

정보통신용어

우리 협회(TTA)에서 「제4판 정보통신용어사전」 발간(2000년 예정)을 위해 수집된 신규용어를 일부 발
체, 본 면에 정기적으로 수록함으로써 일반인들의 정보통신에 관한 이해를 돕고자 합니다. 또한 TTA 홈
페이지(<http://www.tta.or.kr>)를 방문하시면 「제3판 정보통신용어사전」, 제3판 이후의 신규 수집용어, 주
요 표준화 용어 등의 서비스를 활용하실 수 있습니다.

아래 게재된 용어들에 대하여 의견이 있으시거나 신규용어를 제안하고자 하는 분은 아래의 연락처로
문의해 주시기 바랍니다.

☎ (02) 723-7084, 723-7094 담당 : 문정임/E-mail: jimun@tta.or.kr

NHRP

next hop resolution protocol 網

부분망(subnetwork)간 통신의 단 대 단(end to end)에서 비동기 전송 방식(ATM) 연결을 설정할 수 있도록 하기 위한 주소 해결 통신 규약. IP over ATM의 규격인 RFC 1577에서 복수의 부분망간 통신을 하는 경우 라우터가 필요하다. 그러나 전송 품질 보증이라는 점에서 ATM의 경제 효과를 발휘하려면 부분망간의 통신에서도 단 대 단에 ATM 연결이 설정될 수 있어야 한다. NHRP를 사용하면 라우터를 거치지 않으므로 단 대 단 ATM 통신이 가능하게 된다. NHRP 서버는 클라이언트로부터 주소 해결 요구가 있으면 ATM 주소를 응답한다. 부분망이 다르게 되어 주소 해결을 할 수 없는 경우 다른 부분망의 NHRP 서버에 조회한다. 클라이언트는 NHRP 서버에서 통지된 주소를 사용해서 수신인과 ATM 연결을 직접 설정한다.

RIP

routing information protocol 網

IP 통신망의 경로 지정 통신 규약의 하나. 경유하는 라우터의 대수(hop의 수량)에 따라서 최단 경로를 동적(動的)으로 결정하는 거리 벡터(vector) 알고리즘을 사용한다. 현재 2개의 버전이 있는데 버전 1은 인터넷, 인트라넷에 가장 널리 사용되고 있으며 UNIX의 'routed'가 유명하다. 버전 2는 CIDR(classless inter-domain routing)에 대응될 수 있도록 기능이 확장되어 있다. 버전 1은 RFC 1058, 버전 2는 RFC 1723으로 각각 규정되어 있다. 모두 일반 기업의 LAN에 이용되는 경우가 많다.

RTP

real-time transport protocol 網

실시간으로 음성이나 동화를 송·수신하기 위한 트랜스포트층 통신 규약. RFC 1889에 RTCP(RTP control protocol)와 함께 규정되어 있다. RSVP(resource reservation protocol)과는 달리 라우터 등의 통신망 기기에 의지하지 않고 단말간에 실행되는 것이 특징이다. RTP는 보통 UDP(user datagram protocol)의 상위 통신 규약으로 이용된다. 송신측은 타임 스탬프(time

stamp)를 근거로 재생 동기를 취해서 지연이 큰 패킷을 포기할 수 있다. 또 수신측에서 전송 지연이나 대역폭 등을 점검, RTC(RTP control protocol)를 사용해서 송신측의 상위층 애플리케이션에 통지하는 것으로서 부호화 속도 등의 조정을 통해서 QoS(서비스 품질) 제어를 실현할 수 있다. LAN/인터넷 환경에서의 비디오 회의 시스템의 ITU-T 권고 H.323에 채용되어 있으며 미국 MS사의 비디오 회의 소프트웨어 'NetMeeting' 등이 탑재되어 있다.

RTSP
real-time streaming protocol 網

실시간으로 음성이나 동화를 송·수신하기 위한 통신 규약. 미국 Real Networks(구 progressive network)와 넷스케이프 커뮤니케이션즈가 공동 개발하였으며 상세한 사항은 RFC 2326에 규정되어 있다. RTP(real-time transport protocol)와는 달리 애플리케이션층에서 동작하는 특징이 있다. 통상의 TCP/IP 스택(stack)을 교환할 필요가 없으며 다만, TCP 대신 RTP도 사용하도록 하고 있는데, 이 경우에는 보다 확실히 QoS(서비스 품질)을 개선할 수 있다.

