

이번 호에는 2006년 9월 16일부터 2006년 10월 15일까지 국내에 공개된 DC분야의 발명 특허를 소개합니다.
 각 자료의 원문은 한국특허정보원 웹사이트(www.kipris.or.kr)에서 검색할 수 있습니다.

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0014941	2005.02.23	(주)디지털랩	확장 채팅이 가능한 온라인 게임 제공 방법 및 장치
10-2005-0015535	2005.02.24	(주)와이즈그램	SMS를 연동한 게임 서비스 제공 방법 및 그 시스템
10-2005-0016586	2005.02.28	(주)한국소리마치	공용 게임머신을 이용한 게임 서비스 제공 시스템 및 그 방법
10-2006-0015400	2006.02.17	가부시카기아사 엔터티 도코모	데이터 전송 관리 시스템, 모바일 디바이스 및 이들에 이용된 서버
10-2006-7004314	2006.03.02	고나미 가부시카기아사	게임 장치, 게임 방법 및 게임 프로그램
10-2005-0011852	2005.02.14	교육지대(주)	영자문 게임 학습 방법
10-2005-0014722	2005.02.22	권재철	프리젠테이션용 마우스나 게임용 총의 좌표 인식 및 구현
10-2006-0074649	2006.08.08	김경수	게임 서비스 시스템
10-2005-0014108	2005.02.21	김두원	슬라셀을 이용한 모바일 충전장치
10-2005-0017987	2005.03.04	김범수	음악평가 데이터베이스의 통계처리를 통한 가맹점 온라인 맞춤형음악서비스 및 가맹점을 통한 음악 콘텐츠의 유통방법
10-2006-0057732	2006.06.26	김유정	클라이언트 키 이벤트 패턴을 이용한 네트워크 단체 협동게임 서버
10-2006-0057734	2006.06.26	김유정	클라이언트 키 이벤트 패턴을 이용한 네트워크 단체 협동게임 운영 방법
10-2005-0013230	2005.02.17	김흥호	비디오게임공유기
10-2005-0011751	2005.02.12	나진석	사용자에 의한 온라인 게임환경 개발 시스템 및 그 방법
10-2006-7006051	2006.03.28	노키아 코포레이션	간섭이 차폐된 모바일 스테이션 및 모바일 스테이션의 간섭차폐에 대한 방법과 배치
10-2006-7009630	2006.05.17	노키아 코포레이션	시스템 및 관련된 단말기, 콘텐츠 사용 통계량을 기록하기 위한 방법 및 컴퓨터 프로그램 생성물
10-2006-7009715	2006.05.18	노키아 코포레이션	푸시 콘텐츠 다운로드를 위한 시스템, 방법, 및 컴퓨터프로그램 생성물
10-2005-0133368	2005.12.29	마이크로소프트 코포레이션	액티브 콘텐츠 마법사 및 도움말 파일들을 이용한 태스크발견 가능성 - 이제 무엇을 할 수 있을까요? 라는 기능
10-2006-0015751	2006.02.17	마이크로소프트 코포레이션	모바일 컴퓨터에 확장된 기능을 제공하는 확장 유닛
10-2006-7007518	2006.04.19	모토로라 인코포레이티드	모바일 라디오 서브시스템 제어 정보의 교환 및 처리를 위한 방법 및 장치
10-2006-7015167	2006.07.27	미쓰비시덴키 가부시카기아사	메타데이터 편집 장치, 메타데이터 재생 장치, 메타데이터 배신 장치, 콘텐츠 검색 장치, 메타데이터 재생 조건설정 장치, 메타데이터 배신 방법 및 힌트 정보 기술 방법
10-2005-0014222	2005.02.21	박춘웅	골프 미니 그린 퍼팅 게임매트
10-2006-0066670	2006.07.18	박현규	애플피에스 게임 전용 제어장치
10-2005-0014165	2005.02.21	백승부	유무선 인터넷 및 네트워크 기반의 멀티미디어 출력장치에서 멀티미디어 디지털 콘텐츠를 재생하기 위한 원격 제어방법
10-2005-0012423	2005.02.15	삼성전자주식회사	3차원 그래픽 콘텐츠 제작장치와 방법 및 컴퓨터 프로그램을 저장하는 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체
10-2005-0012981	2005.02.17	삼성전자주식회사	멀티미디어 콘텐츠 이동방법 및 그 시스템
10-2005-0013564	2005.02.18	삼성전자주식회사	게임용 슬라이딩 타입 휴대용 단말기
10-2005-0014321	2005.02.22	삼성전자주식회사	이동통신단말기에서 콘텐츠 프로그램을 실행하기 위한 방법
