



정보통신 용 | 어 | 해 | 설

인터테인먼트 Intertainment [관리]

인터넷(internet)과 엔터테인먼트(entertainment)가 합성된 신조어로서, 쇼핑 몰과 공공 장소에서 고객들에게 무료로 고속 인터넷 접속을 제공하는 전자 비즈니스(e-business) 형태. 인터넷에 익숙하지 않은 대중들에게 인터넷 사용 기회를 늘림으로써 인터넷 발전을 촉진하는 것이 목적이다. 고객들이 잠시 머물러서 메일을 확인하고 e-커머스 사이트를 방문하거나 인터넷 서핑을 할 수 있다.

무선 USB wireless USB (WUSB) [무선]

유니버설 시리얼 버스(USB)의 무선 형식. UWB(초광대역 무선) 기술을 이용하여 유선 USB와 같이 2m 내에서 480Mbps, 10m 내에서 110Mbps 전송 속도로 전송되며, 허브가 중앙에 있고 WUSB 장치가 127개까지 점대점으로 연결되는 구조로 되어 있다.

전자 티켓 : E-티켓 Electronic ticket (e-ticket) 電子 - [관리]

각종 승차권, 입장권 등을 표준화된 칩을 사용하여 전자화한 것. 종래의 항공권, 기차 승차권, 공원 입장권 등을 직접 사용하지 않고 별도의 카드나 휴대폰에 칩을 내장하여 전산 처리한 것이다.

모션 캡처 시스템 Motion Capture System (MCS) [화상]

3차원 공간상에서 대상의 움직임에 대한 위치와 방향을 측정하고 컴퓨터가 사용할 수 있는 형태의 정보로 기록하여 분석/응용할 수 있는 장치.

모션캡처시스템을 통해 얻어진 정보를 모션캡처 데이터라고 하며 이와 같이 얻어진 데이터는 디지털 콘텐츠 분야(애니메이션, 영화, 게임 등), 의학분야(동작분석, 재활 등), 과학분야(기체역학, 원격제어 등)에서 다양하게 활용된다. 모션 캡처 시스템은 데이터를 추출하는 방식에 따라 광학식, 기계식, 자기식 등이 있다.

유비쿼터스 근무 Ubiquitous work (U-work) [컴퓨터]

정보통신기술(IT)을 활용해 원격지에서 장소에 구애받지 않고 언제, 어디서나 업무를 수행하는 유비쿼터스 환경에서의 새로운 근무 방식.

그간 텔레커뮤팅(Telecommuting) 또는 원격근무라는 용어가 사용되어 왔으나, IT환경이 급속도로 발전함에 따라 확대된 개념의 U-근무이다. 재택근무나 원격근무, 이동근무, 차량내업무 등이 이 범주에 포함된다.

마케팅 믹스

Marketing Mix [관리]

마케팅 관리자가 특정의 마케팅 목표를 달성하기 위해 이용 가능한 여러 가지 마케팅 수단들을 최적 조합한 상태를 의미.

일반적으로 제품(product), 가격(price), 촉진(promotion), 유통(place) 이라는 4P로 요소로 구성되어 있다. 최근에는 4P가 너무 공급자 지향적인 해석이란 비판이 있어 소비자 관점으로 해석하고자 하는 경향이 있어, 4C 개념(product → customer value, price → cost, promotion → communication, place → convenience)으로 바꾸어 부르기도 한다.

나비 효과

Butterfly Effect – 效果 [기초]

초기치의 미묘한 차이가 크게 증폭되어 엉뚱한 결과를 나타내는 것. 1963년 유체역학의 이론을 바탕으로 수학적 모형을 통해 일기예보의 이론적인 예측을 시도하던 미국의 기상학자 Edward Lorenz가 “갈매기의 날개짓 한번이 날씨를 영원히 변화시키기에 충분하다”고 한 데에서 유래된 말로 후에 모델화 형상에 따라 표현이 나비로 바뀌었다. 로렌츠의 모델은 우연적인 변화 요인이 거의 없는데도 불구하고 시간이 경과하면서 때때로 무작위의 상태가 되어감을 구체적으로 보인 것으로 이는 아주 사소한 것도 후에 큰 사건으로 비화될 수 있다는 것과 장기예측은 그만큼 어렵다는 두가지 의미를 내포하는 것으로 안정성(stability) 문제를 다루는 기법의 하나다. **TTA**