

멀티미디어 저작도구 립스틱(LipStick)98

추일대*

요 약

멀티미디어 애플리케이션 개발이나 CD-ROM 타이틀 개발 등 문자, 영상, 음성, 비디오, 하이퍼, 애니메이션 등의 각종 멀티미디어 데이터를 포함한 형태의 교안 작성이나, 멀티미디어용 안내서, 홍보물 혹은 광고물 제작, 학습용 CD-ROM 타이틀을 제작할 수 있으며, 특히 대학에서 멀티미디어 수업 교재로 활용을 많이 할 수 있는 S/W이다.

I. 서 론

현대 사회는 정보화 사회로 불린다. 컴퓨터의 보급과 통신망의 확대로 하나의 사건에 대해 세계 어디에서나 동시에 알아낼 수 있는 정보의 동시성이 부여되고 있다. 그리고 많은 정보를 빨리 찾아서 적절히 활용하는 자가 현대의 경쟁 사회에서 우위를 점하게 된다. 그러므로 신속한 정보는 그 값어치가 더 부여 받는 하나의 상품이 되고 있다. 이제는 교육 개방의 시대이다. 평생교육, 양질의 교육을 추구해야 할 현 서점에서 초고속 정보통신망을 이용한 첨단 교육시스템을

구현하는 것이야말로, 가치 있고 의미 있는 일이라고 할 수 있다. 초고속 정보통신망 환경에서 일반인들이 다양한 자료를 손쉽게 효과적으로 사용 또는 편집을 할 수 있는 멀티미디어 저작도구(Authoring Tool)의 필요성이 대두된다.

II. 멀티미디어용 저작도구 시스템

1. 용도

이번 인트라미디어에서 개발한 멀티미디어용 저작도구 립스틱(LipStick)98은 컴퓨터를 모르는 초보자들도 손쉽게 배울 수 있고, 사용할 수 있는 소프트웨어이다. 일반 PC나 인터넷상에서 학습 자료나 교안들을 멀티미디어 자료를 이용하여 학습 효과를 높일 수 있는 교재 개발을 효과적으로 구현할 수 있는 저작도구이며, 홍보물이나 안내서, 프리젠테이션, CD-ROM 타이틀 제작 등의 적용 범위가 무한대다.

2. 기능

한 화면에서 문자나 그림, 동영상, 사운드 등이 모두 통합되어 사용되는데 이

* 인트라미디어 개발팀장

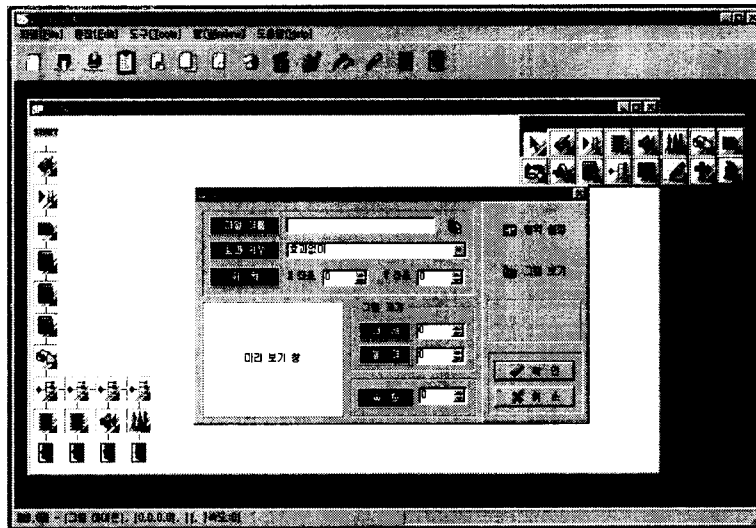


와 같은 환경에서 종류가 다른 여러 매체를 이용하기 위해서는 다음과 같은 기능을 필요로 한다.