10-2005-0014548	2005.02.22	삼성전자주식회사	홈 네트워크 시스템 및 그의 콘텐츠 전송 방법
10-2005-0014881	2005.02.23	삼성전자주식회사	모바일 플랫폼을 위한 메모리의 무결성을 원격으로 확인하는 확인장치 및 그 시스템 그리고 무결성 확인 방법
10-2005-0015167	2005.02.23	삼성전자주식회사	콘솔 게임기와 연동하기 위한 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2005-0016261	2005.02.26	삼성전자주식회사	멀티미디어 콘텐츠에 포함된 미디어 콘텐츠의 일부분을 탐색하는 방법 및 장치
10-2005-0016397	2005.02.28	삼성전자주식회사	메타데이터의 유사 검색을 이용한 콘텐츠의 탐색 방법 및 이를 제공하는 전자 프로그램 가이드 시스템
10-2005-0017445	2005.03.02	삼성전자주식회사	멀티미디어 서비스 시스템에서 멀티미디어 콘텐츠의 정보를 제공하는 방법
10-2005-0018347	2005.03.04	삼성전자주식회사	모바일 웹 서비스 제공 시스템 및 방법
10-2005-0112000	2005.11.22	삼성전자주식회사	네트워크 내 콘텐츠에 대한 사용자 액세스 제어 시스템 및 방법
10-2005-0127778	2005.12.22	삼성전자주식회사	홈 네트워크에서 콘텐츠에 대한 한 개의 보기를 제공하는 방법 및 시스템
10-2006-7007769	2006.04.21	소니 에릭슨 모빌 커뮤니케이션즈 에이비	모바일 단말기에서 자동 전력 제어의 기준 신호 추가적 조정
10-2006-7007182	2006.04.14	소니 일렉트로닉스 인코포레이티드	VOD 콘텐츠의 일괄 모드 세션-기반 암호화
10-2006-7007498	2006.04.19	소니 일렉트로닉스 인코포레이티드	주문형 비디오 콘텐츠의 하이브리드 저장

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2006-7008121	2006.04.27	소니 일렉트로닉스 인코포레이티드	VOD에서 다수의 조건부 액세스 방법을 위한 콘텐츠의 준비
10-2005-0018146	2005.03.04	심상규	게임 데이터 제공 방법 및 장치
10-2005-0022120	2005.03.17	씨제이인터넷 주식회사	인터넷을 통해 게이머에게 포커 게임 서비스를 제공하는포커 게임 제공 시스템 및 방법
10-2005-0022124	2005.03.17	씨제이인터넷 주식회사	인터넷을 통해 게이머에게 포커 게임 서비스를 제공하는포커 게임 제공 시스템 및 방법
10-2005-0022130	2005.03.17	씨제이인터넷 주식회사	인터넷을 통해 게이머에게 포커 게임 서비스를 제공하는포커 게임 제공 시스템 및 방법
10-2006-0014672	2006.02.15	아르재 가부시키가이샤	원통형 조명 장치 및 이를 이용하는 게임기
10-2006-0017472	2006.02.23	아르재 가부시키가이샤	게임 장치 및 게임 시스템
10-2006-0019089	2006.02.28	아르재 가부시키가이샤	타이핑 게임 장치
10-2005-0011581	2005.02.11	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 아바타 공동 육성 서비스 제공 서버, 방법 및 시스템
10-2005-0011986	2005.02.14	에스케이 텔레콤주식회사	방송 콘텐츠를 편집하기 위한 장치 및 그 장치를 포함하는 시스템 및 그 방법
10-2005-0012493	2005.02.15	에스케이 텔레콤주식회사	콘텐츠 다운로드 시스템 및 그 방법
10-2005-0013972	2005.02.21	에스케이 텔레콤주식회사	사용자 선택에 따라 방송 콘텐츠를 제공하기 위한 방법 및 그 시스템
10-2005-0015101	2005.02.23	에스케이 텔레콤주식회사	휴대 단말기를 이용하여 비디오 콘텐츠의 정보를 획득하는 장치 및 방법
10-2005-0015444	2005.02.24	에스케이 텔레콤주식회사	화상 통화를 위한 감성표현 애니메이션 서비스 시스템 및 방법과 이를 위한 이동 통신 단말
10-2005-0015557	2005.02.24	에스케이 텔레콤주식회사	콘텐츠 전송 방법 및 시스템
10-2005-0017334	2005.03.02	에스케이 텔레콤주식회사	멀티모달 플랫폼을 이용한 모바일 서비스 시스템 및 그 방법
10-2005-0018272	2005.03.04	에스케이 텔레콤주식회사	정보 단말기를 이용한 매장 내 콘텐츠 제공 시스템 및 방법
