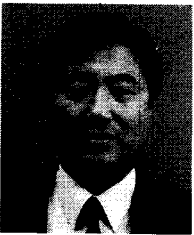


# 시뮬레이션 기술 특집

## 특집 편집기



박 종 국

(경희대학교 전자공학과)

전자공학이 현대 산업사회를 주도적으로 이끌어 가는 첨단산업으로 그 역할을 다 하면서 쏟아져 나오는 새로운 이론과 기술을 검증하고 실용화하기 위해서 시뮬레이션이라는 기법이 널리 활용되고 있다. 특히 컴퓨터의 고성능화가 실현되고 다양한 Software가 개발되고 있는 이 시점에서 이러한 이론과 기술을 이론적으로 증명하고 뒷받침하며, 설계상에 있어서의 적절한 파라미터를 선택하기 위해서 그리고 고가의 비용이 드는 실험에 있어서 모의실험을 위해서 다양한 컴퓨터 시뮬레이션 기법이 그 필요성에 따라 창안되고 있다.

이번 8월호에는 이러한 점에 초점을 맞추어 시뮬레이션 특집을 꾸몄으며, 바쁘신 중에도 여러 집필자께서 많은 수고를 하여 주셨다. 특히 일반 투고를 해주신 독자분께 특별한 감사를 드린다. 그러나 시뮬레이션은 아직 따로 독립된 학문 영역을 갖지 못하고 여러 분야에서 응용을 주로 하고 있는 현실이어서, 시뮬레이션 자체에 관한 독특한 글이 실리지 못해 다소 아쉽게 생각된다. 또한 특정한 분야에 집중된 감도 있어 독자 여러분께 사과 말씀드린다. 그러나 여기에 실린 모든 글들은 전문성이 있고 또한 훌륭한 저자께서 심혈을 기울여 써 주신 것으로 독자 여러분께 큰 도움이 되리라 확신한다. 차후 다시 이런 시뮬레이션에 관한 특집 기회가 있을 때 폭넓은 분야에 글을 실도록 노력하겠다. 다시 한번 바쁘신 중에 글을 써주신 저자 여러분께 진심으로 감사드리며 독자여러분께도 이 글들이 큰 도움이 되시길 진심으로 기원한다.

### 용어 설명

#### ☞ 시뮬레이션(simulation)

실제로 실행하기 어려운 실험을 간단히 행하는 모의실험을 말하는 것으로 특히 컴퓨터를 이용하여 모의실험을 할 때는 컴퓨터 시뮬레이션이라 한다.