

멀티미디어 서비스와 DAVIC 응용 및 서비스간 상호 연동성 추구

앞으로 2010년대에는 DAVIC의 VOD 대화식이 도입되면서 멀티미디어의 새로운 시대로 많은 발전이 있을 것으로 예상된다.

김 건 중 삼성전자 전무이사

멀티미디어 환경변화 분석

멀티미디어 패러다임 이동

최근 멀티미디어는 통신과 전자쪽으로 환경의 변화가 있다.

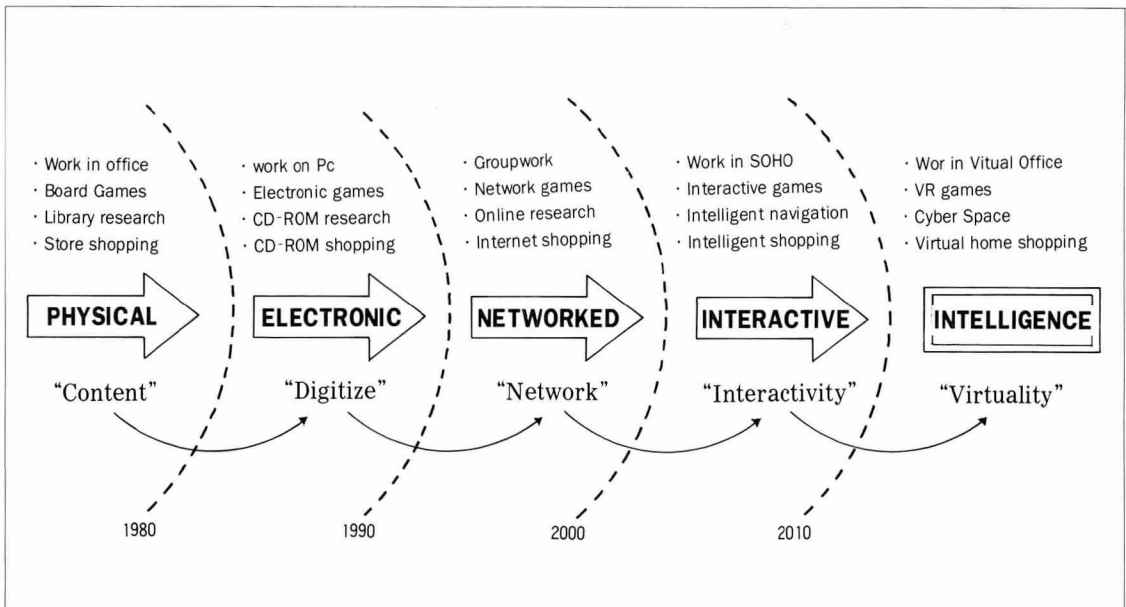
80년대의 아날로그 방식의 환경에서 90년대에는 PC 및 CD-ROM을 이용한 디지털화로 변했으며,

2000년대에는 네트워크상에서 모든 생활이 이루어 질 정도로 네트워크화된다.

앞으로 2010년대에는 DAVIC의 VOD 대화식이 도입되면서 멀티미디어의 새로운 시대로 많은 발전이 있을 것으로 예상된다.

정보기술 발전과정

< 표 1 > 멀티미디어 변화과정



정보기술 발전의 과정을 살펴보면, 80년대에는 미니와 메인프레임이 피크였다. 그러다 PC가 스탠드얼론으로 가다가 LAN과 묶여져서 시스템 자체가 오픈시스템으로 갔다.

과거에는 PC도 그렇고 미니와 메인프레임도 자기 고유 OS를 썼다. 그러다가 오픈시스템으로 이동했는데 대표적인게 Unix이다.

PC도 MS DOS쪽으로 가기 시작했다. LAN도 인터넷쪽으로 가고 있다.

시스크라는 회사는 최근에 LAN 비즈니스만을 가지고 가장 많이 성장한 회사이다. 그런 현상에서 모든 시스템이 네트워크화해가고 있고, 이과정을 지나서 초고속정보통신망도 작년도부터 정부가 정책을 만들어서 시범사업을 시작해서 2015년에는 초고속정보통신망을 구현할 수 있을 것이다.

2000년이 넘어가면서 정보사회로 간다. 2020년 이후로는 정보사회에서 멀티미디어 사회로 갈 것이다.