- ① Image 처리 기능(애니메이션 기능 포함)

1) Image 처리 기능

그림 설정 대화상자는 윈도우 장치의 독립적 비트맵(DIB) 파일을 화면에 그려 줄 수 있도록 관련 정보를 사용자로부터 입력을 받으며, CUT, JPG, IFF, IMG,

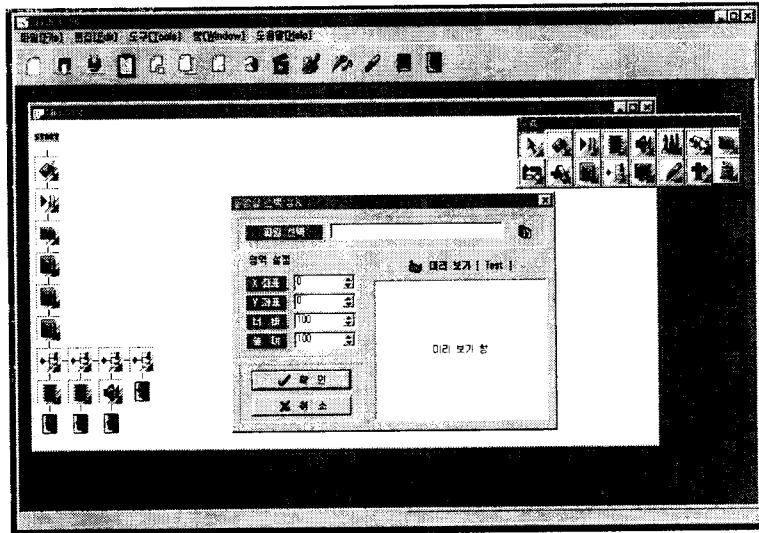


- ② 동영상 처리 기능
- ③ 사운드 처리 기능
- ④ W/P 처리 기능
- ⑤ Hyper 처리 기능 등이 있다.

MAC, MSP, PCX, PIC, TGA, TIF, WPG 파일을 처리 할 수 있다.

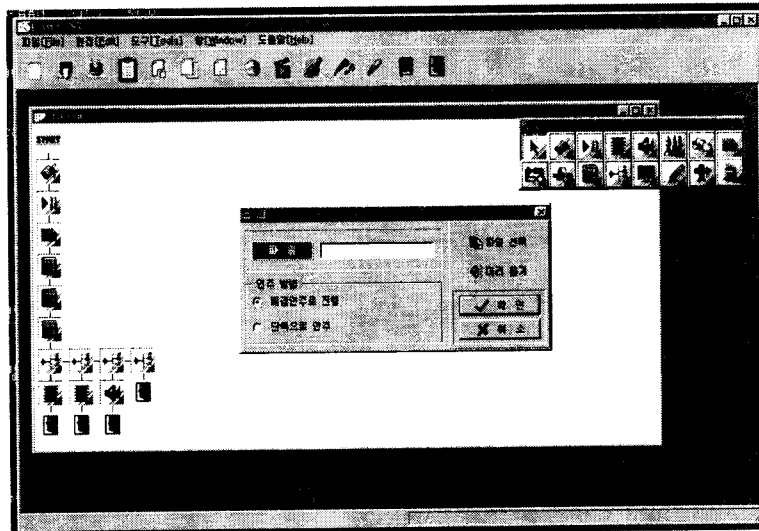
2) 동영상 처리 기능

원하는 파일 형식을 선택할 수가 있는데 여기에서는 Windows AVI File 형식만 지원하고 있다.



3) 사운드 처리 기능

소리 파일을 배경 연주와 단독 연주, 두 가지 방법으로 연주할 수 있도록 만들어주며, 윈도우 WAV 파일과 MID 파일을 지원하고 있다.