10-2006-0075640	2006.08.10	에스케이 텔레콤주식회사	콘텐츠를 서비스하기 위한 관리 방법 및 그 장치
10-2005-0016419	2005.02.28	엔에이치엔(주)	콘텐츠 노드 생성 및 업데이트 시스템, 콘텐츠 노드 생성 및 업데이트 방법 및 그 방법 실행 프로그래를 기록한 저장매체
10-2005-0011881	2005.02.14	엘지전자 주식회사	3차원 오브젝트 애니메이션 구현 방법 및 그 시스템
10-2005-0012771	2005.02.16	엘지전자 주식회사	RF 케이블 손실 측정 기능을 구비한 모바일 테스트 장치 및 이를 위한 방법
10-2005-0015137	2005.02.23	엘지전자 주식회사	이동통신 단말기의 다운로드 콘텐츠 관리 방법
10-2005-0015852	2005.02.25	엘지전자 주식회사	디지털 콘텐츠 복사방지 방법
10-2005-0018866	2005.03.07	엘지전자 주식회사	통신환경에 적응적인 모바일 데이터 통신방법 및 모바일 단말장치
10-2006-7001217	2006.01.18	오하라기겐 인더스트리 컴퍼니 리미티드	카드 게임기
10-2005-0014850	2005.02.23	윤수철	모바일가상망을 이용한 물류 및 자산 관리 시스템 및 방법
10-2006-7010692	2006.06.01	인터디지탈 테크날리지 코포레이션	모바일 무선 존재 및 상황 관리 시스템 및 방법
10-2006-7012848	2006.06.27	인터디지탈 테크날리지 코포레이션	모바일 무선 존재 및 상황 관리 시스템 및 방법
10-2005-0016439	2005.02.28	조용현	핸드폰 슈팅 게임을 위한 키 설정 및 입력 방법
10-2005-0012213	2005.02.12	조우철	스포츠게임기 내부의 광고방법
10-2005-0015528	2005.02.24	주식회사 네오플	웹페이지 콘텐츠의 연속변경 표출서비스 제공방법 및 그 제공시스템
10-2005-0018846	2005.03.07	주식회사 대우일렉트로닉스	멀티미디어 콘텐츠 공유기능을 갖는 디지털 텔레비전
10-2005-0014020	2005.02.21	주식회사 비즈모델라인	모바일 환전신청방법 및 시스템과 이를 위한 모바일 환전처리 서버 및 무선단말기와 기록매체
10-2005-0013652	2005.02.18	주식회사 아흐커뮤니케이션	키워드에 의해서 캐릭터의 움직임이 바뀌는 콘텐츠를 제공하는 방법 및 시스템
10-2005-0013921	2005.02.21	주식회사 지엑스	인간의 감성요소를 이용한 콘텐츠뱅크 시스템
10-2005-0015220	2005.02.24	주식회사 케이티에프엠하우스	문자 방송 서비스를 이용한 모바일 광고 제공 시스템 및 방법
10-2005-0014636	2005.02.22	주식회사 케이티프리텔	방송 내용 관련 콘텐츠 제공 시스템 및 방법
10-2005-0018014	2005.03.04	주식회사 케이티프리텔	불법 콘텐츠 이용 차단 방법 및 장치
10-2005-0015254	2005.02.24	주식회사 퓨처위즈	휴대폰방송과 관계된 콘텐츠의 다운로드를 위한 휴대폰장치 및 다운로드시스템
10-2005-0015260	2005.02.24	주식회사 퓨처위즈	휴대폰방송과 관계된 콘텐츠의 다운로드시스템
10-2005-0011981	2005.02.14	주식회사 프라젤	콘텐츠 제공 방법
10-2005-0015527	2005.02.24	청주 상공회의소	모바일을 이용한 공차 또는 화물 수배 시스템 및 그 등록 방법
10-2006-7003435	2006.02.20	코닌클릭 필립스 일렉트로닉스 엔.브이.	시각적 콘텐츠 신호 디스플레이 장치 및 시각적 콘텐츠 신호 디스플레이 방법
10-2006-7007835	2006.04.24	코닌클릭 필립스 일렉트로닉스 엔.브이.	원하는 콘텐츠 디스플레이를 갖는 기록매체에의 콘텐츠기록
10-2005-0012804	2005.02.16	편준범	일대일 콘텐츠 서비스 시스템
10-2006-7007663	2006.04.20	푸초마이스터 아크티엔게젤샤프트	지지 연장 암을 가진 모바일 작업장치
10-2006-0022238	2006.03.09	한국전자통신연구원	디지털 콘텐츠 제공 시스템에서의 광고 구간 식별 방법
10-2006-7007566	2006.04.20	한국전자통신연구원	미디어 자원에 따라 멀티미디어 콘텐츠의 서비스 품질을지원하기 위한 형식 변환 방법 및 장치
10-2005-0011668	2005.02.11	한국정보통신대학교 산학협력단	음악 콘텐츠 분류 방법 그리고 이를 이용한 음악 콘텐츠 제공 시스템 및 그 방법