SAN
storage area network 網

컴퓨터간을 연결하는 LAN과는 달리 하드디스크 등의 외부 기억 장치끼리 고속으로 연결된 통신망. 서버마다 디스크 장치를 접속하는 환경에 비해서 운용 관리를 집중화할 수 있다. 전형적인 SAN의 실현 기술은 파이버 채널(fiber channel : 최대 전송 거리 10km로서 긴 직렬 인터페이스)이며 전송 속도는 266M/1062.5M/2125M/4250Mbps이다. 상위층의 통신 규약까지 규정하는 것은 아니기 때문에 TCP/

IP를 시작으로 하는 복수 통신 규약을 지원할 수 있다.

S/WAN
secure wide area network 網

IPSEC(IP security protocol)를 이용해서 복수 밴더의 상호 접속성을 높이는 것을 목적으로 한 통신망. 미국 RSA data security가 주도하고 이스라엘의 Checkpoint Software Technologies, 미국 IBM, 선 마이크로시스템즈 등이 참가해서 인터넷을 기초로 VPN 구축시 최적의 조합(짜임새)을 제공하는 것을 목표로 하고 있다. 실제로 인터넷 VPN에서는 IPSEC의 탑재만으로 상호 접속이 되지 않기 때문에 IPSEC의 실용화를 목적으로 VPN의 이용 확대시 당면 문제인 통신망에 대한 과제를 해결하려고 노력중이다. 암호 방식으로는 IP 레벨의 것을 검토중이며 키(key)의 길이는 40비트 또는 128비트의 RC5(미국 RSA data security가 1994년에 개발한 공통 키 암호 방식)를 사용해서 복수 국가간 사용시 차질이 없도록 하고 있다.

SWAP
shared wireless access protocol 網

가정의 PC나 전화를 연결하기 위한 무선 전송용 통신 규약. 가정용 무선 기술을 개발하는 미국 업계 단체인 Home RF 작업 그룹(HRFG)이 1998년 12월에 [SWAP specification version 1.0]을 완성시키고 회원을 공개하였다. SWAP를 이용하면 PC와 주변 기기(휴대형의 원격 디스플레이 pad와 같은 새로운 기구도 포함) 및 전화기 등을 접속해서 음성과 데이터에 대응한 무선 통신망을 실현할 수 있으며, 이 망에 의해서 가정 내 단일 메시지 환경을 구축할 수 있다.

애플리케이션 레벨 게이트웨이 application level gateway ALG 管

애플리케이션의 운용을 의식해서 접근을 제어하는 침입 차단 시스템(firewall)의 한 방식. 타 방식에 비해서 안전 수준이 높은 편이며 클라이언트 소프트웨어를 변경시키지 않는 것이 최대 특징이다. 안전 규칙에 따라서 입력된 패킷의 중계 여부를 결정하게 된다. 성능면에서는 패킷·필터링(송신자/수신자의 IP 주소나 TCP/UDP 포트 번호를 기초로 패킷 필터링하는 방식)형과 비교했을 때 뒤지는 것으로 알려졌다. 또 중계를 대행하기 위해서는 투과성이 없게 되거나, 사용하려는 애플리케이션의 프록시(proxy)가 없으면 중계가 되지 않는 등의 유연성이 떨어지는 점도 있다. 애플리케이션마다 운용 기록(log)이 있기 때문에 관리는 용이한 편이다.

기가비트 이더넷 얼라이언스 Gigabit Ethernet Alliance GEA 管

기가비트 이더넷의 개발과 보급을 목적으로 하고 있는 업계 단체. 미국 3Com, Cisco Systems, Intel, 선 마이크로시스템즈 등 11개 사가 1996년 5월에 설립하였다. IEEE 802.3의 표준화 활동을 주로 지원하고 있으며, 구체적으로는 참가 회원의 기술적 의견을 취합해서 IEEE에 규격을 제출하며 제출된 규격의 기기가 호환성이 있는지의 여부 등을 시험한다.