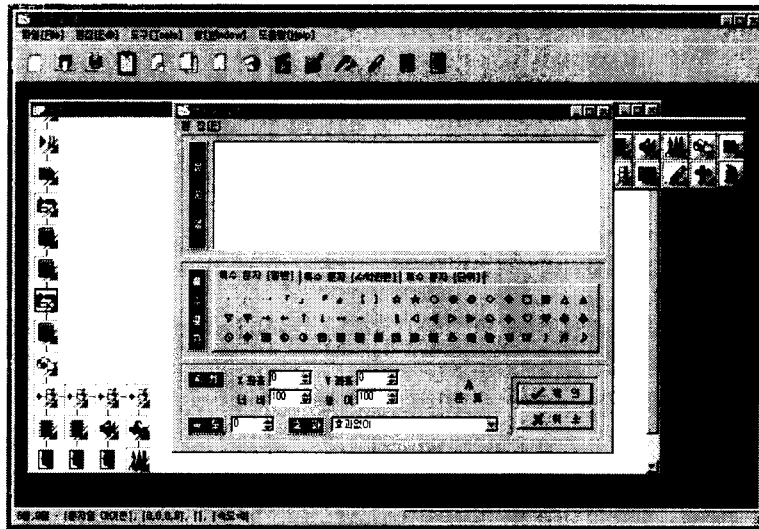
4) W/P 처리 기능

문자열 가공하여 표현할 수 있도록 만들어 주는 도구로서 22가지의 문자 효과와 폰트를 선택할 수 있으며, 문자가 나타날 위치도 설정할 수 있도록 되어 있다.

있도록 문자열을 입력받은 후 폰트를 마우스로 클릭하면 페이지 하단과 같은 대화상자가 나타난다.

① 폰트

폰트에는 글꼴, 글꼴 종류, 크기, 형식,



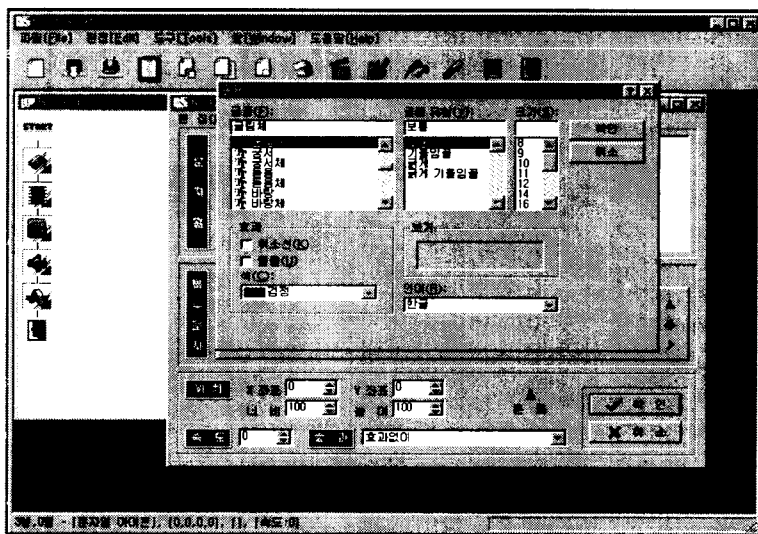
편집 창 순서도에서 문자열 아이템을 마우스로 더블클릭하면, 위와 같은 대화상자가 나타난다.

색 지정을 할 수 있는 대화상자가 나타난다.

② 문자열 편집 창

문자열 대화상자는 문자를 표현할 수

대화상자 중간에 위치하고 있으며 수



평 스크롤 막대가 있는 사각형 영역을 말한다. 일반적인 텍스트 편집기라 할 수 있다. 이 편집기의 최대 입력 가능한 문자수는 2048byte(한글 1024자나 영어 2084자)임을 유의해야 한다. 수평 스크롤 막대나 수직 스크롤 막대를 이용하여 보이지 않는 영역의 문자도 볼 수가 있다.

