집중화나 불균형적인 분배요인을 제거하여 정보의 상대적 빈곤층이 발생하는 것을 방지하여야 한다.

그밖에도 경제적인 면에서는 정보를 하나의 가치있는 상품으로 보는 인식과 이에 따른 정보가치의 보호가 필요하다.

또한, 문화적인 면에서는 감각적이고 비윤리적인 정보의 무절제한 유통을 방지할 수 있어야 하며, 교육적인 측면에서는 뉴미디어를 통한 정보의 전달이나 활용을 원활히 하고 정보문맹자를 퇴치하기 위한 정보 리터러시(Literacy)를 높이는 교육환경이 조성되어야 한다.

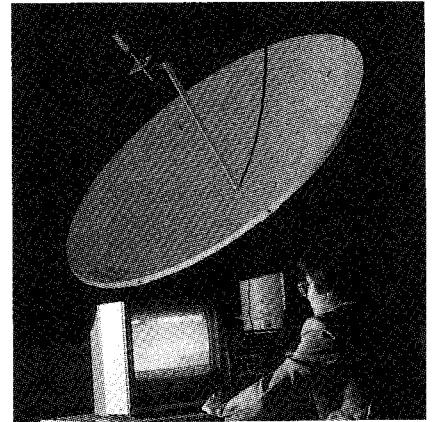
이러한 제반 과제를 해결하고 대비해 나갈때 뉴미디어의 활용을 통하여 인류사회가 추구하는 여러가지 꿈을 실현해 나갈 수 있다.

4. 맺 음 말

결론적으로 뉴미디어의 활용은 우리생활의 다양성과 편리성을 가져오며 전세계를 하나의 동시 생활권이 되게하는 지구촌 형성에 기여하고, 특히 산업사회에서 초래된 많은 부작용들을 해소하는데 크게 기여할 것이다.

즉 앞으로 우리사회가 추구하는 물질적인 중요함과 정신적인 안락함을 누릴수 있는 이상적인 사회의 실현을 위해서는 지금까지 산업화 과정에서 추구해 온 물질적 풍족함과 이를 통해 나타난 자연환경의 파괴, 물질 우선주의의 가치관, 도시와 지방간의 극심한 불균형 현상들이 자연을 보호하고 사회적 불균형을 해소하며 정신적 안락함을 추구하는 다원화된 가치관이 형성되는 분위기로 전환되어야 한다는 것이다.

이러한 변화는 정보사회의 기반이 되는 뉴미디어의 적절한 활용과 그에 따른 각 분야의 과제를 효과적으로 해결해 나갈 때 가능하며 이를 바탕으로 궁극적으로는 인류사회가 추구하는 바를 달성할 수 있을 것이다. ●



뉴미디어의 활용은 우리생활의 다양성과 편리성을 가져오며 전세계를 하나의 동시 생활권이 되게하는 지구촌 형성에 기여하고, 특히 산업사회에서 초래된 많은 부작용들을 해소하는데 크게 기여할 것이다.