CoBa Collapsed Backbone 網

지선(支線) LAN을 구성하는 다수의 LAN 스위치를 1대의 대형 라우터에서 방사형으로 연결한 LAN 구성망. 1대의 라우터가 광섬유

분산 데이터 인터페이스(FDDI : Fiber Distributed Data Interface) 회선 등의 간선 LAN에서 상당한 역할을 담당한다. 10BASE-T나 100BASE-T 등의 방사형 LAN의 보급이 확대되었다. 각 LAN 교환기에 봉쇄된 트래픽이 많은 경우는 문제없지만 LAN 교환기나 가상 LAN을 통과하는 트래픽이 많아지면 라우터의 처리 부하가 상승해서 병목 현상(bottle neck)을 초래한다. 이와 같이 라우터의 처리 부하를 분산시키기 위해서 계층 3 스위치가 개발되었다.

VoIP 게이트웨이 Voice over IP Gateway 交

전화망과 IP망을 접속하는 게이트웨이. IP 전화 이용자와 가입 전화 이용자(가입자)가 상호 통화할 수 있도록 하기 위해서 양쪽의 통신망을 접속한다. VoIP 게이트웨이에는 통신 사업자와 일반 기업용 장치가 있는데 통신 사업자와 일반 기업용 장치에서는 일반적으로 가입 전화망과 접속되지만 공통선 신호망과 접속할 수 있는 기능을 가진 제품도 있다. 반면 일반 기업용 장치에서는 PBX와 LAN을 접속한다. 음성 부호화 방식으로는 ITU-T 권고 G.729나 G.723.1을 채용한 제품이 많다. 또 전화 번호와 IP 주소 변환에는 게이트 키퍼(gate keeper)를 이용한 제품도 있다.

게이트 키퍼 gate keeper 交

인터넷 전화 서비스를 제공할 때 사용되는 제어용 서버. ITU-T 권고 H.323에 규정된 기능의 하나로서 전화 번호와 IP 주소에 대응 등을 관리·운용한다. 전화기로부터 호(呼)를 수신한 H.323 단말이나 VoIP(Voice over IP : 인터넷상에 음성을 통하기 위한 기술의 총칭) 게이트웨

이 장치는 입력된 상대방 전화 번호를 근거로 GaKe에 접속지 VoIP 게이트웨이나 H.323 단말의 IP 주소를 조회한다. VoIP 게이트웨이 참조.

**회로 레벨 게이트웨이(回路-)
circuit level gateway CLG 網**

트랜스포트 레벨로 제어하는 침입 차단 시스템. 애플리케이션 레벨 게이트웨이가 클라이언트 소프트웨어를 변경하지 않아도 되는 반면 이 방식에서는 전용의 클라이언트 소프트웨어가 필요하다. 애플리케이션의 처리에 따른 접속 제어는 할 수 없고 포트 번호와 주소만으로 제어할 수 있는데, 이 의미는 패킷 필터링과 유사하다. 따라서 본래 사용해야 할 포트에 대해서 별도의 애플리케이션으로 접속한 경우에 통과할 수 있도록 된 것도 있다. 그러나 애플리케이션 레벨 게이트웨이와 비교하면 서비스에 유연하게 대응할 수 있기 때문에 애플리케이션 형식의 게이트웨이를 전용 게이트웨이라 부르고 CLG는 범용 게이트웨이라 부르는 경우도 있다. 애플리케이션 레벨 게이트웨이 참조.

**서버 부하 분산 장치(-負荷分散裝置)
server load balancer SLB 網**

웹 서버나 캐시 서버(cache server) 등의 처리 부하를 균등하게 분배하는 장치. 과부하로 인해서 서버가 운용 정지되거나 응답이 지연되는 것을 방지한다. 구체적으로는 부하 분산 장치가 패킷 수신인 IP 주소나 매체 접근 제어(MAC) 주소를 다른 것으로 바꿔 각 서버에 할당한다. 부하 분산 장치에는 접속하는 서버를 단순한 round robin(우선 순위를 결정하는 방법으로서 각 프로세스에 순서대로 일정 시간 동안 처리기를 차지하도록 하는 것) 방식으로 할당하는 제품이나 각 서버의 능력 또는 부하 상황에 따

라서 할당하는 제품 등이 있다. 대표적인 제품으로는 미국 Cisco Systems사의 'Local Director', Holontech사의 'HyperFlow' 이스라엘 Radware사의 'CSD', 'WSD', 계층 4 스위치인 미국 Aldeon Network사의 'ACEditor' 등이 있다. 캐시 서버 참조.