③ 위치 버튼

위치 버튼은 지정한 문자열이 나타날 영역을 지정할 수 있는 영역 설정 윈도우를 열어 준다. 이 영역 설정 윈도우에서 현재까지의 상황이 미리 설정되어 있는 문자열이 나타날 영역을 손쉽게 지정할 수 있도록 구성되어 있다. 영역 설정 윈도우가 열릴 경우 이미 문자 영역이 설정되어 있었다면 그 영역 안에 문자열이 나타날 것이고, 문자 영역이 지정되어 있지 않았다면 새롭게 영역을 설정해야 한다.

④ 속도계

속도계는 그림 파일이 그려지는 효과를 선택했을 경우 그 효과가 나타나는 속도를 지정하는 것이다. 마우스의 왼쪽 버튼으로 삼각형의 버튼을 클릭하면 속도가 증가하고 역삼각형의 버튼을 클릭하면 속도가 감소하게 된다.

⑤ 효과 지정

문자열이 지정된 영역에 나타나는 효과를 선택할 수 있도록 대화상자가 구성되어 있다. 효과는 총 22가지로 구성되어 있으며, 보이지 않는 효과를 선택하기 위해서는 오른쪽의 스크롤 바를 이용하면 된다.

5) Hyper 처리 기능

실행이 여러 갈래로 사용자의 선택에 따라 나누어질 수 있도록 화면에서 마우스의 입력을 받아들일 영역을 결정한다.

① 분기수

분기수는 기본 값이 4개이나, 사용자가 임의로 분기수를 키보드로부터 필요한 만큼 입력 할 수 있다. 분기 영역 설정 대화상자는 마우스 입력을 받을 수 있는 영역을 설정하여 참고 사항을 기술할 수 있도록 관련 정보를 사용자로부터 입력받게 된다.

모든 LipStick의 도구 상자들은 옮기고 난 후에는 반드시 마우스를 순서도 아이템이 없는 편집 창에서 마우스를 클릭하면 마우스 포인터가 원상태로 된다. 이 후 편집 창 순서도 아이템을 더블클릭하면 관련 대화상자들이 나타날 것이다.

② 영역 버튼

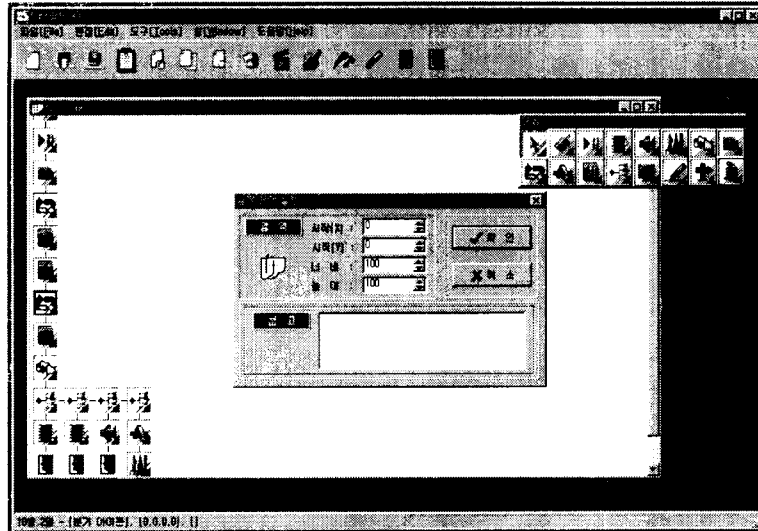
영역 버튼은 마우스 입력을 받을 영역을 지정할 수 있는 영역 설정 윈도우를 열어 준다. 영역 설정 윈도우에는 현재까지의 상황이 미리 설정되어 있는 마우스 입력을 받을 영역을 손쉽게 지정할 수 있도록 되어 있다.

영역 설정 윈도우가 열릴 경우 이미 마우스 입력 영역이 설정되어 있었다면 그 영역이 나타날 것이고, 마우스 입력 영역이 지정되어 있지 않았다면 새롭게 영역을 설정해야 한다.