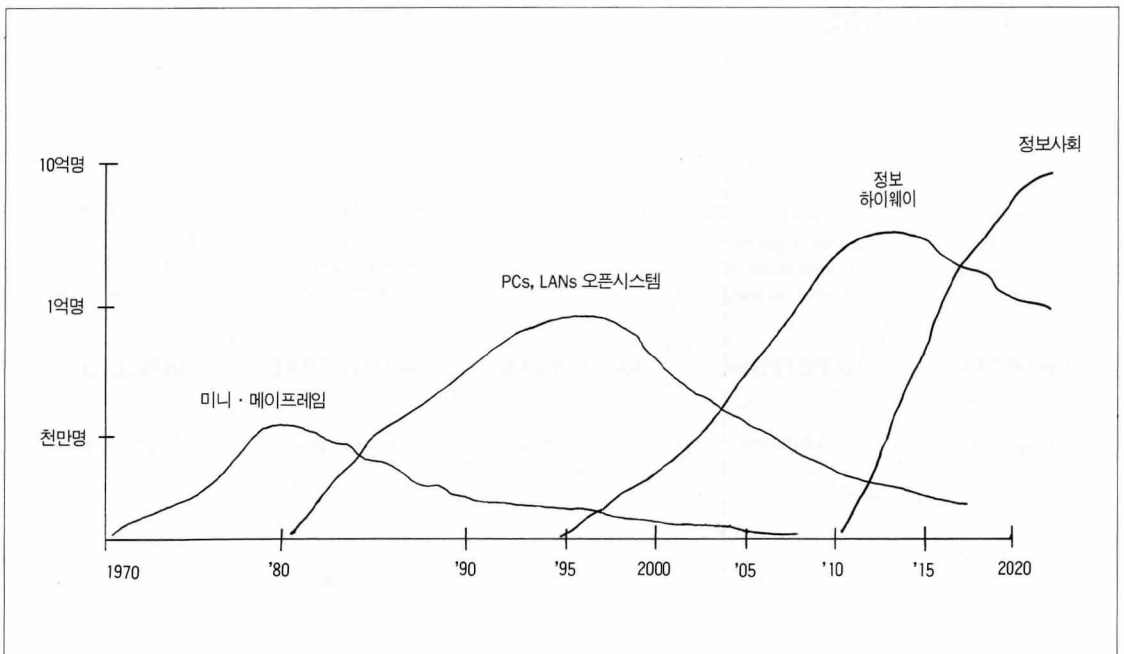
멀티미디어 환경변화를 보면 사회, 개인, 가정변화에 따른 향후 핵심키워드가 있다. 사회적인 측면에서 보면 여가와 문화 중심의 사회로 소프트화되고 서비스화된다.

뉴미디어, 멀티미디어 정보사회를 구현함으로써 국제화, 고효율화, 다기능화의 쾌적한 환경사회로의 그러한 사회적 구조로 되어가고 있다.

개인으로는 여가를 즐기며, 편리한 생활을 추구하고 레저붐과 교육, 문화, 오락소비가 급증하게 되며 가치관이 다양해지고 기호의 소비자가 증가하며 사생활을 중시하게 된다. 자기연출과 건강과 쾌적한 생활을 위해서 공간을 중시하게되고 공해에 대한 관심이 커지고 자연주의적인 현상이 증대된다.

가정에서도 편리하고 쾌적한 생활을 위해서 많은 변화가 있다. 홈쇼핑, 홈뱅킹, 홈오토메이션등 집에 앉아서 쇼핑하고 은행가고 즉 자신에게 여가를 즐길 시간이 증가되는 것이다.

<그림 1> 정보기술발전 과정



이처럼 멀티미디어 환경변화에 따른 키워드별 세부내용을 요약하면 다음과 같다

〈표 2〉 개인 및 사회, 가정의 변화에 따른 향후 핵심 키워드 및 그세부내용

키 워 드	세 부 내 용	서 브 키 워 드
Anytime Anywhere	언제 어디서나 누구와도 연결되고 원하는 정보를 주고 받음	<ul style="list-style-type: none"> • 개인휴대전화(소형경량) • 유선 및 무선통신 • 디지털화 • 정보 서비스화
Easy	기능 및 완전 자동화한 사용자 위주의 편리성	<ul style="list-style-type: none"> • 단순한 작동 • 쉬운 조절 • 휴먼 인터페이스
Reality	제품의 리얼리티 향상을 통해 현장감있는 홈 엔터테인먼트를 추구	<ul style="list-style-type: none"> • 대화면화 • 고음질화 • 고화질화 • 입체화 및 가상현실
Comfort	인간에게 친숙하고 편안하며 쾌적한 환경을 구현	<ul style="list-style-type: none"> • 편안함 • 친숙함 • 쾌적함
Efficiency	고효율화, 다기능화를 통한 효율성 추구	<ul style="list-style-type: none"> • 복합화 • 에너지절약화 • 공간축소화

DAVIC의 목적과 역할

이에 DAVIC은 새로운 디지털 A/V 응용, 서비스의 활성화를 위해 응용/서비스간 상호 연동성을 최대한 보장하는 인터페이스 및 프로토콜에 대한 국제 규격의 적기 제정을 목표로 하고 있다.

지난 95년 12월에 확정된 DAVIC1.0의 업무 항목으로는 MOD, 홈쇼핑, 방송, Near Video on Demand, Delayed Broadcast, 게임, 재택근무, Karaoke on Demand등이 있다. 현재 작업중이며, 96년 9월에 확정 예정인 DAVIC1.1의 업무 항목으로는 인터넷 액세스, 가상기계, 케이블 모뎀, MMDS (Multichannel Multipoint Distribution Servic-

es); 컨퍼런스 테스트 등이 있다.

96년 12월에 확정예정인 DAVIC1.2의 업무항목으로는 비디오와 사운드의 질을 높이고, 인조적인 사운드, 분배한 서버와 서비스, 측정할 수 있는 오디오와 비디오, 3D 표현(VRML), 멀티플 STUs, VSDL등이 있다.

멀티미디어 커뮤니케이션 시대를 위한 정보 기반 구축이 필요하고 광대역의 액세스 네트워크가 중요시 된다. 그리고 콘텐츠 확보 및 애플리케이션 개발과 콘텐츠 생산자 확산을 위한 저작도구 개발이 완료되어야 한다. 이밖에 사용하기 쉽고, 배우기 쉬운 사용자 인터페이스 개발이 요구된다. ◆