**심볼 레이트
symbole rate 網**

모뎀 등이 전송로에 부호(symbol)를 보내는 속도. 단위는 보(Baud)이다. 예를 들면 2치(值)인데 데이터를 4치 부호로 변환해서 전송하는 2BIQ 부호(2치의 2비트분을 4치의 1심볼로 변환)에서는 한 번의 부호화로 2비트분을 보내므로 통신 속도가 128Kbps라면 심볼 레이트는 절반인 64k보로 된다. 마찬가지로 2치 데이터를 256(2의 8승=28)치 부호의 QAM(4상 진폭 변조)으로 변조하는 경우 심볼레이트는 128K/8=16K보로 된다.

**정적 경로 설정법(靜的經路設定法)
static routing 網**

통신망 내의 중계 경로를 미리 정해 두고 경로를 설정하는 방법. 송신 요구가 발생하면 경로를 동적으로 설정하는 방법을 동적 경로 설정법(dynamic routing)이라 한다. 모든 통신망의 경로 설정에 관계가 있으나 일반적으로 패킷 교환망 특히 IP 통신망의 경로 설정 방법으로 사용된다. 동적 경로 설정에 비해서 초기 설정시의 작업 공정은 증가되나 장애 개소를 비교적 신속하게 결정할 수 있는 이점이 있다. TDM이나 프레임 릴레이 등의 경로 설정시 일반적으로 이용되고 있으며 소규모 기업 내 IP 통신망에서는 자주 이용된다. 또 일반적으로 클라이언트 PC는 정적 경로 설정에 의해서 디폴

정보통신 용어해설

트 관문(라우터)을 설정하는 경우가 많다. 대규모 통신망의 경우 또는 빈번히 통신 경로나 통신 상대방의 상황이 변화하는 경우에는 동적 경로 설정이 필요하게 되며 인터넷의 중추적인 부분 역시 동적 경로 설정에 의해서 실현되고 있다. 동적 경로 설정법 참조.

정상 상태 점검(定常狀態點檢)

statefull inspection 交

최번시(最繁時 : 통화량이 가장 많은 시간)에 도달한 패킷 상태를 보면서 접속 제어를 실행하는 침입 차단 방식. 종래의 침입 차단 방식은 미리 설정되어 있는 규정에 따라 제어되고 있다. 즉, 포트 번호나 주소에 의한 고정적인 제어로 일반적인 상태를 고려해서 접속 제어 규정을 갱신하기 때문에 완전한 방어를 할 수 있게 된다. 예를 들면, 어떤 통신을 하고 있을 때 다음에 도달해야 할 패킷은 오지 않고 모순된 패킷이 도달한 경우에는 '부당하다'는 판단을 한다. 제어 정보로서는 통신에서 사용하는 정보, 그 상태 및 애플리케이션 상태 등을 이용한다.

StuNet

Stupid Network 網

고속·대용량의 접속 환경을 최저 비용으로 제공하는 통신망. 지능망(IN)에 대응된 의미를 가지고 있다. 1998년 미국 AT&T 통신 기술 연구소에 근무중인 David Eisenburg 박사가 Stupid Network에 대한 논문을 발표하여 주목을 끌었는데 요점은 다음과 같다. 지금까지의 전화 회사는 'IN'이라 부르는 복잡하고 고비용의 전화망을 구축해 왔다. 그러나 통신망에 지능망을 도입하지 않아도 여러 가지 기능이나 부가가치는 단말측에서 어떤 조치를 할 수 있는데 인터넷이 전형적인 것이다. 전화 회사에 한정된

연구자가 설계한 IN과 달리 Stupid Network에서는 모든 이용자가 새로운 애플리케이션 제안자, 개발자로 된다. 통신망은 충분한 용량을 확보해서 누구나 접속될 수 있도록 하는 것에 철저해야 하며 그것이 바로 차세대 통신망의 개발자 자세이다.