◎ 마우스 입력 영역의 이동

→ 마우스 입력 영역 창을 마우스의 왼쪽 버튼으로 클릭한 다음 원하는 위치로 드래그 하면 된다.

◎마우스 입력 영역의 크기 변경



→ 마우스 입력 영역의 테두리로 마우스 포인터 옮기면 새로운 커서가 나타나는데 이때 원하는 크기까지 드래그 하면 된다.

가장 알맞은 위치가 결정되었다면 마우스의 오른쪽 버튼을 눌러 취소 메뉴와 영역 설정 메뉴가 나타날 것이다.

영역 설정 아이템을 누르면, 영역 설정 창을 빠져 나와 오른쪽의 사각형안에 문자 위치(영역)의 왼쪽 X좌표, 위쪽 Y좌표, 오른쪽 X 좌표, 아래쪽 Y좌표가 순서대로 나타난다. 물론 문자 영역 정보를 키보드로 입력 할 수도 있다.

3. 향후 방안

앞으로는 인터넷의 사용이 대중화를 이룰 것이기 때문에 일반 PC나 인터넷 상에서 학습 자료나 교안들을 멀티미디어 자료를 이용하여 학습 효과를 높일 수 있는 교재 개발을 효과적으로 구현할 수 있는 저작도구(LipStick Pro - 개발중)를 개발함으로써 인터넷상에서 교육

관련 기관들이 대규모 주문형 강의 내용을 원활하게 충족시킬 수 있을 것으로 기대되며, 이러한 개발은 향후 주문형 강의의 활성화를 위한 기반 자료로 활용될 수 있을 것이다. 그리고 이러한 기술은 비록 주문형 강의뿐만 아니라, 홈쇼핑, 전자상거래, 원격진료, 화상회의에서도 실제 적용되어 교육의 질 향상에 기여할 수 있게 될 것이다.

따라서 앞으로 인터넷을 기반으로 한 주문형 강의 시스템이 활성화된다면, 기존 교육기관들이 교사를 대신하여 학습대상자를 찾아 주고, 또한 주문형 강의에 있어서 수반되는 제반의 기능과 본 개발을 토대로 이와 같은 주문형 강의 시스템에 대한 개발이 성공적으로 수행된다면 교육자는 매 강의 때마다 작성하는 교안 작성이 단순화되며 일반 학원 등에서는 학습자를 모집하는 막대한 광고비용을 들이지 않고서 자체 홈페이지를 홍보할 수 있음은 물론이고 자체 홈페이지를 아주 효율적으로 수행할 수 있어 교육 관련 기관들의 인력들이 연구에

몰두할 수 있도록 크게 기여하게 될 것이다. 그리고 학습자나 교육정보의 요구자는 자신이 필요로 하는 교육정보를 Web상에서 손쉽게 얻을 수 있기 때문에 다양한 학습의 기회를 가질 수 있다.

Ⅲ. 결 론

모든 정보가 디지털 형태인 멀티미디어 데이터로 변환되어 가면서 여러 가지 정보, 즉 Text, Graphic, Sound, Audio, Video, W/P, Compress, Hyper, Animation등이 통합되고 동기화된 멀티미디어 기술이 발달하고 있다. 이러한 현상은 새로운 정보화 사회를 열게 하였다. 정부에서는 정보화 사회에서의 가장 큰 무기는 바로 정보 그 자체임을 인식하고 국제 경쟁에서 우위를 점하기 위하여 빠른 속도로 통신망 사업을 진행하고 있다.

이와 더불어 여러 요소기술들의 응용과 결합을 통해 여러 형태의 응용기술들이 나타나리라 생각되는데, 기술적으로 초고속 정보통신망을 기반으로 한 멀티미디어 통신, 멀티미디어 데이터베이스 구축 및 검색 기술, 멀티미디어 서비스 기술, 멀티미디어 입·출력 기술 등에 지대한 영향을 미치게 될 것이다.

(문의:인트라미디어 051-303-6221)