엄격 경로 확정(嚴格經路確定)

strict routing 網

엄격한 루팅을 실행하는 것. 송신원에서 수신지까지 경유하는 라우터의 IP 주소록을 송신원에서 지정하는 것으로 그 순번에서 패킷의 경로를 정할 수 있다. 도중에 다른 라우터가 존재하기 때문에 주소록과 다른 라우터를 경유하는 경우에는 순번대로 루팅되었다는 취지를 ICMP(Internet Control Message Protocol)로 송신원에 통지해서 그 패킷은 파기한다. 역으로 도중에 다른 라우터를 경유했을 때 주소록이 정한 루팅을 실현하는 것을 루스 루팅(loose routing)이라 한다. IPv4에서는 경로 제어용의 옵션을 부여한 것으로 실행될 수 있지만 IPv6에서는 경로 제어 헤더(Header)를 이용해서 strict 또는 loose 루팅을 실행한다.

적외선 LAN(赤外線-)

infrared LAN I-LAN 網

적외선을 이용하는 LAN의 총칭. 매체 접속 제어 방식, 전송 방식 등 다양한 것이 있는데 IEEE 802.11에서 규정한 적외선 physical(OSI 참조 모델의 최하위층에 있는 물리층) 규격도 그 중의 하나이다. 전송 매체가 적외선이므로 전파를 사용한 무선 LAN과 비교했을 때 몇 가지 유익한 점이 있다. 예를 들면, 적외선은 광선 영역에 가깝기 때문에 고속 전송이 가능하며, 전자(電磁) 잡음이나 전파 장애의 영향을 받지

않으므로 신뢰성이 높다. 또한 전파 환경이 열악한 장소에서도 사용할 수 있고 전파법의 규제 대상이 아니기 때문에 운용상 편리하다. 한편 적외선은 벽이나 천장 등에서 반사 또는 흡수되기 때문에 가시 거리 내에서만 전송되어 통달 거리가 짧은 것이 결점이고, 가시 거리를 초과하는 곳이나 빌딩 밖에서는 전자파 누설이 되지 않기 때문에 특별한 암호 기술 등을 사용해도 어느 정도의 비익성(秘匿性 : 비도를 유지하는 특성)을 가지는 것은 장점이다. 신용면에서는 생명 유지 장치나 페이스메이커(pacemaker : 자동식 심실 수축 장치, 전극을 심장에 붙여서 단속적으로 자극을 주어 심장 박동을 계속시키는 장치) 등 전파로 인해 오동작될 수 있는 정밀 기기를 소유한 병원 등에서 사용하는 경우가 많다.

CIF

cell in frames 網

ATM(비동기 전송 방식) 셀을 이더넷이나 토큰 고리 등의 프레임으로 캡슐화해서 전송하는 기술. 기존 이더넷 등의 LAN 환경을 변경하지 않고 ATM 애플리케이션을 이용하기 위한 계획이다. 1996년에 미국 Cornell 대학 등이 설립한 'CIF alliance'가 중심이 되어 기술 발전을 가속화시키고 있다.

칩 속도(-速度)

chiprate 網

CDMA(부호 분할 다중 접속) 방식을 사용한 무선 통신에서는 데이터 신호나 제어 신호 등을 PN(pseudo-random noise) 계열이라 부르는 특수 파형으로 변조, 광대역화해서 송신한다. PN 계열의 파형(PN 부호)은 ± 1 의 값만을 임의로 취한 구형파이고, 그 변화 속도를 칩 속도

라 한다. 단위는 'CPS(칩/초)'로 나타내며, PN 부호의 칩 속도는 변조 전 신호의 비트레이트의 수배~수천배로 한다. 예를 들면 CDMAOne(무선 인터페이스로서 IS-95 규격을 채용한 무선 통신 시스템의 총칭. 1997년에 국제 업계 단체 CDG가 CDMAOne이라는 명칭을 붙임)의 칩 속도는 1.23Mcps로서 데이터 또는 제어 신호 위상은 1초당 123만 회 변한다.

탁상 회의 시스템(卓上會議-)

desktop conference system DCS 傳

떨어진 장소에 있는 복수의 PC와 전화 회선(ISDN)이나 LAN 등을 사용해서 접속한 후 동화, 음성, 애플리케이션 및 백판(white board) 등의 데이터를 실시간으로 주고받는 회의 시스템. 일반적으로 PC에 TV 카메라나 마이크를 추가해서 이용한다. 비디오 회의 기능은 ITU-T 권고 H.32 X로, 데이터 회의 기능은 ITU-T 권고 T.120으로 표준화되어 있다. 미국 Picturetel의 'LiveLAN/Live 200', Intel의 'ProShare' MS의 'NetMeeting' 등의 제품은 유명하다.

이중 속도 허브(二重速度-)

dual speed hub 網

10Mbps와 100Mbps의 이더넷을 자동 인식하는 리피터 허브. 내부는 각 포트마다 10Mbps의 버스와 100Mbps의 버스가 접속되어 양 버스간을 브리지 접속한 구성으로 되어 있다. 각 포트에 네트워크 기기를 접속하면 ASIC(Application Specific Integrated Circuit)가 100M 또는 10M을 자동 인식해서 각각의 속도에 해당하는 버스에 접속된다. 같은 속도로 이용하는 포트끼리는 버스를 공유하는 리피터 허브로 이용할 수 있다. 10M과 100M 포트간에 통신하는 경우는 내부의 브리지 기구를 사용해서 속도를 변환한다.

전이중 이더넷(全二重-)

Full-Duplex Ethernet FDE 網

2대의 노드간에 서로 동시에 데이터를 송신할 수 있는 이더넷. 송신용의 신호선과 수신용의 신호선을 분리함으로써 실현될 수 있다. 데이터의 충돌이 발생하지 않기 때문에 이더넷의 근간(根幹)을 이루는 CSMA/CD(carrier sense multiple access with collision detection) 제어는 무시할 수 있다. 통상 CSMA/CD 방식의 이더넷은 반이중 통신이며 전이중 통신이 이용되는 것은 10BASE-T, 100BASE-TX, 100BASE-T2 및 1000BASE-X 등이다.

센드메일

sendmail 網

가장 일반적으로 사용되고 있는 SMTP 서버 소프트웨어. 인터넷 전자 우편 분배는 오랫동안 센드메일로만 처리되어 왔기 때문에 SMTP 서버의 사실상의 표준으로 널리 사용되고 있다. 미국 캘리포니아 대학에서 APARNET 접속용으로 개발한 딜리버메일(delivermail)을 기본으로 개발된 것이다. 센드메일의 설정은 복잡하고 이해하기 힘들기 때문에 일반 이용자는 취급하기 힘들다. 그러나 기능이 확장된 '센드메일 프로(sendmail pro)'는 이러한 불만을 해소할 수 있도록 되어 있다. GUI를 활용해서 설정한 틀이 부속되어 있는 등 이용자의 편의 도모에 역점을 두고 개발한 것이다.

S-HTTP

secure hypertext transfer protocol 網

HTTP에 보안 기능을 부가하기 위한 통신 규약. WWW 이용 시에 데이터를 안전하게 주고 받을 수 있으며 유사 기술로는 SSL(secure

sockets layer)이 있다. S-HTTP에서 메시지 보호는 HTTP를 사용한 애플리케이션에 대해서만 가능하나 SSL에서는 HTTP만이 아니고 FTP나 Telnet 등의 TCP를 이용하는 애플리케이션 프로토콜에 대해서도 가능하다. 또 S-HTTP에서는 서버와 클라이언트 양방의 인증을 위해서 각각의 증명서가 불가결하지만 SSL에서는 클라이언트의 인증이 선택적이다.

SMI

structure of management information 網

간이 망 관리 프로토콜(SNMP : simple network management protocol)이나 관리 정보 베이스(MIB : management information base)를 정의할 때, 정의에 사용되는 데이터 구조나 데이터 형식 및 관리 정보명에 관해서 규정한 관리 정보 구조. 기본 부분은 RFC 1155에, 보다 상세 사항은 RFC 1212에 정의되어 있다.

SOCKS 網

클라이언트·서버 환경에서 이용되는 대리(proxy) 접속 프로토콜. 즉 기업 내 네트워크의 클라이언트가 기업 외에 있는 인터넷 웹 서버에 액세스할 때 침입 차단 시스템(firewall) 기능을 실현하는 프로토콜을 말한다. RFC 1928에 규정되어 있으며 SOCKS 프로토콜을 탑재한 프록시 서버는 일종의 침입 차단 시스템(firewall) 기능을 가지고 있기 때문에 사외에 있는 애플리케이션 서버에 대해서 사내에 있는 액세스의 근원인 클라이언트 PC의 IP 주소 정보를 은폐할 수 있다. 최신 규격의 SOCKS에는 인증 처리에 의한 액세스 제어 기능이 포함되어 있다.

ASP

active server pages 컴

미국 마이크로소프트사가 WWW 애플리케이션을 실현하는 방법으로 추진하고 있는 기술. 서버상에서 VBScript(WWW 서버의 인터넷 정보 서버에서 실행 가능한 간어 언어)·자바 스크립트 등의 스크립트 언어나 ActiveX Control (ActiveX를 기초로 한 소프트웨어 부품)을 실행시켜서 그 결과를 HTML로 동적(動的)으로 생성한다. 마이크로소프트사의 WWW 서버 소프트웨어 IIS 3.0에 탑재되어 있는데, 컴파일이 필요 없으며 범용성이 높다는 등의 특징이 있다.

빈헥스

BinHex 컴

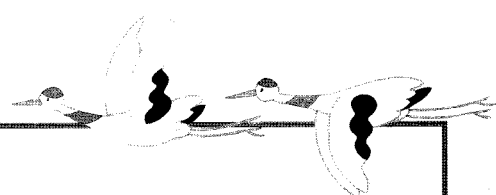
매킨토시에서 이진 파일을 문자 형식으로 변환시켰을 때의 파일 형식 또는 BinHex 형식의 변환을 행하는 소프트웨어. Yves Lempereur가 만든 셰어웨어로 인터넷의 전자 우편이나 네트워크에서 화상 파일, 음성 파일 또는 프로그램 파일을 보낼 때 사용되고 있다. BinHex 파일에는 HQX(이진 파일을 BinHex 형식으로 변환해서 텍스트 형식으로 송신하기 위한 프로그램)

란 확장자가 부가되어 있다.

볼슈트 기능(-機能)

BORSHT 交

디지털 교환기 가입자 회로의 대표적인 기능 명칭. 1975년 미국 벨 연구소에서 사용하기 시작한 디지털 가입자 교환기에 대한 아래 용어들의 머리글자를 딴 용어이다. Battery : 전화기에 통화 전류 공급, Overvoltage protection : 벡락이나 서지(surge)로부터 보호, Ringing : 호출 신호 송출, Supervision : 가입자 상태 감시(발호, 종호 및 다이얼 수신), Hybrid : 음성 신호의 2선-4선 교환, Testing : 가입자선, 통화로 시험. 즉, 아날로그 교환기에서는 전화기에 통화 전류 공급, 호출 신호 송출 및 종화(終話) 감시 등의 기능을 통화로 후단에 있는 트렁크에 집약해서 전가입자가 공통으로 이용하고 있으며, 디지털 교환기에서는 통화로에 직류 및 대전류 신호를 공급할 수 없기 때문에 이들의 기능과 음성 신호의 2선-4선 교환과 아날로그-디지털 교환 기능, 즉 볼슈트 기능을 가입자 수용측에 둘 필요가 있다. 따라서 디지털 가입자선 교환기 구성 시에는 볼슈트 기능의 소형화·경제화를 반드시 착안해야 할 것이다. TTA



日, 해커 피해방지 국제기준 도입

일본 통신성은 연내 해커 피해방지를 위한 국제기준을 도입할 것이라고 니혼게이샤가 신문이 8월 22일 보도했다. 신문은 현재 정부가 기업의 컴퓨터 안전대책을 승인토록 돼있는 것을 폐지하고 이 기능을 민간기관들로 이관할 것이라고 덧붙였다. 신문은 국제기준이 도입되면 정보 기술 관련업체, 금융기관, 무역회사, 제조업체 및 전자상거래 회사들이 준수해야 한다면 일본산업표준협회가 이 기준을 관장할 것이라고 설명했다. 소식통은 일본의 해커방지 국제기준 도입이 국경을 넘나드는 전자상거래 확대와 관련해 이뤄지는 것이라고 말했다. 영국에 의해 마련된 해커방지 국제기준은 유럽국들과 호주에 의해 채택되고 있다.